



## Herbst-Neuheiten 2015 mit Kurzbeschreibungen, sortiert nach Standnummern

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
<b>SchilMil Games, Ltd.</b>  (01-A-100)	<b>Manifest</b>  In Manifest leiten Spieler ein Schiffs- und Speditionsunternehmen. Sie transportieren Waren und Passagiere um die Welt. In der Regel werden zwei Spielvarianten vorgestellt: für Familien und für Spielekenner.	<b>Amanda Milne</b> <b>Julia Schiller</b> Franz Vohwinkel Amanda Milne	<b>2 - 5</b>  ab 13	<b>EUR 35.00</b>			
<b>Surprised Stare Games</b> (01-A-100)	<b>Guilds of London</b> Auf der Messe wird wahrscheinlich nur ein Prototyp des Brettspiels Guilds of London gezeigt.	<b>Tony Boydell</b> Klemens Franz Tony Boydell Charlie Paull	<b>1 - 4</b>  ab 10				
	<b>Snowdonia: Card 31 of 30</b> Snowdonia: Card 31 of 30 ist eine Mini-Erweiterung für das Einsetzspiel Snowdonia. Sie besteht aus sechs Karten.	<b>Tony Boydell</b> Klemens Franz Tony Boydell Charlie Paull					
	<b>Snowdonia: Trans-Australian Railway &amp; The Daffodil Line</b> Snowdonia: Trans-Australian Railway & The Daffodil Line erweitert das Einsetzspiel Snowdonia. Neben zwei neuen Strecke führt die Erweiterung auch eine neue Ressource ein: Wasser.	<b>Tony Boydell</b> <b>Matthew Dunstan</b> Klemens Franz Charlie Paull	<b>1 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 6.00</b>			
<b>Treefrog Games</b> (01-A-100)	<b>Ships</b> Ships ist ein Brettspiel und ein indirekter Nachfolger von Automobile. Die Spieler spielen die Geschichte der Schifffahrt nach, handeln mit Waren und bewegen Schiffe über das Brett.	<b>Martin Wallace</b> Peter Dennis	<b>2 - 5</b>	<b>EUR 40.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
Heidelberger Spieleverlag (01-B-103)	<b>Bang! The Walking Dead</b>  Bang! The Walking Dead ist ein eigenständiges Spiel aus der Bang!-Familie. Das Spiel funktioniert im Prinzip wie das Original-Bang!-Spiel, spielt allerdings nicht im Wilden Westen, sondern in der "Walking Dead"-Welt.	<b>Emiliano Sciarra</b>	<b>3 - 7</b>  ab 8	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Flash Point - Ehre und Pflicht</b> Flash Point: Honor & Duty erweitert das Grundspiel Flash Point - Flammendes Inferno unter anderem durch ein neues doppelseitiges Spielbrett mit einem brennenden Flugzeug und einer brennenden U-Bahn-Station.	<b>Lutz Pietschker</b> Luis Francisco George Patsouras Eugene Mogilevich	<b>1 - 6</b>  ab 10	<b>EUR 14.95</b>			
	<b>Flash Point - Extreme Gefahr</b> Flash Point - Extreme Gefahr erweitert das Grundspiel Flash Point – Flammendes Inferno unter anderem durch zwei neue Bretter (Garage und Labor), Herausforderungen wie verschüttete Chemikalien und neun neue Spezialisten.	<b>Lutz Pietschker</b> Luis Francisco George Patsouras	<b>1 - 6</b>  ab 10	<b>EUR 29.95</b>			
	<b>Mara und der Feuerbringer</b> Mara und der Feuerbringer ist das Kartenspiel zum gleichnamigen Buch und Film. Jeder Spieler scharrt möglichst viele Götter um sich. Wem es gelingt, die stärkste Truppe zu versammeln, gewinnt.	<b>Fabian Dittmann</b> Adriaan Prent	<b>2 - 4</b>  ab 10	<b>EUR 18.95</b>			
	<b>Zirkus Leo</b> Bei Zirkus Leo gewinnt, wer keine Karten mehr besitzt. Reihum legen Spieler Karten ab. Abhängig von den abgebildeten Motiven müssen sie bestimmte Aktionen ausführen. Wer einen Fehler macht, erhält die abgelegten Karten.	<b>Frank Stark</b> Frank Stark	<b>3 - 8</b>  ab 7	<b>EUR 8.95</b>			
Heidelberger Spieleverlag, Fantasy Flight Games (01-B-103)	<b>Cave Troll</b>  Cave Troll ist eine Neuauflage des gleichnamigen Spiels, das erstmals 2002 erschien. Die Spieler bewegen wie gewohnt Helden durch eine Höhle und wollen möglichst viele Schätze einsammeln.	<b>Tom Jolly</b>  Thomas Denmark Henning Ludvigsen Ed Bourelle	<b>2 - 4</b>  ab 14	<b>EUR 34.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Game of Thrones - Der Eiserne Thron: Das Kartenspiel, 2. Edition</b> Game of Thrones - Der Eiserne Thron: Das Kartenspiel, 2. Edition ist eine überarbeitete Version der ersten Edition des Spiels. Unter anderem wurden die Regeln verändert und der Einstieg in das Spiel vereinfacht.	<b>Eric M. Lang</b> <b>Nate French</b>	<b>2 - 6</b>  ab 14	<b>EUR 32.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Gale Force Nine</b> (01-B-103)	<b>Homeland: Das Brettspiel</b>  Homeland: Das Brettspiel ist das Spiel zur gleichnamigen TV-Serie. Spieler versuchen, als CIA-Agenten Terroristen zu stoppen. Doch einige Agenten unterstützen heimlich die Terroristen. Wem am Tisch trauen, wem nicht?	<b>Aaron Dill</b> <b>John Kovalski</b> <b>Sean Sweigart</b> Charles Woods Katie Dillon	<b>3 - 6</b>  ab 14	<b>EUR 39.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Cranio Creations</b> (01-B-103, 01-A-118 und 02-C-121)	<b>Das Konzil der Vier</b>  In Das Konzil der Vier errichten Spieler Warenhäuser. Dafür benötigen sie Genehmigungen, es sei denn, sie bestechen die Richtigen. Spieler können Konzile nicht nur korrumpieren, sondern auch deren Zusammensetzung ändern.	<b>Simone Luciani</b> <b>Daniele Tascini</b>  Arnaud Demaegd	<b>2 - 4</b>  ab 13	<b>EUR 34.95</b>			
	<b>Die unüblichen Verdächtigen</b> Bei Die unüblichen Verdächtigen weiß ein Spieler, wer der Täter ist. Er gibt den anderen Spielern nach und nach Hinweise, damit diese immer mehr Verdächtige ausschließen können und den Täter identifizieren.	<b>Paolo Mori</b> Alessandro Costa	<b>3 - 16</b> ab 13	<b>EUR 21.95</b>			
	<b>Monsterturm</b>  Alle schubsen bei Monsterturm gleichzeitig Monster in den Keller. Spieler stecken einen Finger durch Fenster und schubsen ihr Monster Stockwerk für Stockwerk abwärts. Dabei sollten Monster nicht aus dem Fenster fallen.	<b>Antonio Tinto</b> <b>Simone Luciani</b> Valentina Moscon	<b>2 - 4</b>  ab 6	<b>EUR 29.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Kronberger Spiele</b> (01-B-103, 01-B-103)	<b>Nord</b>  In Nord sind Spieler Nordmänner und konkurrieren um die Vorherrschaft auf einer Insel. In ihrem Zug können Spieler Arbeiter einsetzen und eventuell Siedlungen angreifen oder einen gegnerischen Fürsten (Jarl) bezwingen.	<b>Roland Goslar</b> <b>Johannes Goslar</b>  Christof Tisch	<b>2 - 4</b>  ab 14	<b>EUR 40.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Heidelberger Spieleverlag, LudiCreations</b> (01-B-103, 01-D-129)	<b>[microfilms]</b>  [microfilms] ist ein eigenständiges Spiel im [redacted]-Universum. Es ist ein Kartenspiel mit 25 Karten. Spieler sind Agenten und versuchen, bestimmte Informationen herauszufinden.	<b>Dávid Turczi David J. Mortimer</b>  Todd Sanders Katalin Nimmerfroh Mihajlo Dimitrievski	<b>2 - 6</b>  ab 12	<b>EUR 10.00</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Czech Games Edition</b> (01-B-103, 01-D-140)	<b>Club der Verschwender</b>  In Club der Verschwender wollen die Spieler eine Wahl verlieren, ihre Besitztümer loswerden und einflussreiche Personen verärgern. Alle drei Ziele hängen miteinander zusammen und beeinflussen sich gegenseitig.	<b>Vladimir Suchý</b>  Tomas Kucerovsky	<b>2 - 5</b>  ab 14	<b>EUR 30.00</b>			
	<b>Codenames</b> In Codenames wollen zwei Teams unter 25 Personen, die Tarnnamen tragen, ihre Agenten identifizieren. Zwei Meisterspione geben ihren Teams Ein-Wort-Hinweise, hinter welchen Tarnnamen sich eigene Agenten verstecken.	<b>Vlaada Chvatil</b> Vlaada Chvatil	<b>2 - 12</b> ab 14	<b>EUR 15.00</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Hobby World</b> (01-B-103, 01-E-151)	<b>Viceroy</b>  In Viceroy konkurrieren Spieler um die Vorherrschaft im Berserk-Universum. Berserk ist ein russischen Sammelkartenspiel (CCG). Bis wir mehr Informationen zur deutschen Version haben, verlinken wir auf englische Regeln.	<b>Yuri Zhuravlev</b>  Sergey Dulin Ilya Komarov Dmitry Burmak Pavel Guzenko Anna Ignatieva Kate Maximovich Dmitry Prosvirnin Prosvirnin Uildrim	<b>1 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 19.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, NSKN Games</b> (01-B-103, 01-G-124)	<b>Nebel über Valskyrr</b>  Bei Nebel über Valskyrr versuchen die Spieler als Helden gemeinsam in einer Fantasiewelt Monster zu besiegen und bestimmte Aufgaben zu erledigen. Jeder Held besitzt ein eigenes Kartendeck und besondere Fähigkeiten.	<b>Blazej Kubacki</b>  Agnieszka Kopera Enggar Adirasa	<b>1 - 4</b>  ab 14	<b>EUR 44.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Heidelberger Spieleverlag, REBEL.pl</b> (01-B-103, 01-G-141)	<b>Mount Everest</b> Mount Everest ist der Nachfolger der Spiele K2 und Broad Peak. Wie bei den Vorgängern, müssen die Spieler einen Berg erklimmen. Diesmal als Bergführer, die sich mit zahlenden Kunden auf den Weg zum Gipfel machen.	<b>Adam Kaluza</b> Jarek Nocon Bartek Fedyczak	<b>2 - 5</b> ab 10				
<b>Heidelberger Spieleverlag, Mario Truant Verlag</b> (01-B-103, 02-A-105)	<b>Ja, Herr und Meister!</b> Bei Ja, Herr und Meister! schieben Spieler den Mitspielern die Schuld in die Schuhe, dass ihr Abenteuer misslungen ist. Jedes der zwei Basissets kann einzeln gespielt werden. Zusätzlich lassen sich die Sets kombinieren.	<b>Chiara Ferlito Riccardo Crosa Fabrizio Bonifacio Massimiliano Enrico Tim Uren P. Valzania</b>	<b>4 - 16</b> ab 8	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Pairs: Kartenset Piraten</b> Mit Pairs: Kartenset Piraten kann man Pairs sowie die Spiele Hafen und Steuerboard spielen. Bei Pairs versuchen die Spieler, möglichst wenig Punkte zu bekommen. Wer als erster eine bestimmte Punktzahl erreicht, verliert.	<b>Paul Peterson James Ernest Brett Bean</b>	<b>2 - 8</b> ab 12	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Pairs: Kartenset Untiefe</b> Mit Pairs: Kartenset Untiefe kann man Pairs sowie die Pokervariante Monster spielen. Bei Pairs versuchen die Spieler, möglichst wenig Punkte zu bekommen. Wer als erster eine bestimmte Punktzahl erreicht, verliert.	<b>Paul Peterson James Ernest John Kovalic</b>	<b>2 - 8</b> ab 12	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Wo ist das Gehirn?</b> In Wo ist das Gehirn? arbeiten die Spieler als Zombies in einem Restaurant. Sie erledigen verschiedene Aufgaben, dafür steht allen aber nur ein Gehirn zu Verfügung. Wer zuerst keine Handkarten mehr besitzt, gewinnt.	<b>James Ernest Brian Snoddy</b>	<b>2 - 8</b> ab 12	<b>EUR 14.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Ulisses Spiele</b> (01-B-103, 02-B-114)	<b>Iron Kingdoms: Die Unterstadt</b> Iron Kingdoms: Die Unterstadt	<b>William Schoonover David Carl</b>	<b>2 - 4</b> ab 14	<b>EUR 79.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
	<b>Orkensturm</b> Orkensturm spielt im DSA-Universum, genauer in Aventurien im Jahr 1010 nach Bosparans Fall. Spieler müssen sich zusammen entscheiden: Unterstützen sie den Kaiser Answin oder den rechtmäßigen Thronerben Brin von Gareth?	<b>Andrea Chiarvesio</b> Nadine Schäkel	<b>3 - 8</b> ab 14	<b>EUR 32.95</b>			
	<b>Super Dungeon Explore: Der vergessene König</b> Super Dungeon Explore: Der vergessene König ist ein eigenständiges "Super Dungeon"-Spiel, lässt sich aber mit allen bisher erschienen "Super Dungeon"-Erweiterungen kombinieren. Spieler kämpfen wie gewohnt gegen Monster.		<b>1 - 6</b> ab 14	<b>EUR 99.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Superlude Éditions</b> (01-B-103, 02-D-134)	<b>Kobayakawa</b> Bei Kobayakawa wetten Spieler darauf, wer von ihnen die höchste Zahlenkarte besitzt. Der Gewinner der Wette erhält Chips. Wer nach sieben Runden die meisten Chips besitzt, hat das Spiel gewonnen.	<b>Jun Sasaki</b>  Jun Sasaki	<b>3 - 6</b>  ab 8	<b>EUR 11.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Mantic Games</b> (01-B-103, 02-E-118)	<b>Dungeon Saga Deluxe</b> Spieler sind bei Dungeon Saga Deluxe Bösewichte, die sich in den Schatten einer Höhle herumtreiben oder Helden, die sich ihnen stellen. Diese Deluxe-Ausgabe beinhaltet die erste Helden-Erweiterung.	<b>Jake "Quirkworthy" Thornton</b>	<b>1 - 5</b>  ab 14	<b>EUR 99.95</b>			
	<b>Dungeon Saga: Im Auftrag des Zwergenkönigs</b> Wir wissen momentan leider nicht, ob Dungeon Saga: Im Auftrag des Zwergenkönigs eine Erweiterung für Dungeon Saga Deluxe ist, in der Schachtel von Dungeon Saga Deluxe enthalten ist oder ein eigenständiges Spiel ist.	<b>Jake "Quirkworthy" Thornton</b>	<b>1 - 5</b>	<b>EUR 80.00</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Ares Games</b> (01-B-103, 03-E-100)	<b>Jolly Roger: The Game of Piracy &amp; Mutiny</b> Hat der Piraten-Kapitän ein Ziel bestimmt, greifen die Spieler es bei Jolly Roger gemeinsam an. Wenn es um das Aufteilen der Beute geht, kämpft jeder für sich. Folgen Spieler ihrem Kapitän oder starten sie eine Meuterei?	<b>Frédéric Moyersoén</b>  Loïc Billiau Fabio Maiorana	<b>4 - 10</b>  ab 13	<b>EUR 18.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Heidelberger Spieleverlag, Ferti</b> (01-B-103, 03-L-100)	<b>Boost</b>  Bei Boost decken alle Spieler eine Karte auf. Alle suchen nun gleichzeitig auf den Karten Dinge, die zu einer Kategorie gehören. Passende Karten nehmen sich die Spieler. Wer die meisten Karten besitzt, gewinnt.	<b>Julien Sentis</b>	<b>2 - 8</b>  ab 6	<b>EUR 12.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Iello</b> (01-B-103, 03-M-109)	<b>Pingo Pingo</b>  Pingo Pingo ist eine überarbeitete Neuauflage von Squad Seven. Die Spieler sammeln wie gewohnt Schatzkarten, in dem sie mit ihrer Hand auf die Karten schlagen. Doch Vorsicht: Einige Schätze sind mit Fallen gesichert.	<b>Roberto Fraga</b>  Alexey Yakovlev	<b>2 - 5</b>  ab 6	<b>EUR 27.95</b>			
	<b>Willkommen im Dungeon</b>  Bei Willkommen im Dungeon wird ein Spieler gesucht, der ein Verlies voller Monster betritt. Der Spieler, der noch im Spiel ist, wenn alle anderen gepasst haben, betritt das Verlies und kämpft gegen die Monster.	<b>Masato Uesugi</b>  Paul Mafayon	<b>2 - 4</b>  ab 10	<b>EUR 12.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Iello, Superlude Éditions</b> (01-B-103, 03-M-109, 02-D-134)	<b>Ausgefuchste Meisterdiebe</b>  Bei Ausgefuchste Meisterdiebe suchen die Spieler Holzfiguren. Sie können die Figuren allerdings nicht sehen, da sie Fuchsmasken tragen. Die Spieler müssen die gesuchten Figuren mit ihren Händen und Fingern erfühlen.	<b>Frédéric Vuagnat</b>  Catell Ruz	<b>2 - 4</b>  ab 7	<b>EUR 24.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Indie Boards &amp; Cards, La Mame Games</b> (01-B-103, 03-N-102, 01-F-130)	<b>Epix</b>  Epix ist eine überarbeitete Neuauflage von Melee. Es gewinnt, wer als erster eine feindliche Burg erobert. Gelingt dies keinem Spieler, gewinnt, wer das meiste Gold und die größten Ländereien besitzt.	<b>Rikki Tahta</b>  Xavier Gueniffey "Naïade" Durin	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 24.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Heidelberger Spieleverlag, Mage Company</b> (01-B-103, 03-P-103)	<b>Res Publica: 2230AD</b>  Res Publica: 2230AD ist eine überarbeitete Neuauflage von Res Publica. Die Neuauflage unterscheidet sich vom Original durch das Weltraum-Thema sowie neue Karten, zum Beispiel Gebäudekarten mit Spezialfähigkeiten.	<b>Reiner Knizia</b>  Michael Andresakis	<b>3 - 5</b>  ab 10	<b>EUR 19.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Blackrock Editions, Blam!</b> (01-B-103, 03-P-104, 03-P-104)	<b>Celestia</b>  Celestia	<b>Aaron Weissblum</b>  Gaetan Noir	<b>2 - 6</b>  ab 8	<b>EUR 23.00</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Flatlined Games, Iello</b> (01-B-103, 03-P-106, 03-M-109)	<b>Rumble in the Dungeon</b>  Rumble in the Dungeon ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch mit Rumble in the House kombiniert werden. Wie gewohnt schmeißen Spieler Personen aus dem Spiel. Wem welche Personen gehören, wird am Ende offenbart.	<b>Ken "Olivier Saffre" Rush</b>  Kwanchai Moriya	<b>3 - 6</b>  ab 8	<b>EUR 16.95</b>			
	<b>Rumble in the House</b>  In Rumble in the House schmeißen Spieler Personen aus einem Haus. Jedem Spieler gehören zwei Personen. Welche, ist bis zum Ende geheim. Je später eigene Personen aus dem Haus fliegen, desto mehr Punkte gibt es dafür.	<b>Ken "Olivier Saffre" Rush</b>  Kwanchai Moriya	<b>3 - 6</b>  ab 8	<b>EUR 16.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Placentia Games</b> (01-B-103, 07-B-111)	<b>Bretagne</b>  Die Spieler sind Architekten in der zweite Hälfte des 19. Jahrhunderts. Sie bauen in der Bretagne Leuchttürme unter widrigen Wetterverhältnissen und planen den Einsatz der benötigten Ressourcen, Arbeiter und Ingenieure.	<b>Marco Pozzi</b>  Paolo Vallerga Alan D'Amico	<b>2 - 4</b>  ab 14	<b>EUR 39.95</b>			
<b>Heidelberger Spieleverlag, Post Scriptum</b> (01-B-103, 07-C-110)	<b>Brick Party</b>  In der Schachtel von Brick Party befinden sich 36 Bausteine und 165 Aufgabenkarten mit unterschiedlichen Formen. Die Spieler müssen diese Formen mit Bausteinen nachbauen.	<b>Luca Bellini Erika Signini</b>  Paolo Vallerga	<b>2 - 9</b>  ab 5	<b>EUR 19.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<p><b>Sator Arepo Tenet Opera Rotas: Malleus Maleficarum</b></p> <p>Sator Arepo Tenet Opera Rotas: Malleus Maleficarum ist eine überarbeitete Neuauflage des Spiels Sator Arepo Tenet Opera Rotas, das 2008 erschienen ist. Die Neuauflage enthält auch die Erweiterung Malleus Maleficarum.</p>	<p><b>Enrico Pesce</b> <b>Federica Rinaldi</b> Paolo Vallergera</p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 14</p>	<b>EUR 40.00</b>			
	<p><b>Zena 1814</b></p> <p>In Zena 1814 erleben Spieler die Zeit, in der Genua eine unabhängige Stadt war. Sie kooperieren immer wieder mit ihren Konkurrenten und profitieren so von gemeinsamen Aktionen. Am Ende gewinnt jedoch ein Spieler alleine.</p>	<p><b>Alberto Barbieri</b> <b>Luigi Cornaglia</b> Paolo Vallergera Luigi Berio</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 14</p>	<b>EUR 34.95</b>			
<p><b>Heidelberger Spieleverlag, Mayday Games</b> (01-B-103, 07-E-111)</p>	<p><b>Dead Man's Draw</b></p> <p>Dead Man's Draw ist das Kartenspiel zur gleichnamigen App. Spieler decken Karten auf und müssen sich entscheiden: Weitermachen oder aufhören? Wird das gleiche Symbol zum zweiten Mal aufgedeckt, gehen Spieler leer aus.</p>	<p><b>Derek Paxton</b> <b>Leo Li</b> <b>Chris Bray</b></p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 13</p>	<b>EUR 11.95</b>			
<p><b>Rightgames LLC</b> (01-B-121)</p>	<p><b>Big Brain Bang</b></p> <p>Big Brain Bang</p>	<p><b>Danila Goryunov</b></p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 12</p>				
	<p><b>Swords and Bagpipes</b></p> <p>Swords and Bagpipes</p>	<p><b>Yan Egorov</b> Yan Egorov</p>	<p><b>2 - 6</b>  ab 11</p>				
<p><b>Geek Attitude Games</b> (01-B-126)</p>	<p><b>Taverna</b></p> <p>Taverna</p>	<p><b>Karl Marcelle</b> Jonathan "Cian" Hartert</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 12</p>	<b>EUR 40.00</b>			
<p><b>Titan Forge Games</b>  (01-C-102; 07-I-102)</p>	<p><b>Lobotomy</b></p> <p>Lobotomy</p>	<p><b>Sebastian Kozak</b> <b>Michal Kozak</b> <b>Michal Marciniak</b> <b>Maciej Owsiany</b> Slawek Kosciukiewicz</p>	<p><b>1 - 5</b>  ab 14</p>				
<p><b>Cwali</b> (01-C-103)</p>	<p><b>Samara</b></p> <p>In Samara errichten Spieler eine Stadt. Mit aktiven Arbeitern nehmen sie Werkzeuge, erhalten neue Arbeiter, bauen Gebäude oder nehmen Urlaub. Welche Arbeiter aktiv sind, hängt vom aktuellen Monat der Kalenderleiste ab.</p>	<p><b>Corné van Moorsel</b> Philip Kustov</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 10</p>	<b>EUR 26.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
(01-C-105)	<b>1844/54</b>  Das Spiel 1844/54 ist eine Neuauflage der 18xx-Spiele 1844 und 1854. Wie üblich, bauen Spieler Zugstrecken aus und investieren in Aktien von Eisenbahn-Unternehmen. 1844 spielt in der Schweiz, 1854 in Österreich.	<b>Helmut Ohley</b> <b>Leonhard Lonny</b> <b>Orgler</b> Klemens Franz	<b>2 - 6</b>  ab 12	<b>EUR 59.00</b>			
	<b>Caverna: Wasser Mini-Erweiterung</b> Caverna: Wasser Mini-Erweiterung erweitert Caverna. Die Mini-Erweiterung ist eine Beilage des Lookout-Magazins "Neues vom Ausguck".		<b>1 - 7</b>  ab 12	<b>EUR 2.00</b>			
	<b>Grand Austria Hotel</b>  In Grand Austria Hotel leiten die Spieler ein Luxushotel in Wien. Sie richten Zimmer ein und bringen dort Gäste unter. Welche Aktionen Spieler ausführen, bestimmen Würfel, die Spieler von Aktionsfeldern nehmen.	<b>Virginio Gigli</b> <b>Simone Luciani</b> Klemens Franz	<b>2 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 42.99</b>			
	<b>Hengist</b> In Hengist konkurrieren Spieler um Schätze. Wer als erster einen Schatz erreicht, darf ihn einsacken. Die Wege zu den Schätzen müssen erst erkundet werden. Nicht immer ist der direkte Weg auch der erfolgreichste.	<b>Uwe Rosenberg</b> Klemens Franz	<b>2 - 2</b>  ab 7	<b>EUR 17.99</b>			
	<b>Isle of Skye</b>  Bei Isle of Skye errichten die Spieler mit Plättchen eine Landschaft. Je nach ausliegenden Wertungskarten bringen dabei andere Dinge Siegpunkte. Welche Plättchen sie verbauen können, entscheidet eine Kaufrunde.	<b>Andreas Pelikan</b> <b>Alexander Pfister</b> Klemens Franz	<b>2 - 5</b>  ab 8	<b>EUR 29.99</b>			
	<b>Schuss und Tor</b> Spieler legen bei Schuss und Tor Karten mit je zwei Namen aus, zum Beispiel „Fritz zu Luigi“. Die nächste Karte muss mit dem letzten Namen der vorherigen Karte beginnen, zum Beispiel „Luigi zu ...“.	<b>Rudi Hoffmann</b> Nikolaus Moras	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 9.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Trambahn</b> In Trambahn errichten Spieler in München ein Straßenbahnnetz und investieren in neue Bahnen. Sie sammeln gleichfarbige Karten und legen diese unter anderem in aufsteigender Reihenfolge als Haltestellen vor sich aus.	<b>Helmut Ohley</b> Klemens Franz	<b>2 - 2</b> ab 10	<b>EUR 18.00</b>			
<b>Österreichisches Spiele Museum</b> (01-C-106)	<b>Flip a Bird</b> Flip a Bird	<b>Arno Steinwender</b> <b>Wilfried Lepuschitz</b> Klemens Franz	<b>3 - 6</b> ab 8				
	<b>Royal Goods</b> Die Spieler sind bei Royal Goods Handwerker im Mittelalter. Sie produzieren Werkzeuge, Fässer, Glasfenster und andere Güter. Nur wer seine Produktionsketten richtig einsetzt, gewinnt die meisten Siepunkte.	<b>Alexander Pfister</b> Klemens Franz	<b>2 - 4</b> ab 10				
	<b>Spellenkart: Kesse Rüben</b> Spellenkart: Kesse Rüben	<b>Ben van Dijk</b> <b>Wil Dijkstra</b>	<b>2 - 4</b> ab 8				
	<b>Wiener Ringstraße</b> Wiener Ringstraße	<b>Harald Schatzl</b>	<b>3 - 5</b> ab 10				
<b>PD-Verlag</b> (01-C-108)	<b>Concordia: Salsa</b> Concordia: Salsa erweitert Concordia um zwei Spielpläne (Byzantium und Hispania), 27 Forumskarten, die individuelle Vorteile bringen, sowie eine Warensorte (Salz). Salz ist ein Joker und kann jede andere Ware ersetzen.	<b>Walther "Mac"</b> <b>Gerds</b> Marina Fahrenbach Maja Damkovic	<b>2 - 5</b> ab 12				
<b>PD-Verlag, Spielworxx</b> (01-C-108, 02-D-139)	<b>La Granja</b> Bei La Granja bewirtschaften die Spieler einen Hof. Sie produzieren oder kaufen Güter und liefern diese möglichst gewinnbringend mit Hilfe von Würfeln und multifunktionalen Karten an Handwerkshäuser und Marktcarren.	<b>Andreas "Ode"</b> <b>Odendahl</b> <b>Michael Keller</b> Harald Lieske Lin Lütke-Glanemann	<b>1 - 4</b> ab 12				
<b>Irongames</b> (01-C-114)	<b>Peloponnes Box</b> Peloponnes Box besteht aus allen bisher erschienenen Peloponnes-Erweiterungen sowie einer neuen Victoria-Erweiterung. Mit dieser ist es möglich, ein weiteres Plättchen zu erwerben und seiner Zivilisation zuzuführen.	<b>Bernd Eisenstein</b> Matthias Catrein	<b>2 - 8</b> ab 10	<b>EUR 23.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Peloponnes Kartenspiel</b> Das Peloponnes Kartenspiel basiert auf dem Peloponnes Brettspiel und verwendet dessen Bietmechanismus. Wie gewohnt entwickeln Spieler Völker im alten Griechenland und steigern deren Prestige und Bevölkerungszahl.	<b>Bernd Eisenstein</b> Matthias Catrein	<b>2 - 5</b> ab 10	<b>EUR 16.00</b>			
<b>dip games</b> (01-C-114)	<b>Citrus</b> In Citrus versuchen Spieler geschickte Käufe auf dem Markt ihre Plantagen auszubreiten und zu werten. Nur wer im richtigen Moment das geeignete Bonusplättchen besitzt und zu rechten Zeit wertet, gewinnt.	<b>Jeffrey D. Allers</b> Klemens Franz	<b>2 - 5</b> ab 10	<b>EUR 34.00</b>			
	<b>Citrus: Neue Landschaftsplättchen - Promoplättchen</b> Citrus: Neue Landschaftsplättchen - Promoplättchen	<b>Jeffrey D. Allers</b> Klemens Franz					
	<b>Orléans: Invasion</b> Orléans Invasion ist die erste große Erweiterung zu Orléans. Die Erweiterung besteht aus den Modulen "Die Blütezeit", "Die Invasion", "Das Duell", "Der Würdenträger", "Die Hauptstadt Vierzon" und "Der Handelsreisende".	<b>Reiner Stockhausen</b> <b>Inka Brand</b> <b>Markus Brand</b> Klemens Franz	<b>1 - 5</b> ab 12	<b>EUR 46.50</b>			
<b>Hall Games</b> (01-C-116)	<b>Delphi</b> Delphi ist ein Prototyp, der nur am Messe-Freitag gezeigt wird. Sonst kann man am Stand von Hall Games Octo Dice und die Istanbul-Erweiterung spielen.	<b>Stefan Feld</b>	<b>2 - 4</b> ab 12				
<b>Red Glove</b> (01-C-118)	<b>Rush &amp; Bash</b> Rush & Bash	<b>Erik Burigo</b> Guido Favaro	<b>2 - 6</b> ab 7				
<b>Giochix.it</b> (01-C-123)	<b>Bomarzo</b> Bomarzo	<b>Stefano Castelli</b> Marina Fischetti	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 42.00</b>			
	<b>The Foreign King</b> The Foreign King	<b>Javier Garcia</b> Miguel Coimbra	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 25.00</b>			
<b>Giochix.it, Artana</b> (01-C-123, 03-Q-120)	<b>Tesla vs. Edison: War of Currents</b> Tesla vs. Edison: War of Currents ist ein Kartenspiel.	<b>Dirk Knemeyer</b> Heiko Günther Jessica Riola	<b>2 - 5</b> ab 14				
<b>Nürnberger-Spielkarten-Verlag</b> (01-C-131)	<b>Qwinto</b> Bei Qwinto werfen Spieler farbige Würfel und tragen anschließend die Summe aller geworfenen Würfel auf ihrem Blatt in eine Farbreihe ein. Jeder versucht, möglichst viele Zahlen in seinen drei Farbreihen einzutragen.	<b>Uwe Rapp</b> <b>Bernhard Lach</b> Oliver Freudenreich	<b>2 - 6</b> ab 8	<b>EUR 7.90</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Qwixx Big Points</b> Qwixx Big Points ist ein Block mit einer neuen Varianten für das Würfelspiel Qwixx. Die Regeln des Grundspiels bleiben erhalten. Neu sind die beiden zweifarbigen Bonusreihen, die zusätzlich angekreuzt werden können.	<b>Steffen Benndorf</b> Oliver Freudenreich	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 1.50</b>			
	<b>The Game on Fire</b> The Game on Fire ist eine eigenständige Ausgabe von The Game mit sechs Erweiterungskarten (mit den Zahlen 22, 33, 44, 55, 66, 77). Wird eine dieser Karten ausgelegt, muss der nächste Spieler eine Karte darauf legen.	<b>Steffen Benndorf</b> Oliver Freudenreich Sandra Freudenreich	<b>1 - 5</b> ab 8				
<b>Pearl Games, Asmodee Deutschland</b> (01-C-136, 01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele))	<b>Die blutige Herberge</b> In die blutige Herberge leiten die Spieler eine Herberge in Frankreich und wollen Durchreisenden ausrauben. Dass dabei der eine oder andere Gast stirbt, ist unvermeidlich. Doch wohin mit den Leichen?	<b>Nicolas Robert</b> Weberson Santiago	<b>1 - 4</b> ab 14				
<b>GaGa Games</b> (01-C-147)	<b>Goblin Dice</b> Goblin Dice	<b>Mikhail Bazylevich</b> Konstantin Porubov	<b>2 - 6</b>	<b>EUR 22.00</b>			
	<b>Port of Piraeus</b> Port of Piraeus	<b>Andrey Alexandrov</b> Konstantin Porubov	<b>3 - 6</b> ab 12	<b>EUR 15.00</b>			
	<b>Stick to Colours</b> Spieler bieten in Stick to Colours auf Karten. Wer ein Gebot abgibt, muss einen Stein auf eine Karte legen. Liegt ein Stein auf einer Karte, kann der Steinbesitzer diese Karte nie mehr ersteigern.	<b>Ilya Proshin</b>	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 9.00</b>			
	<b>The Cookie</b> The Cookie ist ein Kartenspiel.	<b>Igor Videnkov</b> Vladimir Lopatin	<b>4 - 6</b> ab 10	<b>EUR 12.00</b>			
	<b>Urbis</b> In dem Legespiel Urbis entwickelt jeder Spieler ein Stadtviertel. Dabei müssen Spieler die Wünsche der Anwohner berücksichtigen, oder auch nicht. Denn wer möchte, kann auch einfach sein Stadtviertel zubetonieren.	<b>Alexander Rasputin</b>	<b>2 - 6</b> ab 10	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Aporta Games</b> (01-D-109)	<b>Automania</b> In dem Brettspiel Automania leiten die Spieler eine Autofabrik. Jeder Spieler kontrolliert drei Fließbänder, die unterschiedliche Autos produzieren. Die Bänder können mit Maschinen verändert werden.	<b>Kristian Amundsen Østby</b> <b>Kenneth Minde</b> Gjermund Bohne	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 38.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Czech Board Games</b> (01-D-117)	<b>Shuffle Heroes</b> Shuffle Heroes ist ein Kartenspiel.	<b>Jan Vanecek</b> Hana Novotná	<b>2 - 2</b> ab 10	<b>EUR 15.00</b>			
<b>Queen Games</b> (01-D-121 und 03-H-115)	<b>Escape: Erweiterung 3 - Traps</b> Escape: Erweiterung 3 - Traps erweitert Escape: Der Fluch des Tempels um Fallen- und Zeitkammern. Fallen halten Spieler fest. In Zeitkammern können Spieler Zeit gewinnen, wenn sie rechtzeitig Aufgaben erfüllen.	<b>Kristian Amundsen Østby</b> Oliver Schlemmer	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 19.00</b>			
	<b>Escape: Zombie City - The Survivor Chronicles</b> Escape: Zombie City - The Survivor Chronicles erweitert Escape: Zombie City um Charaktere und Aufgaben. Die Aufgaben sind auf sechs neue Straßenabschnitte verteilt. Charaktere verleihen Spielern eine Spezialfähigkeit.	<b>Kristian Amundsen Østby</b> Marko Fiedler	<b>1 - 5</b> ab 8	<b>EUR 19.00</b>			
	<b>Liguria</b> Die Spieler transportieren in Liguria als Kaufleute Farben über das Ligurische Meer. Wer die schönsten Farben in seine Stadt liefert sorgt dafür, dass die Deckenbilder der Kathedrale erstrahlen und gewinnt.	<b>Alessandro Zucchini</b>	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 39.00</b>			
	<b>Schatzjäger</b> In Schatzjäger jagen Spieler Schätze. Zu Beginn jeder Runde stellen sie eine Hand aus neun Karten zusammen, die aus Abenteurern, Wachhunden, Münz- und Aktionskarten besteht. Dann geht es auf die Suche nach den Schätzen.	<b>Richard Garfield</b> Markus Erdt	<b>2 - 6</b> ab 8	<b>EUR 39.00</b>			
<b>LudiCreations</b> (01-D-129)	<b>... and then, we held hands.</b> ... and then, we held hands. ist ein kooperatives Kartenspiel.	<b>David Chircop Yannick Massa</b> Marie Cardouat Todd Sanders David Chircop	<b>2 - 2</b> ab 12	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Kune v Lakia: A chronicle of a royal lapine divorce foretold</b> Kune v Lakia: A chronicle of a royal lapine divorce foretold ist ein Kartenspiel.	<b>Babis Giannios</b> Todd Sanders Sami Laakso Kris Krissorium	<b>2 - 2</b>	<b>EUR 10.00</b>			
	<b>Operation: Kindergarten</b> Operation: Kindergarten	<b>Harry-Pekka Kuusela</b> Kwanchai Moriya	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 40.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<b>Pocket Imperium</b> In Pocket Imperium konkurrieren Spieler um die Vorherrschaft im Weltraum. Sie platzieren Raumschiffe auf dem Brett, bewegen diese und attackieren Gegner. Kontrollieren sie Sektoren, erhalten sie dafür Siegpunkte.	<b>David J. Mortimer</b> Brett J. Gilbert Todd Sanders	<b>2 - 4</b> ab 10				
	<b>[redacted]: Garden Party</b>  [redacted]: Garden Party	<b>Katalin Nimmerfroh</b> <b>Dávid Turczi</b> <b>Mihály Vincze</b> Todd Sanders Katalin Nimmerfroh	<b>3 - 7</b>  ab 12	<b>EUR 15.00</b>			
<b>Competo (Marektoy)</b> (01-D-133)	<b>Klask</b> Klask	<b>Mikkel Bertelsen</b> Mikkel Bertelsen	<b>2 - 2</b>				
<b>Artipia Games</b>  (01-D-137)	<b>Stellar Conflict</b>  Stellar Conflict	<b>Konstantinos Kokkinis</b> Antonis Papantoniou Jim Francis	<b>2 - 4</b>  ab 10	<b>EUR 10.00</b>			
	<b>The Pursuit of Happiness</b>  The Pursuit of Happiness	<b>David Chircop</b> <b>Adrian Abela</b> Panayiotis Lyris	<b>1 - 4</b>  ab 12				
<b>Artipia Games, Drawlab Entertainment</b>  (01-D-137, 01-C-137)	<b>Project: Elite</b>  In Project: Elite wollen Spieler zusammen einen Angriff von Außerirdischen abwehren. In zwei Minuten Echtzeit würfeln sie beliebig oft . Je nach gewürfelten Symbolen können oder müssen die Spieler Aktionen ausführen.	<b>Sotirios Tsantilas</b> <b>Konstantinos Kokkinis</b> Antonis Papantoniou Giota Vorgia	<b>1 - 4</b>  ab 12	<b>USD 89.00</b>			
<b>Artipia Games, Stronghold Games</b> (01-D-137, 03-M-107)	<b>Among The Stars: Miniatures Pack</b>  Among The Stars: Miniatures Pack erweitert Among the Stars.			<b>EUR 17.00</b>			
	<b>Among the Stars: Revival</b>  Among the Stars: Revival erweitert Among the Stars.	<b>Vangelis Bagiartakis</b> <b>Panagiotis Zinoviadis (ZiNOS)</b> Odysseas Stamoglou	<b>2 - 2</b>  ab 12	<b>EUR 29.00</b>			
	<b>New Dawn</b>  New Dawn ist ein eigenständiges Brettspiel im " Among the Stars"-Universum.	<b>Sotirios Tsantilas</b> <b>Konstantinos Kokkinis</b> Antonis Papantoniou Odysseas Stamoglou	<b>2 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 45.00</b>			
<b>Burley Games</b>  (01-D-139)	<b>Zambezi: The Expedition Game</b>  Zambezi: The Expedition Game	<b>Peter Burley</b> <b>Jonathan Burley</b> Stephen Tolley Vicki "Dalton" Paull	<b>2 - 8</b>  ab 10				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
Czech Games Edition (01-D-140)	<b>Galaxy Trucker: Missions</b> Galaxy Trucker: Missions erweitert Galaxy Trucker.	Vlaada Chvatil	2 - 4 ab 14	EUR 20.00			
	<b>Tash-Kalar: Nethervoid</b> Tash-Kalar: Nethervoid erweitert Die Arena von Tash-Kalar..	Vlaada Chvatil	2 - 4 ab 14	EUR 10.00			
	<b>Through the Ages - Zweite Auflage</b> Through the Ages - Zweite Auflage	Vlaada Chvatil	2 - 4 ab 14	EUR 50.00			
Lifestyle (01-D-144)	<b>Fruit Mix</b>  Fruit Mix ist ein Merkspiel. Anders als bei bekannten Merkspielen wie Memory müssen Spieler bei diesem Spiel Pärchen finden, die nicht identisch sind.	<b>Martin Nedergaard Andersen</b> Natalia Zelenina	1 - 6 ab 7	EUR 11.00			
	<b>Giraffometer</b>  In Giraffometer vergleichen die Spieler Zahlenwerte und müssen schätzen, welcher Wert höher oder niedriger ist. Beispiele für Werte: die Geschwindigkeit eines Regentropfens vs. die Zahl der Räume im Buckingham Palace.	<b>Martin Nedergaard Andersen</b> Irina Pechenkina	2 - 8 ab 10	EUR 20.00			
Golden Egg Games (01-D-146)	<b>Prime Time</b> Prime Time	<b>Elad Goldsteen</b> Naomi Robinson	2 - 4 ab 13				
	<b>Rome: Rise to Power</b> Auf der Messe wird nur eine kleine Auflage von Rome: Rise to Power verkauft. Dies ist Werbung für eine zukünftige Schwarmfinanzierungs-Kampagne auf Kickstarter.	<b>Elad Goldsteen</b> Naomi Robinson	2 - 4 ab 13				
Swan Panasia (01-D-148)	<b>King of Tiger Heart</b> King of Tiger Heart	<b>Alex Tseng</b>	3 - 6 ab 6				
	<b>Lupin Cat</b> Lupin Cat	<b>Alex Tseng</b> Aza Chen	3 - 5 ab 6				
	<b>Negoemon</b> Negoemon	<b>Alex Tseng</b> Aza Chen	2 - 5 ab 6				
	<b>Rabbit Project</b> Rabbit Project	<b>Alex Tseng</b>	2 - 4 ab 6				
Smiling Monster Games (01-D-148 (bei Swan Panasia))	<b>Sirenen in Sicht</b> Sirenen in Sicht	<b>Martin Schlegel</b> Marina Fahrenbach	2 - 2 ab 8				
Cryptozoic Entertainment, Hobby World (01-E-151)	<b>Spyfall</b>  Bei Spyfall spielen alle gegen einen Spion. Nur der Spion kennt seine Identität. Der Spion darf bevor die Zeit abgelaufen ist, nicht enttarnt werden und muss herausfinden, an welchem Ort sich die Spieler befinden.	<b>Alexandr Ushan</b>  Sergey Dulin Prosvirnin Uildrim	3 - 8  ab 12				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Hobby World</b>  (01-E-151)	<b>Bastion</b>  Bastion ist ein kooperatives Brettspiel.	<b>Nikolay Pegasov</b> <b>Evgeny Nikitin</b>	<b>1 - 4</b>  ab 10	<b>EUR 40.00</b>			
	<b>Metro 2033: Breakthrough</b> Metro 2033: Breakthrough	<b>Evgeny Nikitin</b> Sergey Dulin	<b>2 - 5</b> ab 12	<b>EUR 20.00</b>			
<b>Hobby World, Igrology</b> (01-E-151, 01-E-151)	<b>Five Seals of Magic</b> Five Seals of Magic	<b>Thorsten Reichwein</b>	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 50.00</b>			
<b>Cool Mini or Not</b>  (01-F-100)	<b>Arcadia Quest: Sonja</b>  Arcadia Quest: Sonja erweitert Arcadia Quest.	<b>Eric M. Lang</b> <b>Thiago Aranha</b> <b>Guilherme Goulart</b> <b>Fred Perret</b> Andrea Cofrancesco Mathieu Harlaut	<b>2 - 4</b>  ab 13				
	<b>Arcadia Quest: The Nameless Campaign</b>  Arcadia Quest: The Nameless Campaign erweitert Arcadia Quest.	<b>Eric M. Lang</b> <b>Thiago Aranha</b> <b>Guilherme Goulart</b> <b>Fred Perret</b> Andrea Cofrancesco Mathieu Harlaut	<b>2 - 4</b>  ab 13				
	<b>Kaosball: The Fantasy Sport of Total Domination</b> Kaosball: The Fantasy Sport of Total Domination	<b>Eric M. Lang</b>  Andrea Cofrancesco Mathieu Harlaut	<b>2 - 4</b>  ab 13				
	<b>XenoShyft Onslaught</b>  XenoShyft Onslaught ist ein kooperatives Karten- und Deckbauspiel.	<b>Michael Shinall</b> <b>Keren</b> <b>Philosophales</b>	<b>1 - 4</b>  ab 14				
	<b>Space Cowboys</b> (01-F-100)	<b>Route 666</b> Route 666	<b>Martin Wallace</b>				
<b>Ystari Games</b> (01-F-100)	<b>Shakespeare: Prospero - Promokarte</b> Shakespeare: Prospero - Promokarte	<b>Hervé Rigal</b> Arnaud Demaegd					
<b>Asmodee Deutschland</b> (01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele))	<b>Pandemie: Die Seuche</b> Pandemie: Die Seuche ist ein eigenständiges Pandemie-Spiel. Außer dem Thema und dem Titel hat es nichts mit dem Original gemein. Die Spieler schlüpfen in die Rolle von Viren und versuchen, die Menschheit auszulöschen.	<b>Carey Grayson</b>	<b>2 - 5</b> ab 13				
<b>Ludically, Asmodee Deutschland</b> (01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele))	<b>Fruit Salad</b> Bei Fruit Salad legen Spieler Zutatenkarten aufeinander und merken sich, wie oft jede Zutat vorhanden ist. Denkt ein Spieler, die gesuchte Zutat ist oft genug vorhanden, deckt er den Stapel auf und muss das beweisen.	<b>Christophe Boelinger</b>	<b>2 - 6</b> ab 6	<b>EUR 13.00</b>			
	<b>Te Kuiti</b> Te Kuiti	<b>Jim Harmon</b> <b>William Baldwin</b>	<b>1 - 2</b> ab 6				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
<b>Asmodee Deutschland, Cool Mini or Not</b>  (01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele), 01-F-100)	<b>Arcadia Quest: Jenseits der Gruft</b>  Arcadia Quest: Jenseits der Gruft ist eine Erweiterung für Arcadia Quest. Sie besteht unter anderem aus zwei neuen Helden, 22 Monstern sowie neuen Szenarien.	<b>Eric M. Lang</b> <b>Thiago Aranha</b> <b>Guilherme Goulart</b> <b>Fred Perret</b> Andrea Cofrancesco Mathieu Harlaut	<b>2 - 4</b>  ab 13				
	<b>Blood Rage</b> Blood Rage	<b>Eric M. Lang</b> Henning Ludvigsen Adrian Smith Mike McVey	<b>2 - 4</b> ab 13				
	<b>Dogs of War</b> Dogs of War	<b>Paolo Mori</b> Christophe Madura Mathieu Harlaut	<b>3 - 5</b> ab 14				
<b>Asmodee Deutschland, Devil Pig Games</b>  (01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele), 01-F-100)	<b>Shadows over Normandie</b>  Shadows over Normandie	<b>Clem Seurat</b>  Alexandre Banvalot	<b>2 - 3</b>  ab 14	<b>EUR 65.00</b>			
<b>Asmodee Deutschland, Space Cowboys</b>  (01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele), 01-F-100)	<b>Crossing</b>  Crossing	<b>Yoshiteru Shinohara</b> Charlène "Catell-Ruz" le Scanff	<b>3 - 6</b>  ab 8				
	<b>T.I.M.E. Stories</b> In T.I.M.E. Stories reisen Spieler zusammen durch die Zeit und leben ihre Rollen aus. Neben den Rollenspiel-Element geht es darum, die Aktionen im Sinne der Mission zu optimieren und temporale Störungen zu beheben.	<b>Manuel Rozoy</b> Vincent Dutrait Ben Carre Pascal Quidault	<b>1 - 4</b> ab 10				
	<b>T.I.M.E. Stories: Der Marcy-Fall</b> T.I.M.E. Stories: Der Marcy-Fall ist die erste Erweiterung zu T.I.M.E. Stories. Die Spieler reisen ins Jahr 1992, in die amerikanische Kleinstadt Marcy, die von einer mysteriösen Seuche befallen wurde.	<b>Nicolas Normandon</b> Pascal Quidault	<b>2 - 4</b> ab 10				
<b>Asmodee Deutschland, WizKids</b>  (01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele), 01-F-100)	<b>Mage Knight - Das Brettspiel</b>  In Mage Knight - Das Brettspiel übernehmen die Spieler die Rollen tapferer Abenteurer, die auf der Suche nach einer geheimnisvollen Stadt unzählige Abenteuer bestehen müssen und sich entweder verbünden oder bekämpfen.	<b>Vlaada Chvatil</b>  Milan Vavron J. Lonnee Chris Raimo	<b>1 - 4</b>  ab 14				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
	<p><b>Marvel Dice Masters: Age of Ultron</b></p> <p>Marvel Dice Masters: Age of Ultron ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch mit anderen „Marvel Dice Masters“-Produkten kombiniert werden. Wie gewohnt kämpfen zwei Spieler mit Superhelden gegeneinander.</p>	<p><b>Eric M. Lang</b> <b>Mike Elliott</b></p>	<p><b>2 - 2</b></p> <p>ab 14</p>				
	<p><b>Marvel Dice Masters: The Amazing Spider-Man</b></p> <p>Marvel Dice Masters: The Amazing Spider-Man ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch mit anderen „Marvel Dice Masters“-Produkten kombiniert werden. Wie gewohnt kämpfen zwei Spieler mit Superhelden gegeneinander.</p>	<p><b>Eric M. Lang</b> <b>Mike Elliott</b></p>	<p><b>2 - 2</b></p> <p>ab 14</p>				
<p><b>Asmodee Deutschland, Bombyx</b> (01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele), 03-B-108)</p>	<p><b>Abyss: Kraken</b></p> <p>Abyss Kraken ist eine Erweiterung für Abyss. Sie bringt die Gilde der Schmuggler und Nebulis, wertvolle schwarze Perlen, in die Tiefsee. Doch die Gier nach Macht und Einfluss kann die Spieler in den Abgrund reißen.</p>	<p><b>Bruno Cathala</b> <b>Charles Chevallier</b> Xavier Collette</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 14</p>				
	<p><b>Die Baumeister Antike</b></p> <p>Die Baumeister Antike</p>	<p><b>Frédéric Henry</b> Sabrina Miramon</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 10</p>				
<p><b>Asmodee Deutschland, Gigamic International Games</b> (01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele), 03-D-109)</p>	<p><b>Würfel!Was?</b></p> <p>In Würfel!Was? Erzählen die Spieler gemeinsam eine Geschichte. Dazu nutzen sie nacheinander Symbolwürfel und fügen ihren Teil der Geschichte hinzu.</p>	<p><b>Emily Daly</b></p> <p>Stéphane Escapa</p>	<p><b>2 - 12</b></p> <p>ab 4</p>				
<p><b>Asmodee Deutschland, Lautapelit</b> (01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele), 03-L-116)</p>	<p><b>Eclipse:Schatten aus dem Riss</b></p> <p>Eclipse:Schatten aus dem Riss erweitert Eclipse.</p>	<p><b>Touko Tahkokallio</b></p> <p>Sampo Sikiö Ossi Hiekkala Jukka Rajaniemi</p>	<p><b>2 - 6</b></p> <p>ab 14</p>	<b>EUR 45.00</b>			
<p><b>Asmodee Deutschland, What's Your Game?</b> (01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele), 03-M-100)</p>	<p><b>Nippon</b></p> <p>In Nippon leitet jeder Spieler ein Zaibatsu, ein Familienunternehmen im alten Japan. Welche Aktionen Spieler ausführen können hängt von den Arbeitern ab, die Spieler vom Brett nehmen und auf ihr Tableau stellen.</p>	<p><b>Nuno Bizarro</b> <b>Sentieiro</b> <b>Paulo Soledade</b> Mariano Iannelli</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 12</p>	<b>EUR 44.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
<b>Ystari Games, Asmodee Deutschland</b> (01-F-100, 01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele))	<b>Shakespeare</b> In Shakespeare leiten die Spieler ein Theater in London und müssen unter anderem Schauspieler, Kostümbildner und Kulissenbauer rekrutieren. Je nach rekrutierten Charakter können sie bestimmte Aktionen ausführen.	<b>Hervé Rigal</b>  Arnaud Demaegd Neriac Illustrations	<b>1 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 45.00</b>			
	<b>Starfighter</b> Bei Starfighter kommandiert jeder Spieler einen Weltraumkreuzer. Wer den gegnerischen Kreuzer zum Rückzug zwingt, gewinnt. Um den Gegner zu attackieren, legen die Spieler in ihrem Zug Karten mit Kampfpägern aus.	<b>Stéphane Boudin</b> Arnaud Demaegd Neriac Illustrations	<b>2 - 2</b> ab 13	<b>EUR 29.00</b>			
<b>Splotter Spellen</b>  (01-F-107)	<b>Food Chain Magnate</b>  Food Chain Magnate ist ein Brettspiel.	<b>Joris Wiersinga</b> <b>Jeroen Doumen</b>  Ynze Moedt Iris de Haan	<b>2 - 5</b>  ab 14	<b>EUR 75.00</b>			
<b>F-Hein-Spiele</b> (01-F-126)	<b>Bola</b> Bola besteht aus zwölf doppelseitigen Karten. Auf jeder Kartenseite ist eine Kugel in einer von acht Farben abgebildet. Pro Spielzug wird eine Karte umgedreht. Wer drei Kugeln einer Farbe aufdeckt, gewinnt einen Punkt.	<b>Ferdinand Hein</b> Ferdinand Hein	<b>2 - 2</b> ab 7	<b>EUR 5.00</b>			
	<b>Superdoku</b> Superdoku besteht aus zehn Karten mit je neun Symbolen. Es soll ein Quadrat aus neun Karten gelegt werden. In jeder Reihe und Spalte darf kein Symbol doppelt auftauchen. Eine Karte wird also nicht benötigt, aber welche?	<b>Ferdinand Hein</b> Ferdinand Hein	<b>1 - 1</b> ab 7	<b>EUR 5.00</b>			
	<b>Vier im Zoo</b>  Bei Vier im Zoo liegen neun Tierkarten erst offen aus und werden dann umgedreht. Die Spieler müssen sich merken, wo welches Tier liegt. Eine Holzscheibe gibt vor, welches Tier die Spieler finden und aufdecken müssen.	<b>Martin Nedergaard Andersen</b> Stephan Hollich	<b>2 - 4</b>  ab 5	<b>EUR 5.00</b>			
<b>La Mame Games</b> (01-F-130)	<b>Coup: Guatemala 1954 – Anarchy</b> Coup: Guatemala 1954 – Anarchy erweitert das Kartenspiel Coup: Rebellion G54.	<b>Rikki Tahta</b> Andrew Higgins	<b>3 - 6</b>	<b>EUR 8.00</b>			
	<b>G.Nome</b> G.Nome	<b>James Dickinson</b> Andrew Higgins	<b>3 - 6</b>	<b>EUR 10.00</b>			
	<b>Vampire Panic</b> Vampire Panic	<b>Rikki Tahta</b> Andrew Higgins	<b>5 - 8</b>	<b>EUR 10.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
<b>Morning Players S.A.S.</b> (01-F-131)	<b>Hope</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Hope gezeigt, der Werbung für eine zukünftige Schwarmfinanzierungs-Kampagne auf Kickstarter ist.	<b>Olivier Grégoire</b>	<b>2 - 4</b> ab 13				
	<b>Kumo Hogosha</b> Kumo Hogosha ist ein abstraktes Brettspiel mit aufgesetztem japanischen Wettkampf-Thema. Es gewinnt, wer den Stein des Gleichgewichts in das gegnerische Lager bewegt.	<b>Nico Pirard</b> <b>Patrick Gere</b> Frederic Genêt	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 39.00</b>			
<b>Stonemaier Games</b> (01-F-131)	<b>Between Two Cities</b> In Between Two Cities errichten die Spieler Städte. Jeder baut dabei gemeinsam eine Stadt mit seinem linken und rechten Nachbarn auf. Am Ende bekommt man nur Siegpunkte für die schlechtere der beiden eigenen Städte.	<b>Ben Rosset</b> <b>Matthew O'Malley</b> <b>Morten Monrad</b> <b>Pedersen</b> Beth Sobel Spencer Epps	<b>1 - 7</b> ab 8	<b>USD 33.00</b>			
	<b>Scythe</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Scythe gezeigt. Dies ist Werbung für eine zukünftige Schwarmfinanzierungs-Kampagne auf Kickstarter.	<b>Jamey Stegmaier</b> Jakub Rozalski	<b>2 - 5</b> ab 14				
	<b>Viticulture: Essential Edition</b> Viticulture: Essential Edition ist eine überarbeitete Auflage von Viticulture, die auch Elemente der Tuscany-Erweiterung enthält. Neben den Regeln wurden unter anderem die Besucherkarten überarbeitet.	<b>Jamey Stegmaier</b> <b>Alan Stone</b> <b>Morten Monrad</b> <b>Pedersen</b> David Montgomery Jacqui Davis Beth Sobel	<b>1 - 6</b> ab 13	<b>EUR 60.00</b>			
<b>Gotha Games</b> (01-F-132)	<b>Expo 1906</b> Expo 1906	<b>Remo Conzadori</b> <b>Nestore Mangone</b> Giorgio De Michele	<b>1 - 4</b> ab 12	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Mayfair Games, Inc.</b> (01-F-133)	<b>Booty</b> Booty	<b>Alexander Cobian</b> Frank Reynoso Aaron J. Riley	<b>2 - 6</b> ab 10				
	<b>Cones of Dunshire</b> Cones of Dunshire		<b>8 - 12</b>				
	<b>Five Year Mission</b> Five Year Mission ist ein kooperatives Gesellschaftsspiel.		<b>3 - 7</b>				
	<b>Flea Market</b> Flea Market	<b>Leo Colovini</b> Patricia Raubo	<b>3 - 5</b> ab 8				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>King Chocolate</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von King Chocolate gezeigt. Das Spiel soll Ende 2015 erscheinen.	<b>Stefan Alexander</b>	<b>2 - 5</b> ab 10				
<b>G3</b> (01-F-139)	<b>Across Africa</b> Across Africa ist ein kooperatives Kinderspiel.	<b>Wiktor Piskorek</b> Sylwia Smerdel	<b>2 - 4</b> ab 6				
	<b>Robot X</b> Robot X ist ein Kartenspiel.	<b>Michel Baudoin</b> Sylwia Smerdel	<b>2 - 5</b> ab 8				
	<b>Stinky Business</b> Stinky Business	<b>Piotr Jesionek</b> Sylwia Smerdel	<b>2 - 5</b> ab 10				
	<b>Take a Train</b>  Take a Train	<b>Violetta Kijowska</b> <b>Marcin Senior</b> <b>Ropka</b> Sylwia Smerdel	<b>2 - 6</b>  ab 8				
<b>Backspindle Games</b> (01-F-148)	<b>Clacks: A Discworld Game</b>  Clacks: A Discworld Game	<b>Leonard Boyd</b> <b>David Brashaw</b> Amber Grundy	<b>1 - 4</b>  ab 8				
<b>Porcupine Press</b> (01-F-150)	<b>Bugz</b> Bei Bugs drehen Spieler Insektenkarten um. Wenn Insekten mindestens eine gemeinsame Eigenschaft haben, müssen die Spieler sich entscheiden: aufgedeckte Karten nehmen und Punkte sichern oder weitere Karten umdrehen.	<b>Jack Hanauer</b> Jack Hanauer	<b>1 - 4</b> ab 8	<b>EUR 8.00</b>			
<b>Cube Factory of Ideas</b> (01-F-151)	<b>Crime Story</b>  Crime Story ist ein kommunikatives Kartenspiel.	<b>Przemyslaw "Nutii" Bobrowski</b> Konrad Kwiatkowski	<b>3 - 8</b>  ab 12				
	<b>Top-A-Top</b>  Top-A-Top ist das „Partyspiel in der Dose“, bei dem alle Spieler stets gleichzeitig an der Reihe sind und irgendwelche Aktionen durchführen müssen. Und damit das nicht zu leicht fällt, sind sich die Aufgaben-Chips paarweise zum Verwechseln ähnlich...	<b>Agnieszka Migdalska</b> "Szwedzki"	<b>3 - 6</b>  ab 6				
<b>Fragor Games</b> (01-F-161)	<b>A Game of Gnomes</b>  A Game of Gnomes	<b>Gordon Lamont</b> <b>Fraser Lamont</b>	<b>2 - 4</b>  ab 12				
<b>NSKN Games</b> (01-G-124)	<b>Exodus: Edge of Extinction</b> Exodus: Edge of Extinction erweitert Exodus: Proxima Centauri.	<b>Andrei Novac</b> Agnieszka Kopera Odysseas Stamoglou David J. Coffey	<b>1 - 6</b> ab 14	<b>EUR 38.00</b>			
	<b>Perfect Storm: Alaska</b> Perfect Storm: Alaska	<b>Andrei Novac</b> David J. Coffey	<b>2 - 5</b> ab 8				
	<b>Simurgh</b> Simurgh	<b>Pierluca Zizzi</b> Franco Rivolli	<b>2 - 5</b> ab 12	<b>EUR 38.00</b>			
	<b>W: The Board Game</b> W: The Board Game	<b>Andrei Novac</b> Daniele Vittadello	<b>2 - 2</b> ab 12				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
Brain Games  (01-G-135)	<b>Game of Trains</b>  Game of Trains	<b>Alexey Konnov</b> <b>Alexey Paltsev</b> <b>Anatoliy Shiklyarov</b> Reinis Petersons	<b>2 - 4</b>  ab 8				
	<b>Sly Dice</b> Sly Dice	<b>Jerry Haerle</b> Reinis Petersons	<b>2 - 4</b> ab 10				
	<b>Voilà!</b> Voilà! Ist eine überarbeitete Neuauflage von Dschungelschatz. Wie gewohnt müssen die Spieler Geschicklichkeitsaufgaben lösen. Je mehr Geschicklichkeitsaufgaben sie in der vorgegebenen Zeit schaffen, desto besser.	<b>Roberto Fraga</b> Reinis Petersons	<b>2 - 6</b> ab 6	<b>EUR 25.00</b>			
Gry Leonardo (01-G-137)	<b>Race to Berlin</b> Race to Berlin	<b>Krzysztof Dytczak</b> Damian Korczewski	<b>2 - 2</b> ab 14	<b>EUR 25.00</b>			
Bézier Games (01-G-139)	<b>Castles of Mad King Ludwig: Secrets</b> Castles of Mad King Ludwig: Secrets erweitert das Grundspiel Die Schlösser des König Ludwig, unter anderem um Geheimgänge, die Räume verbinden, Schwanplättchen, die Siegpunkte bringen und einen Wassergraben.	<b>Ted Alspach</b> Keith Curtis Ollin Timm	<b>1 - 4</b> ab 13	<b>USD 29.95</b>			
	<b>Favor of the Pharaoh</b> Favor of the Pharaoh ist eine überarbeitete Neuauflage von Um Krone und Kragen. Wie beim Original werfen die Spieler Würfel, setzen diese ein und erhalten so weitere Würfel und neue Fähigkeiten.	Ollin Timm	<b>2 - 4</b> ab 13	<b>USD 59.95</b>			
	<b>Suburbia: 5 Sterne</b> Suburbia: 5 Sterne erweitert das Grundspiel Suburbia um Material für einen fünften Spieler, fünfzig neue Gebäude und Sterne-Regeln. Diese verändern unter anderem die Reihenfolge, in der Spieler am Zug sind.	<b>Ted Alspach</b> Klemens Franz	<b>1 - 5</b> ab 8				
Bézier Games, Huch! & friends (01-G-139, 03-D-120)	<b>Die Schlösser des König Ludwig</b> Die Spieler errichten in Die Schlösser des König Ludwig ein Schloss. Ein Spieler ist Baumeister. Er bestimmt die Preise für Räume, die Mitspieler bauen. Was die Mitspieler übrig lassen, kann der Baumeister selbst nutzen.	<b>Ted Alspach</b> Keith Curtis Ollin Timm	<b>1 - 4</b> ab 13	<b>EUR 35.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>White Wizard Games LLC</b> (01-G-140)	<b>Star Realms: Colony Wars</b>  Star Realms: Colony Wars ist ein eigenständiges Spiel mit achtzig Karten für zwei Personen. Es kann aber auch mit Star Realms kombiniert werden, wodurch bis zu vier Spieler um den Sieg im Weltraum kämpfen können.		<b>2 - 2</b>  ab 12				
<b>Stone Blade Entertainment</b> (01-G-140 (bei White Wizard Games))	<b>Ascension: Dreamscape</b>  Ascension: Dreamscape das neunte eigenständige Spiel der Ascension-Familie. Es kann aber auch mit anderen Ascension-Spielen kombiniert werden. Neu in dieser Ausgabe sind Traumkarten.	<b>Justin Gary</b>	<b>1 - 4</b>	<b>USD 40.00</b>			
	<b>Ascension: Year Two Collector's Edition</b>  Ascension: Year Two Collector's Edition enthält von jeder Karte aus Ascension: Storm of Souls and Ascension: Immortal Heroes eine glitzernde Version. Außerdem befinden sich in der Schachtel noch einige Promokarten.	<b>Justin Gary</b> <b>Robert Dougherty</b> <b>Brian M. Kibler</b> <b>John Fiorillo</b> Eric Sabee	<b>1 - 6</b>  ab 13	<b>USD 100.00</b>			
<b>REBEL.pl</b> (01-G-141)	<b>Heroes</b> Heroes ist ein Echtzeit- und Kartenspiel.	<b>Adam Kwapinski</b> Jarek Nocon Grzegorz Bobrowski Piotr Foksowicz	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 30.00</b>			
	<b>Termity</b> Termity ist ein Brettspiel.	<b>Frédéric Moyersoén</b> Jarek Nocon	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Igel-Spiele</b> (01-G-157)	<b>Mein Schatz</b> Bei Mein Schatz haben Spieler in einer Höhle einen Schatz gefunden. Reihum verteilen sie die Fundstücke auf vier Stapel. Je mehr Schätze sich ansammeln, umso gieriger werden die Mitspieler. Wann also die Höhle verlassen?	<b>Oliver Igelhaut</b> Rudolf Eizenhöfer	<b>2 - 4</b>				
	<b>Wunschmaschine</b> Ein Spieler ist die Wunschmaschine und wählt geheim einen von neun möglichen Wünschen. Die anderen Spieler sind Agenten und versuchen, diesen Wunsch zu entschlüsseln.	<b>Oliver Igelhaut</b> Christof Tisch	<b>3 - 6</b> ab 8				
<b>R&amp;R Games</b> (01-G-161)	<b>Face Chase</b>  Face Chase ist ein Kartenspiel.	<b>Martin Nedergaard Andersen</b>	<b>2 - 5</b>  ab 7				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<b>Flipping Flags</b> Flipping Flags ist ein Kartenspiel, bei dem Spieler Fahnen Ländern zuordnen müssen.	<b>Martin Nedergaard Andersen</b>	<b>2 - 5</b> ab 7				
	<b>GobbleStones</b> GobbleStones ist ein Legespiel.	<b>Stephen Glenn</b>	<b>2 - 4</b> ab 10				
	<b>Panda Head</b> Panda Head ist ein Karten- und Stichspiel.	<b>Aaron Weissblum Norman Woods</b>	<b>2 - 5</b> ab 7				
	<b>Rome: City of Marble</b> Rome: City of Marble ist ein Legespiel.	<b>Brett Myers</b> Dennis Lohausen Andreas Resch	<b>2 - 4</b> ab 12				
<b>Spiele aus Timbuktu</b> (02-A-100 (bei Spielbar))	<b>Hellweg westfalicus: Marktflecken</b> Hellweg westfalicus: Marktflecken ist eine Mini-Erweiterung für Hellweg westfalicus.	<b>Michael Schacht</b> Michael Schacht	<b>2 - 4</b> ab 10				
<b>Capstone HK Ltd.</b>  (02-A-101)	<b>Internal Affairs</b>  Internal Affairs ist ein Kartenspiel.	<b>Dark Chan Edward Chan Zero Cheung</b> Tommy Ng	<b>2 - 8</b>  ab 8	<b>EUR 16.00</b>			
<b>Sir Chester Cobblepot</b> (02-A-105 (bei Mario Truant Verlag))	<b>Waterloo: Enemy Mistakes</b> Waterloo: Enemy Mistakes		<b>2 - 3</b> ab 14	<b>EUR 60.00</b>			
<b>Modiphius Entertainment</b> (02-A-126)	<b>Thunderbirds</b> Thunderbirds ist ein kooperatives Brettspiel.	<b>Matt Leacock</b> Graham Bleathman Michal E. Cross	<b>1 - 4</b>				
<b>Badger's Nest</b>  (02-B-110)	<b>7 Ronin: Deluxe</b> 7 Ronin: Deluxe ist ein asymmetrisches Brettspiel für zwei Personen. Ein Spieler will ein Dorf erobern, der andere Spieler will das verhindern und verteidigt das Dorf.	<b>Marek Mydel Piotr Stankiewicz</b> Aleksander Karcz	<b>2 - 2</b>  ab 14	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>Waste Knights</b> Waste Knights ist ein Brettspiel. Spieler bewegen sich durch eine postapokalyptische Welt und kämpfen gegen Gegner. Dabei müssen sie Benzin, Munition, ihre Gesundheit und ihre Verstrahlung im Blick behalten.	<b>Marek Mydel</b> Michal Teliga Aleksander Karcz Piotr Rossa	<b>2 - 4</b> ab 16	<b>EUR 50.00</b>			
<b>Board &amp; Dice</b>  (02-B-110)	<b>ExoPlanets</b>  ExoPlanets	<b>Przemyslaw Swierczynski</b> Przemyslaw Swierczynski	<b>2 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 29.00</b>			
	<b>The Curse of the Black Dice</b> The Curse of the Black Dice	<b>Alexander Lauck</b> Piotr Uzdowski	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 29.00</b>			
<b>Bomba Games</b>  (02-B-110)	<b>Taste of Poland</b>  Taste of Poland	<b>Violetta Kijowska Marcin Senior Ropka</b> Roman Kucharski	<b>2 - 5</b>  ab 8				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<b>Witkacy</b>  Witkacy	<b>Michal Szewczyk</b> <b>Maciek Poleszak</b>	<b>2 - 4</b>  ab 6				
<b>Fabryka Gier Historycznych</b>  (02-B-110)	<b>Theomachy: The Ancients</b>  Theomachy: The Ancients ist ein Kartenspiel und kann mit Theomachy: The Warrior Gods kombiniert werden.	<b>Sandy Petersen</b> <b>Adam Kwapinski</b> <b>Tomasz Bylina</b> <b>Jakub Wasilewski</b>	<b>2 - 4</b>  ab 10	<b>EUR 40.00</b>			
	<b>Theomachy: The Warrior Gods</b>  Theomachy: The Warrior Gods ist ein Kartenspiel und kann mit Theomachy: The Ancients kombiniert werden.	<b>Sandy Petersen</b> <b>Adam Kwapinski</b> <b>Tomasz Bylina</b> <b>Jakub Wasilewski</b>	<b>2 - 4</b>  ab 10	<b>EUR 40.00</b>			
<b>Game Fabrica</b>  (02-B-110)	<b>Thrash'n Roll</b>  Thrash'n Roll ist ein Kartenspiel.	<b>Krzysztof Matusik</b> <b>Aleksander Biela</b> Krzysztof Matusik Robert Sobota	<b>2 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 40.00</b>			
<b>Phalanx Games</b>  (02-B-110)	<b>The Magnates: A Game of Power</b>  The Magnates: A Game of Power	<b>Jaro</b> <b>Andruszkiewicz</b> <b>Waldek Gumienny</b> Jarek Nocon Piotr Slaby	<b>2 - 5</b>  ab 10	<b>EUR 40.00</b>			
<b>Wydawnictwo Alter</b>  (02-B-110)	<b>Germania Magna: Border in Flames</b>  Germania Magna: Border in Flames ist ein semi-kooperatives Kartenspiel.	<b>Daniel Budacz</b> <b>Piotr Krzystek</b> <b>Lukasz Wrona</b> Pawel Kaczmarczyk Judyta Sosna	<b>2 - 4</b>  ab 10	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>Trenches of Hell</b>  Auf der Messe wird ein Prototyp von Trenches of Hell gezeigt.	<b>Piotr Krzystek</b> <b>Lukasz Wrona</b>	<b>2 - 2</b>  ab 12				
<b>Ulisses Spiele</b>  (02-B-114)	<b>Das Schwarze Auge: 5. Edition</b>  Das Schwarze Auge: Regelwerk der 5. Edition	<b>Tobias Rafael</b> <b>Junge</b> <b>Alex Spohr</b> <b>Jens Ullrich</b>		<b>EUR 49.95</b>			
<b>Devir</b> (02-B-129)	<b>Holmes: Sherlock &amp; Mycroft</b> In Holmes: Sherlock & Mycroft ist eine Bombe explodiert. Ein Spieler will als Mycroft Holmes dem Hauptverdächtigen die Schuld nachweisen. Der andere Spieler will als Sherlock Holmes dessen Unschuld beweisen.	<b>Diego Ibañez</b> Pedro Soto	<b>2 - 2</b>  ab 10				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Strategema Games</b> (02-D-100)	<b>Admiral's Order: Algeciras 1801</b> Admiral's Order: Algeciras 1801 erweitert Admiral's Order: Naval Tactics in the Age of Sail – All Hands! und Edition 74 unter anderem um einen neuen Spielplan (Bucht von Algeciras) und neue Regeln.	<b>Mario Jugel</b> Mario Jugel Thomas Whitcombe	<b>2 - 3</b> ab 16	<b>EUR 70.00</b>			
	<b>Admiral's Order: Sealed Despatches</b> Admiral's Order: Sealed Despatches erweitert Admiral's Order: Naval Tactics in the Age of Sail – All Hands! und Edition 74 um neue Regeln, die laut Verlag die damalige Waffentechnik noch authentischer simulieren.	<b>Mario Jugel</b>	<b>2 - 6</b> ab 16	<b>EUR 45.00</b>			
<b>RedImp Games</b> (02-D-101)	<b>Achaia</b> Achaia	<b>Krzysztof Wolicki</b> Dominik Kasprzycki	<b>2 - 5</b> ab 12	<b>EUR 40.00</b>			
	<b>Der Herr des Eisgartens</b> Der Herr des Eisgartens ist die zweite Auflage von The Lord of the Ice Garden, das erstmalig 2014 bei RedImp Publishing erschienen ist.	<b>Krzysztof Wolicki</b> Dominik Kasprzycki	<b>2 - 4</b> ab 14	<b>EUR 50.00</b>			
<b>Spieltrieb GbR</b>  (02-D-114)	<b>Die Box</b>  Die Box ist eine Spielesammlung. Sie enthält 105 Karten, 40 Chips, sechs Würfel, 16 Pöppel sowie Regeln für die Spiele "Ganz nach Plan!?", "Schlauraff", "Raufer", "Nussknacker", "Schollenschubser", "Misd" und "Bauab".	<b>Nicole Stiehl</b> <b>Till Meyer</b> <b>Klaus-Peter Rudolph</b> <b>H. &amp; W. Fuhr</b> Christian Opperer	<b>2 - 8</b>  ab 6	<b>EUR 18.00</b>			
<b>Mind Fitness Games</b> (02-D-116)	<b>Hack Trick</b> Hack Trick ist ein abstraktes Karten- sowie Schlussfolgerungsspiel.	<b>Jozsef Dorsonczyk</b>	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 7.00</b>			
<b>Doorway Games</b> (02-D-131)	<b>Round-o-Loot</b> Round-o-Loot ist ein Kartenspiel. Auf der Messe wird ein Prototyp gezeigt, der Werbung für eine zukünftige Schwarmfinanzierungs-Kampagne auf Kickstarter ist.	<b>Pekka Koukkula</b>	<b>2 - 4</b> ab 7				
	<b>Tiny Robots</b> Tiny Robots	<b>Pekka Koukkula</b>	<b>1 - 5</b> ab 8	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Dragon Dawn Productions</b> (02-D-131)	<b>Black Hat</b> Ein "Black Hat" ist ein Hacker, der seinem Faible aus rein persönlichen Motiven nachgeht. Er will eine Herausforderung bestehen und Ansehen gewinnen. Darum geht es auch in dieser Mischung aus Brett- und Kartenspiel.	<b>Timo Multamäki</b> <b>Thomas Klausner</b>	<b>2 - 6</b> ab 10	<b>EUR 45.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<p><b>Perdition's Mouth: Abyssal Rift</b></p> <p>Auf der Messe wird ein Prototyp des kooperativen Spiels Perdition's Mouth: Abyssal Rift gezeigt. Dies ist Werbung für eine zukünftige Schwarmfinanzierungs-Kampagne auf Kickstarter.</p>	<p><b>Kevin Wilson</b> <b>Timo Multamäki</b> <b>Thomas Klausner</b> Matthias Catrein Juha Salmijärvi Jere Kasanen Tanja Ylitalo Jamie Noble</p>	<p><b>1 - 6</b></p> <p>ab 10</p>				
	<p><b>Singularity Sky</b></p> <p>Auf der Messe wird ein Prototyp von Singularity Sky gezeigt. Dies ist Werbung für eine zukünftige Schwarmfinanzierungs-Kampagne auf Kickstarter.</p>						
<p><b>Kyy Games</b> (02-D-131)</p>	<p><b>Cabals: The Board Game</b></p> <p>Cabals: The Board Game war ursprünglich eine App, kommt jetzt aber auch als Brettspiel.</p>	<p><b>Mika Rosendahl</b> Jarno Kantelinen</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 12</p>				
<p><b>Playmore Games Inc.</b> (02-D-131)</p>	<p><b>Race to the North Pole</b></p> <p>Race to the North Pole</p>	<p><b>Jouni Jussila</b> <b>Tomi Vainikka</b> Markus Norrgran</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 7</p>	<b>EUR 40.00</b>			
<p><b>Spielworxx</b> (02-D-139)</p>	<p><b>Dilluvia Project</b></p> <p>Dilluvia Project spielt in der Zukunft. Spieler sind Unternehmer, die eine Stadt in den Wolken erbauen. Wer nach sieben Runden die meisten Personen in die Stadt gelockt hat, ist der Gewinner der Spiels.</p>	<p><b>Alexandre Garcia</b> Harald Lieske</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 12</p>	<b>EUR 60.00</b>			
	<p><b>Haithabu</b></p> <p>Haithabu war einst Handelszentrum im Nord-Ostsee-Raum. Spieler führen im gleichnamigen Spiel abwechselnd Aktionen aus und erwerben Waren, Transportmittel, Charaktere und Aufträge, um damit Siegpunkte zu erwirtschaften.</p>	<p><b>Andreas Molter</b> <b>Wolfgang Heidenheim</b> Harald Lieske</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 12</p>	<b>EUR 60.00</b>			
<p><b>Tasty Minstrel Games (TMG)</b> (02-D-139)</p>	<p><b>3-4 Headed Monster</b></p> <p>3-4 Headed Monster</p>	<p><b>Trevor Cram</b>  Rob Lundy</p>	<p><b>3 - 4</b></p> <p>ab 10</p>				
	<p><b>Bottlecap Vikings</b></p> <p>Bottlecap Vikings</p>	<p><b>Andy van Zandt</b> Dave Fulton</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 8</p>				
	<p><b>Dungeon of Fortune</b></p> <p>In Dungeon of Fortune suchen Spieler in einer Monsterhöhle Schätze. Wie weit sich Spieler in die Höhle vorwagen, bestimmen sie selbst. Wer zu wagemutig ist und Monster nicht besiegen kann, verliert gesammelte Schätze.</p>	<p><b>Quentin Weir</b> <b>Ken Gruhl</b> Gordon Court Ryan Johnson</p>	<p><b>2 - 6</b></p> <p>ab 8</p>				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<b>Flip City</b> Bei Flip City errichten Spieler eine Stadt. Sie ziehen so lange doppelseitig bedruckte Karten wie sie wollen. Ziehen sie drei weinende Gesichter, endet ihr Zug sofort. Hören sie vorher auf, können sie Karten verbauen.	<b>Cheng Zhifan</b>	<b>1 - 4</b>				
	<b>Gold West</b> In Gold West sind die Spieler Goldsucher im Wilden Westen. Sie betreiben eine Mine, schürfen nach Edelmetallen, errichten Gebäude und konkurrieren um die Vorherrschaft in der Stadt Boomtown.	<b>J. Alex Kevern</b> Adam P. McIver	<b>2 - 4</b> ab 12				
	<b>Steam Works</b> In Steam Works sind die Spieler Erfinder und wollen die Queen mit neuen Geräten und Maschinen beeindrucken. Welche Aktionen sie ausführen können, hängt davon ab, welche Maschinen ihre Arbeiter aktivieren.	<b>Alex Churchill</b> Adam P. McIver	<b>2 - 5</b> ab 10				
<b>ADC Blackfire Entertainment, Tasty Minstrel Games (TMG)</b> (02-D-139, 02-D-139)	<b>Cthulhu Realms</b> Cthulhu Realms ist eine überarbeitete "Star Realms"-Version mit Cthulhu-Thema. Wie beim Original attackieren Spieler die Gegner mit ihren Karten. Wer als letzter noch Lebenspunkte besitzt, gewinnt.	<b>Darwin Kastle</b> Rob Lundy Adam P. McIver	<b>2 - 4</b> ab 14				
<b>Columbia Games</b> (02-D-150 (bei UGG))	<b>The Last Spike</b> In The Last Spike bauen Spieler zusammen eine Eisenbahnstrecke von St. Louis nach Sacramento und handeln jeder für sich mit Land. Wer das meiste Geld durch die Landspekulationen verdient, gewinnt.	<b>Tom Dalgliesh</b> Karim Chakroun	<b>2 - 6</b> ab 10	<b>EUR 35.00</b>			
<b>White Goblin Games</b> (02-E-105)	<b>Daxu</b> Daxu	<b>J. Alex Kevern</b> Klemens Franz					
	<b>Hands</b> Bei Hands machen die Spieler mit einer Hand bestimmte Gesten. Jeder Spieler muss den Spieler finden, der eine identische Geste macht. Macht ein Spieler mit zwei Händen eine Geste, müssen alle diese schnell imitieren.	<b>Chislaine van den Bulk</b> Alexandre Roche	<b>3 - 8</b> ab 8				
	<b>Kite Fight</b> Kite Fight besteht aus drei Spielen: Catch the Wind, Ride the Skies und Full of Air. Bei allen drei Spielen kommen Drachen- sowie Wind-Karten zum Einsatz.	<b>Jason Kotarski</b> Dennis Lohausen	<b>2 - 4</b> ab 8				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>North and South Games</b> (02-E-110)	<b>Bun Fight</b> Bun Fight ist ein Kartenspiel.	<b>Dave Cousins</b> Matt " Monkey Ghost" Maddock Iain Stewart	<b>3 - 8</b> ab 14	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>Terrain: Taxes</b> Terrain: Taxes erweitert Terrain.	<b>Dave Cousins</b>	<b>2 - 5</b> ab 7	<b>EUR 15.00</b>			
<b>Mantic Games</b> (02-E-118)	<b>Dreadball Xtreme</b> Dreadball Xtreme ist ein eigenständiges Spiel in der Dreadball -Welt, kann aber auch mit Dreadball kombiniert werden.	<b>Jake "Quirkworthy" Thornton</b>	<b>2 - 2</b>	<b>EUR 70.00</b>			
	<b>Kings of War</b> Kings of War	<b>Alessio Cavatore</b>	<b>2 - 2</b> ab 12	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Legend Express</b> (02-E-119)	<b>Burger Boss</b> Burger Boss		<b>3 - 5</b> ab 8	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Yay! Games</b> (02-E-121)	<b>Sandcastles</b> Sandcastles ist ein Kartenspiel, bei dem Spieler Sandburgen bauen.	<b>Andrew Harman</b> Andrew Harman	<b>1 - 7</b> ab 6	<b>EUR 20.00</b>			
<b>Chain Links Games</b> (02-E-134)	<b>Avarium Academy</b> Avarium Academy ist ein Brettspiel mit Manga-Optik, das in einer Schule spielt. Es gewinnt, wer die meisten Siegpunkte sammelt, seine individuelle Siegbedingung erfüllt oder alle anderen Spieler aus der Schule vertreibt.	<b>Jared Cheah</b>	<b>2 - 4</b> ab 15	<b>EUR 50.00</b>			
<b>Marflow Games</b> (02-F-102)	<b>1847: Pfalz Jubiläumsausgabe</b> 1847: Pfalz Jubiläumsausgabe ist eine überarbeitete Neuauflage von 1847. Unterschiede sind ein größerer Spielplan, weitere Aktiengesellschaft sowie neue Varianten. Die Jubiläumsausgabe enthält auch die alte 1847-Version.	<b>Wolfram Janich</b> Wolfram Janich	<b>3 - 5</b> ab 12				
	<b>1881 Berlin: Zweite Edition</b> 1881 Berlin: Zweite Edition	<b>Michael Mette</b> Michael Mette	<b>3 - 6</b> ab 12				
	<b>18Ruhr: Erweiterung</b> 18Ruhr: Erweiterung	<b>Wolfram Janich</b> <b>Michael Scharf</b> Wolfram Janich	<b>3 - 5</b> ab 12				
	<b>18SA: South America</b> 18SA: South America	<b>Peter Mette</b> Wolfram Janich	<b>3 - 6</b> ab 12				
<b>Cubiko Games</b> (02-F-112)	<b>JamSumo</b> JamSumo ist ein abstraktes Spiel aus Holz.	<b>Gavin Birnbaum</b>	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 35.00</b>			
<b>Ragnar Brothers</b> (02-F-112)	<b>Barking up the wrong tree</b> Barking up the wrong tree ist ein Karten- und Eroberungsspiel. Spieler konkurrieren darum, wer die meisten eigenen Hunde auf Bäumen besitzt.	<b>Gary Dicken</b> <b>Steve Kendall</b> <b>Phil Kendall</b> Marco Primo Morte	<b>2 - 5</b> ab 14	<b>EUR 15.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>DRCongo</b>  DRCongo ist ein Brettspiel, das in Afrika spielt.	<b>Gary Dicken</b> <b>Steve Kendall</b> <b>Phil Kendall</b> Marco Primo Morte	<b>1 - 4</b>  ab 14	<b>EUR 40.00</b>			
	<b>Nina &amp; Pinta</b>  Auf der Messe wird ein Prototyp von Nina & Pinta gezeigt. Das Brettspiel soll 2016 erscheinen.	<b>Gary Dicken</b> <b>Steve Kendall</b> <b>Phil Kendall</b> Marco Primo Morte	<b>1 - 4</b>  ab 14				
<b>Medusa Games</b> (02-F-126)	<b>The Nine Worlds</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von The Nine Worlds gezeigt. Das Spiel soll 2016 erscheinen.	<b>Richard Denning</b>	<b>3 - 6</b> ab 12				
	<b>Tinker Tailor</b> Tinker Tailor ist ein Kartenspiel.	<b>Richard Denning</b> Lindsey Harrison	<b>3 - 6</b> ab 10	<b>EUR 15.00</b>			
<b>Krimi Total</b> (03-A-102)	<b>Krimi total: Die Yacht der Macht</b> Krimi total: Die Yacht der Macht mit dem Mord wird während des Essens gespielt. Spieler schlüpfen in verschiedene Rollen und ermitteln in einem Mordfall. In dieser Ausgabe passierte ein Mord auf einem Kreuzfahrtschiff.		<b>8 - 9</b> ab 16	<b>EUR 25.95</b>			
	<b>Krimi total: Zum Geier mit dem Mord</b> Krimi total: Zum Geier mit dem Mord wird während des Essens gespielt. Spieler schlüpfen in verschiedene Rollen und ermitteln in einem Mordfall. In dieser Ausgabe dreht sich alles um einen Mord im Wilden Westen.		<b>6 - 7</b> ab 16	<b>EUR 23.95</b>			
<b>Days of Wonder</b> (03-B-107)	<b>Zug um Zug: Orient Express</b> Zug um Zug: Orient Express ist eine Mini-Erweiterung für Zug um Zug: Europa. Sie besteht aus sieben neuen Zielkarten, die sich alle auf die legendäre Eisenbahnroute beziehen.	<b>Alan R. Moon</b>	<b>2 - 5</b> ab 8				
<b>Days of Wonder, Asmodee Deutschland</b> (03-B-107, 01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele))	<b>Zug um Zug: Deutschland 1902</b> Zug um Zug: Deutschland 1902 ist eine Erweiterung für Zug um Zug: Deutschland. Die Erweiterung enthält unter anderem neue Zielkarten sowie neue Aufgaben für das Grundspiel.	<b>Alan R. Moon</b>  Julien Delval	<b>2 - 5</b>  ab 8				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Zug um Zug: Vereinigtes Königreich</b> Zug um Zug: Vereinigtes Königreich erweitert Zug und Zug sowie Zug um Zug: Europa um die Spielpläne „Vereinigten Königreich“ und „Pennsylvania“ sowie neue Spielmechanismen wie Technikkarten und Anteilsscheine.	<b>Alan R. Moon</b>	<b>2 - 4</b>	<b>EUR 35.00</b>			
<b>Libellud, Asmodee Deutschland</b> (03-B-108, 01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele))	<b>Dixit 6: Memories</b> Dixit 6: Memories ist eine Erweiterung zu Dixit, dem Spiel des Jahres 2010. Die Erweiterung enthält 84 neue Karten, die mit den Karten des Grundspiels gemischt werden können.	<b>Jean-Louis Roubira</b>  Carine Hinder Jérôme Pélissier	<b>3 - 6</b>  ab 8				
	<b>Mysterium</b> Bei Mysterium wurde eine Person umgebracht. Die Spieler wollen gemeinsam herausfinden, wer, wo und mit welcher Waffe ermordet wurde. Ein Spieler gibt den anderen am Tisch Lösungshinweise in Form von Bilderkarten.	<b>Oleksandr Nevskiy</b> <b>Oleg Sidorenko</b> Xavier Collette	<b>2 - 7</b>  ab 8				
<b>Lui-même, Asmodee Deutschland</b> (03-B-108, 01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele))	<b>Mafia de Cuba</b> Bei Mafia de Cuba sind Spieler Gangster und müssen sich entscheiden: Sind sie dem Boss treu ergeben, klauen sie ihm Diamanten oder agieren sie als CIA-Spitzel? Anschließend wird diskutiert, wer sich wie entschieden hat.	<b>Philippe des Pallières</b> <b>Loïc Lamy</b> Thomas Vuarchex	<b>6 - 12</b>  ab 10				
<b>Repos Production</b> (03-B-109)	<b>Doctor Panic</b> Doctor Panic wird auf der Messe als Prototyp gezeigt. Das Spiel soll Anfang 2016 erscheinen. Im Brettspiel-Adventskalender von Frosted Games ist trotzdem schon eine Überraschung für das Spiel enthalten.	<b>Roberto Fraga</b>	<b>2 - 9</b>  ab 7				
	<b>Time's Up! Kids</b> Time's Up! Kids ist eine "Time's up!"-Variante für Kinder und ein Kommunikationsspiel.	<b>Peter Sarrett</b>	<b>2 - 12</b>  ab 4	<b>EUR 17.00</b>			
<b>Repos Production, Asmodee Deutschland</b> (03-B-109, 01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele))	<b>7 Wonders: Duel</b> 7 Wonders Duel ist ein eigenständiges Spiel für zwei Personen. Spieler entwickeln ihre Zivilisation über drei Zeitalter hinweg. Sie bauen Gebäude, Weltwunder und investieren ins Militär sowie die Wissenschaft.	<b>Bruno Cathala</b> <b>Antoine Bauza</b> Miguel Coimbra	<b>2 - 2</b>  ab 10	<b>EUR 25.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Cash &amp; Guns: More Cash 'n More Guns</b> Cash & Guns: More Cash 'n More Guns ist eine Erweiterung für Cash & Guns. Sie besteht unter anderem aus neuen Waffen sowie neuen Beute- und Überraschungskarten.	<b>Ludovic Maublanc</b> John Kovalic	<b>4 - 8</b> ab 10	<b>EUR 18.00</b>			
<b>Mattel</b>  (03-B-111)	<b>Das Geheimnis der Zauberer</b>  Das Geheimnis der Zauberer	<b>Jens Peter Schliemann</b> <b>Guido Hoffmann</b> Vincent Joubert	<b>2 - 4</b>  ab 6				
	<b>Scrabble Flip</b> Spieler schnipsen bei Scrabble Flip Chips auf ein Spielbrett mit Buchstaben. Wer als Erster ein Wort nennt, das sich aus den von Chips bedeckten Buchstaben bilden lässt, darf die Chips behalten.		<b>2 - 4</b> ab 8				
<b>Hans im Glück Verlag</b>  (03-B-113)	<b>Auf den Spuren von Marco Polo: Promo-Mini-Erweiterung</b> Auf den Spuren von Marco Polo: Promo-Mini-Erweiterung	<b>Simone Luciani</b> <b>Daniele Tascini</b> Dennis Lohausen					
	<b>Carcassonne: Burgen in Deutschland</b> Carcassonne: Burgen in Deutschland ergänzt das Grundspiel Carcassonne um sechs Burgplättchen. Die Spieler können ihre Figuren darauf als Burgherr oder Burgfräulein einsetzen und so Sonderpunkte erzielen.	<b>Klaus-Jürgen Wrede</b> Doris Matthäus	<b>2 - 5</b> ab 10				
	<b>Carcassonne: Star Wars</b> Carcassonne: Star Wars ist ein eigenständiges Carcassonne-Spiel mit "Star Wars"-Thema. Wie sich das Spiel von Carcassonne unterscheidet, wissen wir noch nicht. Sobald das der Fall ist, aktualisieren wir diese Beschreibung.	<b>Klaus-Jürgen Wrede</b>	<b>2 - 5</b> ab 7				
	<b>Carcassonne: Über Stock und Stein</b> Carcassonne: Über Stock und Stein ist ein eigenständiges Spiel aus der Carcassonne-Familie. Wie es sich vom Original unterscheidet, wissen wir noch nicht. Sobald das der Fall ist, aktualisieren wir die Kurzbeschreibung.	<b>Klaus-Jürgen Wrede</b>	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 19.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<p><b>Russian Railroads: German Railroads</b></p> <p>Russian Railroads: German Railroads erweitert Russian Railroads um vier Module: ein Deutschland-Tableau mit variablen Strecken, Kohle zum Verbessern von Fabriken und Lokomotiven, eine Solovariante und neue Ingenieure.</p>	<p><b>Helmut Ohley</b> <b>Leonhard Lonny</b> <b>Orgler</b></p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 12</p>	<b>EUR 23.00</b>			
	<p><b>Skyliners</b></p> <p>Bei Skyliners errichten Spieler Wolkenkratzer. Jeder sieht die Gebäude aber nur von seiner Seite und verfolgt eigene Ziele. Spieler wetten unter anderem darauf, wie viele Gebäude sie von ihrer Seite aus sehen können.</p>	<b>Gabriele Bubola</b>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 8</p>	<b>EUR 39.00</b>			
<p><b>Kosmos</b></p> <p>(03-B-118)</p>	<p><b>Die Legenden von Andor: Chada &amp; Thorn</b></p> <p>Die Legenden von Andor: Chada &amp; Thorn ist ein eigenständiges Spiel im Andor-Universum. Zwei Spieler flüchten zusammen vor einer Geisterfigur und versuchen, mit ihren Helden, einen sicheren Zufluchtsort zu erreichen.</p>	<p><b>Gerhard Hecht</b></p> <p>Michael Menzel</p>	<p><b>2 - 2</b></p> <p>ab 10</p>	<b>EUR 17.88</b>			
	<p><b>Machi Koro: Großstadt-Erweiterung</b></p> <p>Machi Koro: Großstadt-Erweiterung erweitert Machi Koro um 140 Karten; drei Großprojekte und 23 Unternehmen. Die Erweiterung besteht aus den zwei zuvor in Amerika erschienenen Erweiterungen Harbor und Millionaire's Row.</p>	<p><b>Masao Suganuma</b></p> <p>Noboru Hotta</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 8</p>	<b>EUR 12.99</b>			
	<p><b>Rumms</b></p> <p>Bei Rumms schnippen die Spieler Ritterwürfel in die Spielhälfte ihres Konkurrenten. Dabei wollen sie möglichst viele gegnerische Würfel abräumen. Wer den gegnerischen König von der Matte schnippt, gewinnt.</p>	<p><b>Gary Sibthorpe</b> <b>Oliver Sibthorpe</b></p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 7</p>	<b>EUR 27.99</b>			
	<p><b>Star Wars Rebels: Angriff der Rebellen</b></p> <p>Star Wars Rebels: Angriff der Rebellen ist eine Neuauflage von Star Wars: Angriff der Rebellen. Ob und wie sich diese vom ursprünglichen Spiel unterscheidet, wissen wir momentan noch nicht.</p>	<p><b>Sandra</b> <b>Dochtermann</b> <b>Ralph Querfurth</b></p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 7</p>	<b>EUR 19.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Steam Time</b> Spieler reisen in Steam Time mit Zeppelin durch die Zeit. Dafür benötigen sie Kristalle. Mit den Kristallen können Spieler ihre Zeppeline verbessern und so schneller weitere Kristalle, Geld oder Siegpunkte produzieren.	<b>Rüdiger Dorn</b>	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 39.99</b>			
	<b>Top &amp; Flop</b> Top & Flop ist eine Neuauflage von Gambit 7. Die Spieler beantworten Fragen und wetten darauf, wer am Tisch die beste Antwort gegeben hat. Wie und ob sich dieses Spiel von Gambit 7 unterscheidet, wissen wir noch nicht.	<b>Dominic Crapuchettes</b>	<b>4 - 99</b> ab 10	<b>EUR 34.99</b>			
	<b>Tumult Royal</b> Bei Tumult Royal decken Spieler gleichzeitig Marmor-, Brot- und Werkzeug-Plättchen auf. Diese können sie zurücklegen oder damit Denkmäler bauen. Liegen zu wenige Plättchen in der Tischmitte, droht ein Aufstand.	<b>Klaus Teuber Benjamin Teuber</b>	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 29.99</b>			
	<b>Ubongo: Star Wars - Das Erwachen der Macht</b> Ubongo: Star Wars - Das Erwachen der Macht ist ein eigenständiges Ubongo-Spiel mit "Star Wars"-Thema. Die Regeln des Originals wurden nicht groß verändert. Wie gewohnt puzzeln Spieler Plättchen auf ihre Tableaus.	<b>Grzegorz Rejchtman</b>	<b>1 - 4</b> ab 8	<b>EUR 32.99</b>			
<b>Feuerland Spiele</b> (03-D-100)	<b>Alte Dunkle Dinge</b> Spieler stellen sich in Alte Dunkle Dinge unheilvollen Begegnungen. Würfeln sie die benötigten Zahlen und meistern die Begegnung, erhalten sie eine Belohnung, zum Beispiel Begegnungskarten, die Siegpunkte bringen.	<b>Simon McGregor Rob van Zyl</b>	<b>2 - 4</b> ab 14	<b>EUR 34.90</b>			
	<b>Haus der Sonne</b> Bei Haus der Sonne errichten Spieler Statuen auf Hawaii. Je näher Statuen am Vulkan Haleakala errichtet werden, desto mehr Punkte bringen sie. Bricht der Vulkan aus, zerstört er Statuen in seiner Nähe zuerst.	<b>Florian Racky Marc Klerner Dennis Lohausen</b>	<b>2 - 2</b> ab 12	<b>EUR 29.90</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
	<p><b>Terra Mystica: Erweiterungsbogen</b></p> <p>Terra Mystica: Erweiterungsbogen ist eine Mini-Erweiterung für Terra Mystica. Sie enthält neben den bereits erschienenen Mini-Erweiterungen eine neue Runden-Wertungskarte sowie eine Sonderlandschaft für jedes Volk.</p>	<p><b>Jens Drögemüller</b> <b>Helge Ostertag</b> Dennis Lohausen</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 12</p>				
<p><b>Feuerland Spiele, Korea Boardgames</b> (03-D-100, 03-O-119)</p>	<p><b>Terra Mystica: Big Box</b></p> <p>Terra Mystica Big Box enthält das Grundspiel und die Erweiterung Terra Mystica: Feuer &amp; Eis. Es ist ein Spielplan enthalten, der die Originalkarte auf der einen und die "Feuer &amp; Eis"-Karte auf der anderen Seite zeigt.</p>	<p><b>Jens Drögemüller</b> <b>Helge Ostertag</b> Dennis Lohausen</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 12</p>	<b>EUR 70.00</b>			
<p><b>Piatnik</b> (03-D-108)</p>	<p><b>Activity Sport</b></p> <p>Activity Sport</p>	<p><b>Paul Catty</b> <b>Josef Ernst Führer</b></p>	<p><b>4 - 16</b>  ab 12</p>	<b>EUR 15.00</b>			
	<p><b>Agent Undercover</b></p> <p>Agent Undercover</p>	<p><b>Alexandr Ushan</b></p>	<p><b>3 - 8</b>  ab 12</p>	<b>EUR 15.00</b>			
	<p><b>Alfa Beta</b></p> <p>Bei Alfa Beta bilden die Spieler Wörter aus Buchstaben-Haken. Seltene Buchstaben bringen mehr Punkte als gewöhnliche Buchstaben. Fällt ein Buchstaben-Haken herunter, erhalten sie in dieser Runde keine Punkte.</p>	<p><b>Dugald Keith</b></p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 8</p>	<b>EUR 24.00</b>			
	<p><b>Golden Horn: Dominio da Mar</b></p> <p>Golden Horn: Dominio da Mar erweitert das Grundspiel Golden Horn. Nun können Spieler auf Schiffen statt Waren auch Soldaten unterbringen. Die werden benötigt, um Häfen, die in der Erweiterung enthalten sind, einzunehmen.</p>	<p><b>Leo Colovini</b> Marko Fiedler</p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 8</p>	<b>EUR 11.00</b>			
	<p><b>Jungolino</b></p> <p>Jungolino besteht aus Tiermatten und Tierkarten. Damit lassen sich zwei Spiele spielen. Beim Gedächtnisspiel müssen Kinder sich merken, welche Tierkarten aufgedeckt wurden. Beim Bewegungsspiel laufen sie durch den Raum.</p>	<p><b>Reiner Knizia</b> Carsten Mell</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 4</p>	<b>EUR 28.00</b>			
	<p><b>Pacal's Rocket</b></p> <p>In Pacal's Rocket errichten Spieler Maya-Pyramiden. Dazu ziehen sie mit Raumschiffen über das Brett und legen Steine auf Felder. Liegen die Steine in bestimmten Konstellationen, können Pyramiden gebaut werden.</p>	<p><b>Günter Burkhardt</b> Massimo Longo</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 8</p>	<b>EUR 35.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<b>Windy Woody</b>  Bei Windy Woody lässt Woddy seinen Drachen steigen und kommt dabei mit den Schnüren und seiner Kleidung durcheinander. Die Spieler helfen ihm in vier unterschiedlichen Spielvarianten dabei, Ordnung ins Chaos zu bringen.	<b>Peter Ratschiller</b> <b>Markus Hagenauer</b>	<b>2 - 6</b>  ab 6	<b>EUR 28.00</b>			
<b>Gigamic International Games</b> (03-D-109)	<b>Ciao!</b>  Ciao! ist ein Kartenspiel.	<b>Olivier Finet</b>  Stéphane Escapa	<b>2 - 6</b>  ab 7	<b>EUR 12.00</b>			
	<b>Happy Party</b>  Happy Party ist ein Kinderspiel.	<b>Marie Fort</b> <b>Wilfried Fort</b>  Stéphane Escapa	<b>2 - 4</b>  ab 4	<b>EUR 20.00</b>			
<b>Huch! &amp; friends</b> (03-D-120)	<b>Ausgerechnet Fernweh</b>  Bei Ausgerechnet Fernweh müssen Spieler einschätzen, ob Städte und Sehenswürdigkeiten nördlicher, südlicher, westlicher oder östlicher als andere Orte liegen. Die Mitspieler dürfen die Entscheidung anzweifeln.	<b>Uwe Rapp</b> <b>Bernhard Lach</b>  Sabine Kondirolli	<b>2 - 6</b>  ab 10	<b>EUR 14.95</b>			
	<b>Flying Kiwis</b>  Bei Flying Kiwis müssen die Spieler ihre Kiwi-Plättchen über eine Rampe auf den Spielplan katapultieren. Überdeckt das Plättchen eines Mitspielers das eigene Plättchen, erhält man dafür keine Punkte mehr.	<b>Marco Teubner</b> <b>Frank Bebenroth</b>  Frank Bebenroth	<b>2 - 4</b>  ab 5	<b>EUR 20.95</b>			
	<b>Gum-Gum-Machine</b>  In Gum Gum Machine produzieren Spieler mit einer Maschine Gum Gums. Wer sich die richtigen Hebel und Schalter merkt, findet die passenden Zutaten – manchmal verhilft aber auch ein wenig Glück zu den nächsten Punkten.	<b>Stefan Dorra</b> <b>Ralf zur Linde</b>  Michael Menzel	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 35.95</b>			
	<b>MimiQ</b>  Bei MimiQ müssen Spieler Grimassen schneiden. Welche Grimassen Spieler machen müssen, geben Karten vor. Ziel des Spiels ist es, einen Satz aus drei identischen Grimassen-Karten zu sammeln.	<b>Kristian Amundsen</b> <b>Østby</b>  Freddy Andersen	<b>2 - 6</b>  ab 4	<b>EUR 8.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Pronto</b>  Bei Pronto suchen Spieler Wörter zu einem Oberbegriff. Die Anfangsbuchstaben der Wörter sind durch Felder auf dem Spielbrett vorgegeben. Spieler müssen ihre Suche beenden, bevor eine verdeckte Sanduhr abgelaufen ist.	<b>Marco Teubner</b> <b>Udo Peise</b> Marek Blaha	<b>2 - 12</b>  ab 8	<b>EUR 25.99</b>			
	<b>Shopping Queen: Das Kartenspiel</b>  In Shopping Queen: Das Kartenspiel sammeln Spieler Kleidungskarten. Hat ein Spieler fünf Kleidungsstücke vor sich ausliegen, kommt es zur Wertung. Je mehr Kleidungsstücke jetzt der Trendfarbe entsprechen, desto besser.	Sarah "Kreativbunker" Finke Sandra "Kreativbunker" Hein	<b>2 - 5</b>  ab 7	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Shopping Queen: Das Würfelspiel</b>  Bei Shopping Queen: Das Würfelspiel werfen Spieler in ihrem Zug gegebenenfalls öfters sechs Würfel. Je nach gewürfelten Symbolen erhalten Spieler Joker-Chips oder bestimmte Kleidungsstücke, die später Siegpunkte bringen.	<b>Michael Feldkötter</b> Sarah "Kreativbunker" Finke Sandra "Kreativbunker" Hein	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 22.95</b>			
	<b>Shopping Queen: Das kleine Quiz</b>  In Shopping Queen: Das kleine Quiz müssen Spieler Fragen zur gleichnamigen TV-Sendung beantworten. Zwei Beispiel-Fragen: Was reguliert der Tunnelzug? Wie oft vergab Guido Maria Kretschmer Null Punkte?	Sarah "Kreativbunker" Finke Sandra "Kreativbunker" Hein	<b>2 - 6</b>  ab 8	<b>EUR 5.99</b>			
	<b>Tornado Ellie</b>  Bei Tornado Ellie dreht sich ein Tornado mit jeder ausgespielten Karte weiter. Wer nicht bedienen kann, verliert Teile seiner Farm an den Sturm. Wer am Ende noch die wertvollste Farm besitzt, gewinnt.	<b>Josep Maria Allué</b> Marek Blaha	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 25.99</b>			
<b>Gmeiner-Verlag, Huch! &amp; friends</b> (03-D-120, 03-D-120)	<b>Gelegenheit macht Diebe</b>  Bei Gelegenheit macht Diebe sind die Spieler auf einer Schmuck- und Uhrenmesse. Je nach gewählter Rolle (Dieb, Polizei, Besucher, ...) versuchen sie, Stiche mit bestimmten Karten zu sammeln.	<b>Lutz Eberle</b>	<b>3 - 6</b>  ab 12	<b>EUR 14.95</b>			
<b>Megableu, Huch! &amp; friends</b> (03-D-120, 03-D-120)	<b>Echt jetzt?!</b>  Stimmt es, dass heißes Wasser schneller gefriert als kaltes Wasser? Bei Echt jetzt?! müssen Spieler erraten, ob solche und andere Behauptungen wahr oder falsch sind. Durch das Spiel führt ein elektronisches Gerät.		<b>1 - 5</b>  ab 8	<b>EUR 32.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Geisterjagd Evolution</b> Geisterjagd Evolution ist der Nachfolger zu Geisterjagd. Wie gewohnt schießen Spieler mit einer Lichtpistole auf Gespenster und – neu in dieser Auflage – Vampire. Gespenster und Vampire projiziert ein Totenschädel.		<b>1 - 99</b> ab 5	<b>EUR 39.99</b>			
<b>Huch! &amp; friends, R&amp;D Games</b> (03-D-120, 03-O-101)	<b>Inhabit the Earth</b> Bei Inhabit the Earth bevölkern die Spieler mit Kreaturen die Erde. Die Kreaturen werden durch Karten repräsentiert, die vermehrt, entwickelt und der Umwelt angepasst werden können.	<b>Richard Breese</b>  Juliet Breese	<b>2 - 4</b>  ab 14	<b>EUR 42.95</b>			
<b>Matagot</b> (03-E-102)	<b>Barony</b> Barony	<b>Marc André</b> Ismaël Pommaz	<b>2 - 4</b> ab 14	<b>EUR 40.00</b>			
	<b>Inis</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Inis gezeigt. Das Kartenspiel soll 2016 erscheinen.	<b>Christian Martinez</b> Dimitri Bielak Jim Fitzpatrick	<b>2 - 4</b>				
	<b>Kemet: Ta-Seti</b> Kemet: Ta-Seti erweitert Kemet.	<b>Jacques Bariot</b> <b>Guillaume Montiage</b> Emile "Trishkell" Denis	<b>2 - 5</b> ab 13	<b>EUR 35.00</b>			
	<b>Raptor</b> Raptor	<b>Bruno Faidutti</b> <b>Bruno Cathala</b> Vincent Dutrait	<b>2 - 2</b> ab 10	<b>EUR 30.00</b>			
<b>dV Giochi</b> (03-E-106)	<b>Bang! The Duel</b> Bang! The Duell ist ein eigenständiges Spiel aus der Bang!-Familie. Zwei Spieler duellieren sich. Einer kontrolliert Gesetzlose, einer Ordnungshüter. Im Laufe des Spiels vermischen sich die Aktionskarten der Spieler.	<b>Emiliano Sciarra</b> Rossana Berretta	<b>2 - 2</b> ab 8	<b>EUR 19.90</b>			
	<b>Green: The Golf Card Game</b> Green: The Golf Card Game ist ein Kartenspiel mit Golf-Thema. Es hat den "Best unpublished game contest" des Festivals Lucca Comic & Games gewonnen. Mehr wissen wir momentan nicht über das Spiel.	<b>Luca Chiapponi</b>	<b>2 - 4</b> ab 8				
<b>Abacusspiele</b> (03-E-108)	<b>Bang! Dodge City</b> Bang! Dodge City ist eine Erweiterung für Bang! Sie enthält neue Rollen- und Charakterkarten. Mit dem Material können bis zu acht Revolverhelden gegeneinander antreten und auch das Spiel zu dritt ist jetzt möglich.	<b>Emiliano Sciarra</b> Alessandro Pierangelini	<b>3 - 8</b> ab 10	<b>EUR 17.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<b>Bang! Expansion Pack</b> Das Bang! Expansion Pack enthält die ehemals eigenständigen Erweiterungen Bang! The Valley of Shadows, Bang! Wild West Show, Bang! High Noon und Bang! A Fistful of Cards.	<b>Emiliano Sciarra</b> Eriadan Toni Cittadini Alberto "Albe75" Bontempi	<b>4 - 7</b> ab 8	<b>EUR 19.99</b>			
	<b>Bang! Gold Rush</b> Bang! Gold Rush erweitert Bang! um Goldnuggets, mit denen Spieler vorteilhafte Gegenstände kaufen können. In der neuen Schatten-Variante, scheiden getötete Spieler nicht aus, sondern nehmen weiter am Spiel teil.	<b>Emiliano Sciarra</b> Eriadan	<b>4 - 7</b> ab 8	<b>EUR 17.99</b>			
	<b>Cacao: Vulkane</b> Cacao: Vulkane ist eine Mini-Erweiterung für Cacao. Sie besteht aus drei Vulkanplättchen und vier 20er-Goldmünzen. Zusätzlich kann der Stanzbogen als Schachteleinleger benutzt werden, damit alles an seinem Platz bleibt.	<b>Phil Walker-Harding</b> Claus Stephan	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 1.00</b>			
	<b>Chimera</b> Chimera erinnert an das Kartenspiel Tichu. In jeder Runde treten zwei Spieler zusammen gegen einen Einzelspieler an. Wie bei Tichu versuchen Spieler, möglichst schnell alle eigenen Karten auszuspielen.	<b>Ralph H. Anderson</b> Chris Quilliams Philippe Guérin	<b>3 - 3</b> ab 10	<b>EUR 12.99</b>			
	<b>Hanabi: Die Bonus-Plättchen</b> Hanabi: Die Bonus-Plättchen ist eine Mini-Erweiterung für Hanabi. Sie besteht aus fünf Markern, die diverse Vorteile bringen. Spieler können damit zum Beispiel eine Karte aus dem Ablage- in den Nachziestapel mischen.	<b>Antoine Bauza</b> Albertine Ralenti	<b>2 - 5</b> ab 8				
	<b>Knatsch</b> Knatsch ist eine überarbeitete Neuauflage des gleichnamigen Spiels, das 2000 erschienen ist. In jeder Runde versucht man, mit Würfeln Karten zu erbeuten. Besitzt man eine bestimmte Kartenkombination, gewinnt man.	<b>Michael Schacht</b> Hans-Jörg Brehm	<b>2 - 6</b> ab 8				
	<b>Tichu Sonderausgabe</b> Tichu Sonderausgabe enthält die illustrierten Karten der kanadischen Ausgabe des Spiels. Die Regeln wurden nicht verändert. Wie gewohnt spielen zwei Mannschaften, bestehend aus je zwei Personen, um den Sieg.	<b>Urs Hostettler</b> Chris Quilliams Philippe Guérin	<b>4 - 4</b> ab 10	<b>EUR 12.99</b>			
	<b>Zooloretto: Promo-Tierchen</b> Dieses Jahr ist das Zooloretto: Promo-Tierchen ein Kiwi.	<b>Michael Schacht</b>					

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>OSTIA Spiele</b> (03-E-108)	<b>Blindes Huhn</b> Blindes Huhn ist eine überarbeitete Neuauflage des gleichnamigen Spiels, das erstmals 2007 erschien. Die Spieler steigern wie gewohnt um Hühnerkarten. Doch nicht alle Karten, um die gesteigert wird, sind aufgedeckt.	<b>Heike Risthaus</b> Jenny Seib	<b>3 - 5</b> ab 10	<b>EUR 12.00</b>			
	<b>Blindes Huhn: Farbmehrheiten</b> Blindes Huhn: Farbmehrheiten erweitert Blindes huhn.	<b>Heike Risthaus</b> Jenny Seib	<b>3 - 5</b> ab 10				
	<b>Blindes Huhn: Maus &amp; Habicht</b> Blindes Huhn: Maus & Habicht ist eine Erweiterung für Blindes Huhn. Sie ergänzt das Spiel um Mäuse, die die goldenen Körner klauen und Habichte, die wiederum Mäuse fressen.	<b>Heike Risthaus</b> Jenny Seib	<b>3 - 5</b> ab 10	<b>EUR 9.00</b>			
	<b>Visby</b> Die Hansestadt Visby sieht sich Angriffen der Landbevölkerung ausgesetzt. Als Patrizierfamilien unterstützen die Spieler die Verteidigung der Stadt und wollen gleichzeitig ihre lukrativen Handelsfahrten fortsetzen.	<b>Stefan Risthaus</b> Christian Fiore	<b>2 - 6</b> ab 10				
<b>Capsicum Games</b> (03-E-111)	<b>Fleet Commander: Beyond the Gate</b> Fleet Commander: Beyond the Gate erweiter Fleet Commander: Ignition.	<b>Elwin Charpentier</b> <b>Henri Redici</b> Antoine Bergerat Antoine Schindler	<b>2 - 2</b> ab 12				
	<b>Fleet Commander: Deep Space</b> Fleet Commander: Deep Space erweitert Fleet Commander: Ignition.	<b>Elwin Charpentier</b> <b>Henri Redici</b> Antoine Schindler	<b>2 - 2</b> ab 12				
	<b>Fleet Commander: Orbit</b> Fleet Commander: Orbit erweitert Fleet Commander: Ignition.	<b>Elwin Charpentier</b> <b>Henri Redici</b> Antoine Schindler	<b>2 - 2</b> ab 12				
	<b>Siggil</b> Siggil	<b>Henri Kermarrec</b> Maud Chalmel	<b>2 - 4</b> ab 8				
<b>Adlung-Spiele</b> (03-E-115)	<b>Card-Art</b> Spieler versuchen bei Card-Art mit möglichst wenig Karten Begriffe darzustellen. Alle anderen Spieler sollen diese so schnell wie möglich erraten. Karten dürfen gelegt, aufgestellt oder durch den Raum bewegt werden.	<b>Bernhard Naegele</b> Dennis Lohausen	<b>2 - 7</b> ab 8	<b>EUR 7.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Manimals: Loro Parque Teneriffa</b> Manimals: Loro Parque Teneriffa ist ein Spiel aus der Manimals-Familie. Hier dreht sich alles um Tiere im Zoo Loro Parque Teneriffa. Die Spieler müssen wie beim Originalspiel die Eigenschaften der Tiere erraten.	<b>Bernhard Naegele</b> Claudia Flor	<b>2 - 7</b> ab 6	<b>EUR 7.00</b>			
	<b>Manimals: Serengeti-Park Hodenhagen</b> Manimals: Serengeti-Park Hodenhagen ist ein Spiel aus der Manimals-Familie. Hier dreht sich alles um Tiere im Serengeti-Park Hodenhagen. Die Spieler müssen wie beim Originalspiel die Eigenschaften der Tiere erraten.	<b>Bernhard Naegele</b> Maika Hallmann	<b>2 - 6</b> ab 6	<b>EUR 7.00</b>			
	<b>Nimmit</b> Nimmit ist eine Weiterentwicklung von Grabsch, das 1998 erschien. Ein Spieler deckt schnell alle Karten auf. Alle anderen wollen möglichst viele komplette Kühe und Schafe sammeln. Jedes Tier besteht aus drei Teilen.	<b>Karsten Adlung</b> Dennis Lohausen	<b>2 - 6</b> ab 6	<b>EUR 7.00</b>			
<b>Ares Games</b> (03-E-100)	<b>Co-Mix</b> Italienische Neuauflage des Spiels. In Deutschland ist Co-Mix bereits 2014 bei Heidelberger erschienen.	<b>Lorenzo Silva</b> Matteo Cremona	<b>3 - 10</b> ab 8	<b>EUR 29.90</b>			
	<b>Galaxy Defenders: Extinction Protocol</b> Galaxy Defenders: Extinction Protocol erweitert Galaxy Defenders.	<b>Simone Romano</b> <b>Nunzio Surace</b> Mario Barbati Fernando Peniche Raffaele Stumpo	<b>2 - 2</b> ab 13	<b>EUR 84.90</b>			
	<b>Galaxy Defenders: Operation Strikeback</b> Galaxy Defenders: Operation Strikeback erweitert Galaxy Defenders.	<b>Simone Romano</b> <b>Nunzio Surace</b> Mario Barbati Fernando Peniche Raffaele Stumpo	<b>2 - 2</b> ab 13	<b>EUR 74.90</b>			
	<b>Odyssey: Wrath of Poseidon</b> Bei Odyssey: Wrath of Poseidon sind die Spieler Griechen und versuchen, mit ihren Segelschiffen eine Insel zu erreichen. Der Poseidon-Spieler will das verhindern und entfesselt Stürme und andere Naturgewalten.	<b>Leo Colovini</b> Francesco Mattioli	<b>2 - 5</b> ab 13	<b>EUR 39.90</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
	<p><b>Quickpick: Island of Monster Masks</b></p> <p>Bei Quickpick: Island of Monster Masks zieht ein Spieler eine Karte mit einem Monster. Er imitiert mit seinem Gesicht das Monster. Die anderen Spieler müssen erraten, welches Monster gesucht wird.</p>	<p><b>Martino Chiacchiera</b> <b>Benedetto Degli Innocenti</b></p>	<p><b>3 - 8</b></p> <p>ab 4</p>				
	<p><b>Wings of Glory: WW1 Giants of the Sky – British Handley Page O/400</b></p> <p>Wings of Glory: WW1 Giants of the Sky – British Handley Page O/400 ist ein Miniatur-Flugzeug für Wings of Glory: WW1.</p>		<p><b>2 - 99</b></p> <p>ab 13</p>	<b>EUR 60.00</b>			
	<p><b>Wings of Glory: WW1 Giants of the Sky – German Zeppelin Staaken R.VI</b></p> <p>Wings of Glory: WW1 Giants of the Sky – German Zeppelin Staaken R.VI ist ein Miniatur-Flugzeug für Wings of Glory: WW1.</p>		<p><b>2 - 99</b></p>	<b>EUR 80.00</b>			
<p><b>Logis</b></p> <p>(03-F-101)</p>	<p><b>Fish'n'Stones: Heron - Promokarte</b></p> <p>Fish'n'Stones: Heron ist eine Promokarte für Fische und Steine.</p>	<p><b>Dennis Kirps</b> <b>Jean-Claude Pellin</b> Gediminas Akelaitis</p>					
	<p><b>Glückstorte</b></p> <p>Glückstorte ist ein Kinderspiel. Mehr wissen wir über das Spiel momentan noch nicht.</p>	<p><b>Matthias Kaufmann</b> Gediminas Akelaitis</p>	<p><b>2 - 5</b></p> <p>ab 3</p>	<b>EUR 9.99</b>			
	<p><b>Insekten Hotel</b></p> <p>Insekten-Hotel ist ein Karten- und Legespiel.</p>	<p><b>Dennis Kirps</b> <b>Christian Kruchten</b> Gediminas Akelaitis</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 7</p>	<b>EUR 11.99</b>			
	<p><b>Puki Duki</b></p> <p>Puki Duki ist ein Kinderspiel. Mehr wissen wir über das Spiel noch nicht.</p>	<p><b>Laima Zulone</b> Laima Zulone</p>	<p><b>1 - 4</b></p> <p>ab 3</p>	<b>EUR 7.99</b>			
<p><b>Haba-Habermaaß GmbH</b></p> <p>(03-F-102)</p>	<p><b>Abenteuerland</b></p> <p>In Abenteuerland erforschen Spieler eine Fantasiewelt. Sie bewegen Abenteurer, sammeln Schwerter, Gold und Kräuter und kämpfen gegen Nebelwesen. Je nach gewähltem Abenteuer gibt es für unterschiedliche Dinge Siegpunkte.</p>	<p><b>Wolfgang Kramer</b> <b>Michael Kiesling</b> Franz Vohwinkel</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 10</p>	<b>EUR 34.95</b>			
	<p><b>Burg Schlummerschatz</b></p> <p>Bei Burg Schlummerschatz stehlen Spieler Schätze. Sie können Schätze nur stehlen, wenn die Wächter, die die Schätze bewachen, einschlafen. Welche Wächter einschlafen, bestimmen Plättchen, die die Spieler aufdecken.</p>	<p><b>Heinz Meister</b> Gabriela Silveira</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 4</p>	<b>EUR 6.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
	<b>Der Schatz der 13 Inseln</b> Spieler bewegen bei Der Schatz der 13 Inseln ihre Figur mit einem Finger von Insel zu Insel. Dabei halten sie sich eine Maske vors Gesicht. Da sie nichts sehen, müssen Spieler sich gut merken, wo Hindernisse sind.	<b>Marco Teubner</b> Adam Stower	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 24.95</b>			
	<b>Die Post ist da</b> Die Post ist da ist ein Spiel für Kleinkinder. In der Regel werden verschiedene Spielvarianten beschrieben. Unter anderem müssen Pakete richtig zugestellt oder richtig sortiert werden.	<b>Tim Rogasch</b> Michael Schober	<b>1 - 4</b> ab 2	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Grunz, Miau &amp; Muh</b> In Grunz, Miau & Muh ist ein Computer enthalten, der Tiergeräusche macht. Spieler müssen sich je nach gewählter Spielvarianten merken, wo die dazugehörigen Tiere liegen oder die Tiere einfach sammeln.	<b>Edith Grein-Böttcher</b> Janina Görrisen	<b>2 - 4</b> ab 3	<b>EUR 29.95</b>			
	<b>Karuba</b> Bei Karuba sind die Spieler Forscher und suchen Schätze im Dschungel. Sie legen identische Wegeplättchen auf ihre Tableaus oder bewegen ihre Abenteurer durch den Wald. Wer dabei die meisten Schätze einsammelt gewinnt.	<b>Rüdiger Dorn</b> Claus Stephan	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 29.95</b>			
	<b>Kesselchaos</b> Spieler brauen in Kesselchaos Zaubertränke. Alle decken gleichzeitig Zutatenkarten von ihrem Nachziehstapel auf oder nehmen benötigte Zutaten vom Abwurfstapel der Mitspieler. Wer als erster drei Tränke braut, gewinnt.	<b>Frédéric Moyersoén</b> Joachim Krause	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 5.95</b>			
	<b>Kleiner Garten</b> Kleiner Garten ist ein Spiel für Kleinkinder. Alle Spieler helfen zusammen dem Gärtner Gabriel und kümmern sich um einen Garten. Dabei müssen die Spieler sich vor dem Maulwurf Molly in Acht nehmen.	<b>Christiane Hüpper</b> Joëlle Turlonias	<b>1 - 3</b> ab 2	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Monster Menü</b> Spieler füttern bei Monster Menü Monster. In ihrem Zug decken Spieler drei Futterkarten auf. Eine nehmen sie auf die Hand, eine geben sie einem Mitspieler, eine legen sie auf den Tisch. Ziel ist es, Pärchen zu sammeln.	<b>Benjamin Schwer</b> Sascha Morawetz	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 5.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Ratz Fatz Bingo</b> Bei Ratz Fatz Bingo lesen Eltern ihren Kindern Geschichten oder Reime vor. Die Kinder hören zu und legen immer, wenn ein „Ratz Fatz“-Begriff genannt wird, das entsprechende Plättchen auf ihr Tableau.	<b>Hajo Bücken</b> Tobias Dahmen	<b>2 - 4</b> ab 4	<b>EUR 14.95</b>			
	<b>Schnapp die Schätze</b> Bei Schnapp die Schätze wirft ein Spieler farbige Würfel. Zeigen diese die Farben auf der Aufgabenkarte eines Spielers, schnappt er sich die Säule vom Turm der Kostbarkeiten. Danach dürfen die anderen Spieler zugreifen.	<b>Günter Burkhardt</b> <b>Lena Burkhardt</b> Jann Kerntke	<b>2 - 6</b> ab 5	<b>EUR 17.95</b>			
	<b>Schubidubi Schabernack</b> Spieler sammeln bei Schubidubi Schabernack Spielzeug in verschiedenen Formen und Farben. Spielzeug ziehen Spieler blind aus einem Sack. Zusätzlich müssen sie sich merken, welches Spielzeug in einer Höhle liegt.	<b>Hans Baumgartner</b> Thies Schwarz	<b>2 - 4</b> ab 4	<b>EUR 14.95</b>			
	<b>Space Planets</b> Spieler rollen bei Space Planets einen Würfel in Richtung Planetenkarten. Berührt der Würfel eine Planetenkarte, können Spieler den Planet erforschen und gewinnen dadurch Siegpunkte.	<b>Benjamin Schwer</b> Mirco Brüchler	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 6.95</b>			
	<b>Spiel-Spaß-Kiste: Wichtelwaldfest</b> Spiel-Spaß-Kiste: Wichtelwaldfest ist eine Kiste für Kleinkinder. Sie enthält drei Vorlesegeschichten, vier Spielideen und fünf Puzzles. Alle Geschichten, Spiele und Puzzles drehen sich um Wichtel in einem Wald.	<b>Miriam Koser</b> Sabine Kraushaar	<b>1 - 4</b> ab 2	<b>EUR 29.95</b>			
	<b>Spookies</b> Bei Spookies bewegen die Spieler Figuren durch ein Geisterhaus und sammeln Spuk-Plättchen ein. Je mehr Würfel Spieler verwenden, desto sicherer ist der Weg durch das Haus, desto weniger Spuk-Plättchen gibt es aber auch.	<b>Stefan Kloß</b> Michael Menzel	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Titus Tentakel</b> In Titus Tentakel sind die Spieler Piraten und sammeln Gold. Eine Krake will das verhindern. Wenn Spieler auf die Krake drücken, schnellen die Arme des Tieres hervor und erwischen eventuell ein Piratenschiff.	<b>Leo Colovini</b> Heinrich Eberle Peter Eberle	<b>2 - 4</b> ab 4	<b>EUR 29.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Ugah Ugah!</b> Bei Ugah Ugah! Werfen Spieler in ihrem Zug – ähnlich wie bei Kniffel – mehrfach fünf Würfel. Je nach gesammelten Würfelsymbolen erhalten sie Nahrung oder bewegen Figuren. Wer am Ende die meiste Nahrung besitzt, gewinnt.	<b>Benjamin Schwer</b> Marek Blaha	<b>2 - 4</b> ab 5	<b>EUR 9.95</b>			
<b>Argentum Verlag</b> (03-F-103)	<b>Antarctica</b> Bei Antarctica sind Spieler Wissenschaftler in der Antarktis. Sie errichten Forschungszentren und bauen Rohstoffe ab. Nur der Spieler, dessen Schiff durch die wandernde Sonne vom Eis befreit wird, darf einen Zug machen.	<b>Charles Chevallier</b> Dennis Lohausen	<b>2 - 4</b> ab 10				
	<b>Yunnan: Dian Mu Temple</b> Yunnan: Dian Mu Temple ist eine Postkarten-Erweiterung für Yunnan. Die Postkarte zeigt ein neues Gebäude, das die Spieler zusätzlich nutzen können.						
<b>ASS Altenburger</b> (03-F-107)	<b>Dominion: Einladung Promokarte</b> Dominion: Einladung Promokarte erweitert Dominion. Die Promokarte ist ein Ereignis mit folgender Fähigkeit: Nimm eine Aktionskarte, die bis zu 4 kostet und lege sie zur Seite. Spiele sie zu Beginn deines nächsten Zuges.	<b>Donald X. Vaccarino</b> Marco Primo Morte	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 0.00</b>			
	<b>Shuffle: Monopoly Junior</b> Shuffle: Monopoly Junior ist ein Kartenspiel aus der Shuffle-Reihe. Mehr wissen wir über das Spiel momentan nicht.		<b>2 - 4</b> ab 4	<b>EUR 7.99</b>			
	<b>Shuffle: Spiel des Lebens</b> Shuffle: Spiel des Lebens ist ein Kartenspiel aus der Shuffle-Reihe. Mehr wissen wir über das Spiel momentan nicht.		<b>2 - 4</b> ab 7	<b>EUR 7.99</b>			
<b>Game Factory</b> (03-F-109)	<b>Bellz!</b> Bei Bellz! sammeln die Spieler mit einem magnetischen Stab bunte Glöckchen. Fallen Glöckchen vom Stab, ist der nächste Spieler an der Reihe. Wer als erster zehn Glöckchen seiner Farbe gesammelt hat, gewinnt.	<b>Don Reid</b>	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 17.00</b>			
	<b>Fritz Stibitz</b> Spieler sammeln bei Fritz Stibitz mit einem Eichhörnchen bunte Eicheln. Wer von jeder Farbe eine Eichel besitzt, gewinnt. Woher und wie viele Eicheln Spieler nehmen dürfen, bestimmt eine Drehscheibe.	Lucia Gaggiotti	<b>2 - 4</b> ab 3	<b>EUR 20.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
	<p><b>Klamotten Klamauk</b></p> <p>Spieler sammeln in Klamotten Klamauk Kostüme für ihren Waschbären. Welche Kostüme sie benötigen, zeigen ihnen zwei Würfel, ein Farb- und ein Wäschewürfel. Wer fünf Kostüme besitzt, gewinnt.</p>	<p><b>Kim Vandembroucke</b></p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 3</p>	<b>EUR 13.00</b>			
	<p><b>Maze Racers</b></p> <p>Bei Maze Racers bauen zwei Spieler gleichzeitig je ein Labyrinth für ihren Gegner. Nach einer bestimmten Zeit werden die Labyrinth getauscht. Wer schneller eine Kugel durch das erhaltene Labyrinth bewegt, gewinnt.</p>	<p><b>Andy Geremia</b></p>	<p><b>2 - 2</b></p> <p>ab 8</p>	<b>EUR 38.00</b>			
	<p><b>Robot Face Race</b></p> <p>Bei Robot Face Race suchen alle Spieler gleichzeitig einen Roboterkopf. Augen, Nase, Mund und Gesicht des gesuchten Kopfes müssen bestimmte Farben zeigen. Wer zuerst fünf Köpfe gefunden hat, gewinnt.</p>	<p><b>Ivan Moscovich</b></p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 6</p>	<b>EUR 20.00</b>			
	<p><b>Splash!</b></p> <p>Bei Splash! errichten Spieler mit farbigen Bausteinen einen Turm. Jeder will vermeiden, dass der Turm in seinem Zug einstürzt. Welchen Stein ein Spieler in seinem Zug verbauen muss, bestimmt sein rechter Nachbar.</p>	<p><b>Marie Fort Wilfried Fort Natalia Zelenina</b></p>	<p><b>2 - 6</b></p> <p>ab 6</p>	<b>EUR 13.00</b>			
<p><b>Axel</b> (03-F-110)</p>	<p><b>Outer Rim</b></p> <p>Im Brettspiel Outer Rim duellieren sich zwei Spieler im Weltraum. Wer zuerst zwei Sektoren zerstört, gewinnt den Kampf.</p>	<p><b>Marcin Tomczyk</b> Jakub Jablonski Katarzyna Dziadkowiec</p>	<p><b>2 - 2</b></p> <p>ab 12</p>	<b>EUR 17.00</b>			
<p><b>HCM Kinzel</b> (03-G-100)</p>	<p><b>Kamela zick nicht!</b></p> <p>Bei Kamela zick nicht! Beladen Spieler ein Kamel mit Geschenken. Dabei müssen sie Fingerspitzengefühl beweisen. Eine falsche Bewegung und Kamela springt auf, buckelt und wirft die Geschenke wieder ab.</p>		<p><b>2 - 6</b></p> <p>ab 4</p>	<b>EUR 19.95</b>			
	<p><b>Los Rollos</b></p> <p>Wenn der Countdown von Los Rollos läuft, wirft der aktive Spieler schnell eine Kugel ins richtige Startloch, so dass die Kugel im gewünschten Farbfeld ankommt. Nach jedem Zug ändern sich die Laufwege der Kugeln.</p>		<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 6</p>	<b>EUR 23.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Merkurya</b> Merkurya ist eine überarbeitete Neuauflage von SafeBreaker. Wie gewohnt wollen Spieler durch geschickte Fragen Farb-Zahl-Kombinationen der Mitspieler entschlüsseln und ihre eigene Farb-Zahl-Kombination geheim halten.	<b>Dave Cousins</b>	<b>2 - 6</b> ab 10	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Ratnaraj</b> Der Spieler platziert bei Ratnaraj 19 nummerierte Steine auf einem Brett mit Wegweisern. Ziel ist es, einen zusammenhängenden Pfad zu bauen. Gelegte Steine dürfen auf dem Pfad nicht gekreuzt oder übersprungen werden.	<b>Ivan Moscovich</b>	<b>1 - 1</b> ab 8	<b>EUR 17.95</b>			
	<b>Rock die Röhre</b> Bei Rock die Röhre bauen Spieler ein Röhrensystem zusammen. Ziel ist es dabei, mit den eigenen Rohren das eigene Startfeld mit dem Zielfeld auf der gegenüberliegenden Seite des Spielbretts zu verbinden.		<b>2 - 4</b> ab 4	<b>EUR 23.95</b>			
	<b>Wortblitz</b> Wortblitz ist eine Stadt-Land-Fluss-Variante. Spieler müssen zu einer erwürfelten Kategorie und sechs erwürfelten Anfangsbuchstaben Begriffe finden. Kategorien lauten zum Beispiel Süßigkeit, Künstler, Auto oder Insekt.		<b>2 - 99</b> ab 8	<b>EUR 14.95</b>			
	<b>Wortblitz Kartenspiel</b> Beim Wortblitz Kartenspiel müssen Spieler schnell einen Begriff mit einem vorgegebenen Anfangsbuchstaben zu einer ebenfalls vorgegebenen Kategorie finden. Karten geben die Kategorie und den Anfangsbuchstaben vor.		<b>2 - 99</b> ab 6	<b>EUR 9.95</b>			
<b>Drei Hasen in der Abendsonne</b> (03-G-101)	<b>Die fiesen 7</b> Bei Die fiesen 7 legen Spieler Karten ab und müssen je nach gelegten Karten still sein, aussetzen oder sich räuspern. Wer einen Fehler macht, muss alle abgelegten Karten aufnehmen. Wer keine Karten besitzt, gewinnt.	<b>Jacques Zeimet</b>  Johann Rüttinger Rolf "Arvi" Vogt	<b>2 - 6</b>  ab 8	<b>EUR 12.90</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Drei Magier Spiele</b>  (03-G-102)	<b>Die geheimnisvolle Drachenhöhle</b>  In Die geheimnisvolle Drachenhöhle suchen die Spieler farbige Edelsteine. Dazu bewegen sie eine magnetische Drachen-Figur über den Spielplan und müssen sich gut merken, unter welchen Feldern welche Edelsteine liegen.	<b>Walter Obert</b> <b>Carlo Emanuele Lanzavecchia</b> Rolf "Arvi" Vogt	<b>2 - 4</b>  ab 5	<b>EUR 40.00</b>			
<b>Schmidt Spiele GmbH</b> (03-G-102)	<b>Bibi Blocksberg: Verhexter Hexenbesen</b> Bei Bibi Blocksberg: Verhexter Hexenbesen macht der Hexenbesen von Bibi Blocksberg Geräusche. Diese passen zu ausliegenden Ortskarten. Die Spieler müssen die richtigen Ortskarten identifizieren und berühren.	<b>Kai Haferkamp</b>	<b>2 - 4</b>  ab 5	<b>EUR 30.00</b>			
	<b>Completo</b> Bei Completo gewinnt, wer als erster 22 Zahlensteine offen in aufsteigender Reihenfolge vor sich auslegt. Die meisten Steine liegen zu Beginn des Spiels verdeckt vor den Spielern und werden erst nach und nach umgedreht.	<b>Heinz Meister</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Cornwall</b>  Bei Cornwall erschließen Spieler die Landschaft Cornwalls im südwestlichsten Teil von England. Dabei konkurrieren sie um die Mehrheiten in verschiedenen Gebieten und versuchen, möglichst viele Siegpunkte zu sammeln.	<b>Johannes Schmidauer-König</b> Anne Pätzke Irene Bressel	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 19.99</b>			
	<b>Die holde Isolde</b> Die holde Isolde ist eine Neuauflage von Medieval Academy, die auch die Mini-Erweiterung "Galantry and Magic" enthält. Wie gewohnt sammeln Spieler Karten und tragen mit den gesammelten Karten ein Ritter-Turnier aus.	<b>Nicolas Poncin</b> Pierre "Pierô" Lechevalier	<b>2 - 5</b>  ab 8	<b>EUR 19.99</b>			
	<b>Eddy, das schwarze Schaf</b> In Eddy, das schwarze Schaf helfen die Spieler zusammen mit Eddy weißen Schäfchen. Diese flüchten vor einem Wildschwein. Ob die Schafe, das Wildschwein oder Eddy aktiv werden, bestimmt ein Farbwürfel.	<b>Ingeborg Ahrenkiel</b> Imke Kretzmann Eva Künzel	<b>2 - 4</b>  ab 3				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Lauf, Pinguin!</b> Bei Lauf, Pinguin! watscheln Spieler mit ihren Pinguinen Richtung Ziel. Ein Würfel zeigt an, wie weit die Pinguine sich bewegen. Unterwegs sammeln die Spieler Fische. Es gewinnt, wer am Ende die meisten Fische besitzt.	<b>Ingeborg Ahrenkiel</b> Imke Kretzmann Eva Künzel	<b>2 - 4</b> ab 3				
	<b>Ligretto: Star Wars Rebels</b> Ligretto: Star Wars Rebels		<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 10.00</b>			
	<b>Qwirkle: Star Wars</b> Qwirkle: Star Wars ist ein eigenständiges Qwirkle-Spiel mit Lizenzthema. Die Regeln sind mit denen des Originals identisch. Die Formen auf den Steinen wurden allerdings gegen "Star Wars"-Charaktere ausgetauscht.	<b>Susan McKinley Ross</b>	<b>2 - 4</b> ab 8				
	<b>Teampay</b> Bei Teampay sammeln Spieler Zahlenkarten. Sie versuchen, zusammen mit ihrem Mannschaftskollegen, mit den gesammelten Karten möglichst viele Aufträge zu erfüllen. Spieler einer Mannschaft dürfen sich gegenseitig helfen.	<b>Johannes Schmidauer-König</b>	<b>3 - 6</b> ab 8	<b>EUR 8.00</b>			
	<b>Top 12</b> Bei Top 12 gewinnt, wer als erster in einer von fünf Spalten zwölf Zahlen einträgt. Diese müssen aufsteigend eingetragen werden. Welche Zahl eingetragen wird, bestimmt ein Spieler, in welcher Spalte, ein Würfelwurf.	<b>Heinz Meister</b>	<b>1 - 4</b> ab 8	<b>EUR 7.00</b>			
	<b>Wer holt die Kuh vom Eis?</b> Auf dem zugefrorenen See bricht das Eis unter Kuh Hilda. Sie rettet sich auf eine Eisscholle. Die Spieler helfen ihr zurück ans Ufer. Dazu suchen sie Plättchen, deren Motive auch auf ihren Tableaus abgebildet sind.	<b>Ingeborg Ahrenkiel</b> Imke Kretzmann Eva Künzel	<b>2 - 4</b> ab 3				
	<b>Zugepackt, weggeschnappt!</b> Bei Zugepackt, weggeschnappt! rollen Spieler zwei Farbwürfel. Alle suchen dann nach dem Plättchen mit den zwei gewürfelten Farben. Wer es als Erster findet, darf es behalten. Wer die meisten Plättchen besitzt, gewinnt.	<b>Ingeborg Ahrenkiel</b> Imke Kretzmann Eva Künzel	<b>2 - 4</b> ab 3				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Gerhards Spiel und Design</b> (03-G-106)	<b>C-Cross</b>  C-Cross ist ein abstraktes Spiel aus Holz. Jeder Spieler will die zwei gegenüberliegenden Seiten des Bretts mit eigenen Plättchen verbinden. Spieler dürfen Plättchen legen, wenn sie Felder mit drei Figuren erobern.	<b>Ludovic Gimet</b>	<b>2 - 2</b>  ab 10	<b>EUR 57.00</b>			
	<b>Fendo</b>  Fendo ist ein abstraktes Spiel aus Holz. Spieler bewegen Figuren und legen auf deren Zielfelder Stäbchen. Ziel ist es, mit den Stäbchen möglichst viele geschlossene Gebiete zu schaffen, in denen eine eigene Figur steht.	<b>Dieter Stein</b> Ludwig Gerhards	<b>2 - 2</b>  ab 10	<b>EUR 39.90</b>			
	<b>Lot</b>  Lot ist ein abstraktes Spiel aus Holz. Spieler setzen Steine auf ein beliebig freies Feld. Drei einzelne Steine in einer Reihe verschmelzen zu einem Stapel. Wer drei Stapel in einer Reihe besitzt, gewinnt.	<b>Nestor Romeral</b> <b>Andres</b>	<b>2 - 2</b>  ab 8	<b>EUR 28.90</b>			
	<b>Trideo</b>  Trideo ist ein abstraktes Spiel aus Holz mit bunten Steckern, deren Startaufstellung vorgegeben ist. Die Spieler versuchen, die Stecker ihrer Farbe in eine Gewinnposition zu bringen.	<b>Stefano Cavanè</b>	<b>2 - 2</b>  ab 8	<b>EUR 19.80</b>			
<b>North Star Games LLC</b>  (03-G-108)	<b>Evolution: Flight</b>  Evolution: Flight erweitert die englische Ausgabe von Evolution. Nun können Kreaturen auch fliegen.	<b>Dominic Crapuchettes</b> <b>Dmitry Knorre</b> <b>Sergey Machin</b> Jacoby O'Connor Catherine Hamilton	<b>2 - 6</b>  ab 12	<b>EUR 25.00</b>			
<b>Steffen-Spiele</b> (03-G-109)	<b>Schnipp-Trick</b>  Schnipp-Trick stellt die Kegel-Regeln auf den Kopf: Wer mit dem Puck den Sockel unter einem Kegel herausschießt, ohne dass dieser dabei zu Fall kommt, gewinnt den Kegel und die entsprechenden Punkte.	<b>Torsten Marold</b>	<b>2 - 5</b>  ab 8	<b>EUR 19.50</b>			
	<b>Ten</b>  Jeder besitzt bei Ten mehrere Holzsteine mit Werten von eins bis drei. Im Wechsel legen Spieler ihre Steine ins Feld. Wem es gelingt, die eigenen Steine so aneinanderzureihen, dass deren Summe zehn ergibt, gewinnt.	<b>Steffen Mühlhäuser</b> <b>Madoka Kitao</b>	<b>2 - 2</b>  ab 8	<b>EUR 22.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Wörterklauer</b> Spieler bilden bei Wörterklauer mit Buchstaben Wörter. Ein Spieler legt rote Buchstaben, einer schwarze. Verändert sich durch neue Buchstaben die Bedeutung eines Wortes, wechselt es die Farbe und den Besitzer.	<b>Alex Randolph</b>	<b>2 - 2</b> ab 10	<b>EUR 16.50</b>			
<b>Game Salute</b> (03-G-115)	<b>Acute Care</b> Acute Care ist ein kooperatives Kartenspiel.	<b>Chris Norwood</b> Danny May Tony Foti Andy Clarkson	<b>2 - 5</b> ab 13				
	<b>Fast &amp; Furious: Full Throttle</b> Fast & Furious: Full Throttle	<b>Jeff Horger</b> <b>Carla Horger</b> Danny May	<b>2 - 4</b>				
	<b>King's Forge: Apprentices</b> King's Forge: Apprentices ist ein Kartenspiel und erweitert King's Forge.	<b>Nick Sibicky</b> Jonathan Kirtz	<b>2 - 5</b> ab 13	<b>EUR 10.00</b>			
	<b>Nothing Personal: Power &amp; Influence</b> Nothing Personal: Power & Influence erweitert Nothing Personal.	<b>Tom Vasel</b> <b>Stephen Avery</b> Danny May Lucas Soriano	<b>3 - 5</b> ab 8	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Poseidon's Kingdom</b> Poseidon's Kingdom ist eine überarbeitete Neuauflage des gleichnamigen Spiels, das erstmals 2011 bei Frigor Games erschienen ist.	<b>Gordon Lamont</b> <b>Fraser Lamont</b> Danny May	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 60.00</b>			
<b>Granna</b> (03-H-101)	<b>CVlizations</b> CVlizations ist ein Kartenspiel.	<b>Jan Zalewski</b> Piotr Socha	<b>2 - 5</b> ab 10	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>Motto</b> Motto	<b>Reiner Knizia</b>	<b>2 - 4</b> ab 8				
<b>Amigo Spiel + Freizeit GmbH</b> (03-H-103)	<b>3 sind eine zu viel!</b> Bei 3 sind eine zu viel! legen Spieler Zahlenkarten aus. Legt ein Spieler die fünfte Karte in eine Reihe, muss er Farbkarten nehmen. Für eine oder zwei Karten einer Farbe bekommt er Plus-, für die dritte Minuspunkte.	<b>Reinhard Staupe</b> <b>Christoph Behre</b> Oliver Freudenreich	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 7.99</b>			
	<b>Der kleine Rabe Socke: Das große Rennen</b> In Der kleine Rabe Socke: Das große Rennen steuert jeder ein Auto. Ein Zahlenwürfel zeigt an, wie weit man das Auto bewegen darf; ein Sonderwürfel, welche Aktionen man ausführen darf. Wer zuerst ins Ziel fährt, gewinnt.	<b>Michael Schacht</b>	<b>2 - 5</b> ab 5	<b>EUR 18.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<p><b>Die Portale von Molthar</b></p> <p>In Die Portale von Molthar sammeln Spieler Perlenkarten. Wenn sie bestimmte Perlenkarten-Kombinationen gesammelt haben, können sie damit Charaktere aktiveren und so Siegpunkte erhalten oder Spezialfähigkeiten aktivieren.</p>	<p><b>Johannes Schmidauer-König</b> Dennis Lohausen</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 10</p>	<b>EUR 9.99</b>			
	<p><b>Gipfelstürmer</b></p> <p>In Gipfelstürmer gewinnt, wer mit zwei Figuren einen Berggipfel erreicht. Um die Figuren Richtung Gipfel zu bewegen, benötigen Spieler bestimmte Würfelnkombinationen, zum Beispiel einen Drilling oder eine kleine Straße.</p>	<p><b>Friedemann Friese</b> Christian Fiore</p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 8</p>	<b>EUR 19.99</b>			
	<p><b>Karma</b></p> <p>Bei Karma verliert, wer als letzter Karten besitzt. Ausgespielte Karten müssen die gleiche oder eine höhere Zahl zeigen als die oberste Karte des Ablagestapels. Wer keine Karten spielen kann, muss den Stapel aufnehmen.</p>	<p><b>Marsha J. Falco</b></p>	<p><b>2 - 6</b>  ab 8</p>	<b>EUR 7.99</b>			
	<p><b>Kerflip!</b></p> <p>Bei Kerflip! werfen Spieler weiße und violette Buchstaben auf die Spielfläche. Alle suchen gleichzeitig ein Wort, das sie mit den Buchstaben bilden. Verwendete weiße Buchstaben bringen zehn Siegpunkte, violette fünf.</p>	<p><b>Damon Tabb</b></p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 10</p>	<b>EUR 19.99</b>			
	<p><b>Privacy Quickie</b></p> <p>Privacy Quickie ist ein eigenständiges Spiel aus der Privacy-Familie, das auch mit allen anderen Privacy-Spielen kombiniert werden kann. In der Schachtel befinden sich über 300 neue Fragen aus allen Lebensbereichen.</p>	<p><b>Reinhard Staupe</b> Oliver Freudenreich</p>	<p><b>5 - 10</b>  ab 16</p>	<b>EUR 9.99</b>			
	<p><b>Römisch Pokern</b></p> <p>In Römisch Pokern werfen Spieler nach und nach Würfel und versuchen, mit den Ergebnissen hohe römische Zahlen zu bilden. Die Zahlen müssen eine aufsteigende Reihe bilden. Aktionskarten verändern die Würfelresultate.</p>	<p><b>David Parlett</b> <b>Johannes Krenner</b> Markus Wagner</p>	<p><b>2 - 6</b>  ab 10</p>	<b>EUR 9.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Sarkophag</b> Bei Sarkophag spielen Spieler Zahlenkarten aus. Der zweite Spieler einer Runde entscheidet, ob angelegte Kartenwerte höher oder niedriger werden sollen und so, ob die höchste oder niedrigste Karte den Stich gewinnt.	<b>Michael Feldkötter</b> Claus Stephan	<b>3 - 6</b> ab 8	<b>EUR 7.99</b>			
	<b>Speed Cups: Fan-Edition</b> Speed Cups: Fan-Edition erweiter die Spiele Speed Cups und Speed Cups 2 um insgesamt dreißig neue Aufgabenkarten. Diese sind verpackt in sechs vorsortierte und farblich gekennzeichnete Packungen (Booster ) à fünf Karten.	<b>Haim Shafir</b>	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 1.99</b>			
<b>Ravensburger Spieleverlag</b> (03-H-108)	<b>Abluxxen: Königskarten</b> Abluxxen: Königskarten ist eine Mini-Erweiterung für das Kartenspiel Abluxxen. Mit der Erweiterung kommen acht neue Sonderkarten ins Spiel. Die Erweiterung wurde auf der Messe Spiel 2015 verteilt.	<b>Wolfgang Kramer</b> <b>Michael Kiesling</b>	<b>2 - 5</b> ab 10				
	<b>Captain Black</b> Bei Captain Black wollen alle Spieler zusammen eine Schatzinsel erreichen. Dazu müssen sie verschiedene Minispiele bestehen; mal müssen sich Spieler an Dinge erinnern, mal Kniebeugen machen, mal Gegenstände ertasten.	<b>Reiner Knizia</b> David Brylewski Niall Harding	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 46.00</b>			
	<b>Der zerstreute Pharao</b> In Der zerstreute Pharao versuchen die Spieler sich in Memory-Manier die Gegenstände unter den Pyramiden zu merken und wiederzufinden. Dazwischen wird auch das Spielbrett gedreht und Sonderkarten eingesetzt.	<b>Gunter Baars</b> Walter Pepperle	<b>1 - 5</b> ab 7	<b>EUR 28.00</b>			
	<b>Ocean Labyrinth</b> Ocean Labyrinth ist ein "Das verrückte Labyrinth"-Spiel mit Ozean-Thema. Die Regeln sind nahezu identisch mit denen des Originals. Wie gewohnt sammeln Spieler Plättchen in einem Labyrinth, das sich ständig verändert.	<b>Max J. Kobbert</b> Joachim Krause	<b>2 - 4</b> ab 7	<b>EUR 27.88</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<p><b>Rauf und Runter</b></p> <p>Bei Rauf und Runter laufen die Spieler mit ihren Erdmännchen zu befreundeten Tieren. Wie weit sie laufen dürfen, bestimmt ein Würfelwurf. Stürzt sich ein Erdmännchen in ein Erdloch, wird der Spielplan umgedreht.</p>	<p><b>Inka Brand</b> <b>Markus Brand</b></p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 9</p>	<b>EUR 34.99</b>			
	<p><b>Schatzsuche in der Buchstaben-Burg</b></p> <p>Bei Schatzsuche in der Buchstabenburg wollen Spieler herausfinden, welcher Edelstein der Liebling eines Drachens ist. Tiere geben ihnen Hinweise, vorausgesetzt Spieler ordnen Tiere und Laute den richtigen Buchstaben zu.</p>	<p><b>Kai Haferkamp</b> Michael Menzel</p>	<p><b>1 - 4</b> ab 4</p>	<b>EUR 21.99</b>			
	<p><b>Stadt im Himmel</b></p> <p>Stadt im Himmel</p>	<b>Reiner Knizia</b>	<p><b>2 - 4</b> ab 10</p>				
	<p><b>Star Wars Rebels: Abenteuer auf Lothal</b></p> <p>Bei Star Wars Rebels: Abenteuer auf Lothal bewegen Spieler ihre Figuren Richtung Ziel. Wie schnell sie diese bewegen, hängt von ihren Bluffkünsten und ihrem Würfelglück. ab. Wer als erster das Ziel erreicht, gewinnt.</p>	<b>Manfred Ludwig</b>	<p><b>2 - 5</b> ab 6</p>	<b>EUR 7.00</b>			
	<p><b>Star Wars Rebels: Memory</b></p> <p>Star Wars Rebels: Memory ist ein Memory-Spiel mit Lizenzthema. Die Plättchen zeigen Motive aus dem "Star Wars"-Universum. Ziel des Spiels ist es wie bei allen Memory-Varianten, Plättchen mit identischen Motiven zu finden.</p>	<b>William Hurter</b>	<p><b>2 - 8</b> ab 6</p>	<b>EUR 18.00</b>			
	<p><b>Star Wars: Die große Würfelrebellion</b></p> <p>Bei Star Wars: Die große Würfelrebellion werfen Spieler Symbolwürfel. Gewürfelte Symbole können sie auf Planeten mit Rebellenmarkern abdecken. Wer das letzte freie Feld einer Symbolreihe abdeckt, erhält eine Belohnung.</p>	<b>Reiner Knizia</b>	<p><b>2 - 4</b> ab 8</p>	<b>EUR 28.00</b>			
	<p><b>Star Wars: Duell der Mächte</b></p> <p>In Star Wars: Duell der Mächte sammeln Spieler Bösewichte. Alle spielen gleichzeitig Jedi-Karten aus. Wer die höchste Jedi-Karte ausspielt, erhält den aktuell ausliegenden Bösewicht, muss aber seine Jedi-Karte abgeben.</p>	<b>David Parlett</b>	<p><b>2 - 4</b> ab 8</p>	<b>EUR 7.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<p><b>Star Wars: Elfer raus!</b> Star Wars: Elfer raus! ist eine „Elfer raus“-Lizenzausgabe mit „Star Wars“-Thema. In der Anleitung werden die Original-Regeln von Elfer raus, eine Junior-Variante sowie zwei weitere einfache Spiele beschrieben.</p>		<p><b>2 - 6</b> ab 6</p>	<b>EUR 12.00</b>			
	<p><b>Vollmondnacht: Werwölfe</b> Bei Vollmondnacht: Werwölfe versuchen Werwölfe Dorfbewohner umzubringen und umgekehrt. Das Spiel unterscheidet sich von bekannten Werwolf- oder Mafia-Spielen dadurch, dass nur eine Runde gespielt wird.</p>	<p><b>Ted Alspach</b> <b>Akihisa Okui</b> Gus Batts</p>	<p><b>3 - 10</b> ab 8</p>				
<p><b>Clicker Spiele</b>  (03-J-100)</p>	<p><b>Old Town Robbery</b>  Old Town Robbery ist ein kommunikatives Gedächtnisspiel.</p>	<p><b>Günter Cornett</b> <b>Peer Sylvester</b> Christian Opperer</p>	<p><b>2 - 7</b> ab 8</p>				
	<p><b>Schinderhannes: Schwarzer Peter - Promokarte</b> Schinderhannes: Schwarzer Peter - Promokarte</p>	<p><b>Stephan Riedel</b></p>					
<p><b>Edition Siebenschläfer</b> (03-J-100)</p>	<p><b>Wer kümmert sich ums Katzenklo?</b> Wer kümmert sich ums Katzenklo? ist kein klassisches Gesellschaftsspiel, sondern eine verspielte Methode. Mit einem Würfel und sehr einfachen Regeln wird eine Person bestimmt, die das Katzenklo säubern muss.</p>	<p><b>Anja Wrede</b> Anja Wrede</p>	<p><b>2 - 6</b> ab 8</p>				
<p><b>Frosted Games</b> (03-J-100)</p>	<p><b>Brettspiel-Adventskalender</b> Der Brettspiel-Adventskalender enthält Erweiterungen für 24 Spiele, unter anderem für Bohnanza, Carcassonne, Colt Express, Funkenschlag, Isle of Skye, Las Vegas, Orléans, Rokoko, Splendor, Wizards und Zooloretto.</p>	<p>Klemens Franz</p>		<b>EUR 47.99</b>			
	<p><b>Harbour</b> In Harbour handeln Spieler mit Waren und bewegen ihre Arbeiter durch einen Hafen, von Gebäude zu Gebäude. Ziel ist es, möglichst viele Gebäude zu kaufen, denn eigene Gebäude bringen am Ende Siegpunkte.</p>	<p><b>Scott Almes</b> Rob Lundy</p>	<p><b>1 - 4</b> ab 8</p>	<b>EUR 17.99</b>			
	<p><b>Undercover</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Undercover gezeigt. Das Spiel soll Anfang 2016 erscheinen.</p>	<p><b>Daniel Danzer</b> <b>Doris Danzer</b></p>	<p><b>2 - 4</b> ab 8</p>				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Mücke Spiele</b> (03-J-100)	<b>Lignum</b> Bei Lignum handeln Spieler mit Holz. Sie konkurrieren um Waldgebiete, die sie roden, bearbeiten Holz und verkaufen dieses weiter. Außerdem müssen sie für den Winter Vorräte anlegen. Achtung: Die Regeln sind vorläufig.	<b>Alexander Huemer</b> Christoph Clasen	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 49.00</b>			
	<b>Manhattan TraffIQ</b> Bei Manhattan TraffIQ platzieren die Spieler Taxis und Lieferwagen in New York. Gleichzeitig konkurrieren sie um die Mehrheiten auf Straßen. Wer als erster alle seine Taxis und Lieferwagen platziert konnte, gewinnt.	<b>Dirk Arning</b> Christian Opperer	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 19.00</b>			
<b>Sphinx Spieleverlag</b>  (03-J-100 (bei Spiel direkt))	<b>Duell: Spiel mit mir das Spiel vom Tod</b>  Duell: Spiel mit mir das Spiel vom Tod ist ein Kartenspiel.	<b>Markus Bülow</b> <b>Jorge Piñan</b> <b>Ignacio Sánchez</b> <b>Usera</b>	<b>2 - 5</b>  ab 8	<b>EUR 8.00</b>			
<b>Hasbro</b> (03-J-107)	<b>Loopin' Chewie</b> Loopin' Chewie ist eine "Looping Louie"-Variante mit "Star Wars"-Lizenz. Dabei attackiert Chewbacca im Millennium Falken die Spieler. Wie beim Original müssen diese ihn im richtigen Moment in die Luft katapultieren.		<b>2 - 3</b> ab 4				
	<b>Matsch Max</b> Bei Matsch Max sind die Spieler Tiere und sammeln Futter. Dabei dürfen sie sich nicht von dem Riesen Max erwischen lassen. Wer das meiste Futter zu seinem Baumstamm bringt, gewinnt das Spiel.		<b>2 - 3</b> ab 4	<b>EUR 29.99</b>			
	<b>Monopoly Star Wars Edition</b>  In Monopoly Star Wars Edition müssen Spieler sich entscheiden: Sind sie Rebell oder Imperator? Je nach Wahl erhalten sie unterschiedliche Machtkarten die zusätzlich zu den gewohnten Monopoly-Regeln Aktionen ermöglichen.	<b>Charles B. Darrow</b> <b>Elizabeth J. Magie</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8				
	<b>Monopoly: World</b>  Bei Monopoly World reisen Spieler mit ihren Figuren um die Erde und sammeln Pass-Stempel. Dabei ist die Zahl und die Größe der Stempel wichtig. Wer seinen Pass als erster Spieler komplett mit Stempeln füllt, gewinnt.	<b>Charles B. Darrow</b> <b>Elizabeth J. Magie</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 49.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Pie Face</b> Bei Pie Face stecken Spieler ihr Gesicht durch einen Rahmen. Eine Drehscheibe zeigt dann an, wie oft sie ein Katapult aktivieren müssen. Irgendwann löst das Katapult aus und schleudert einem Spieler Schaum ins Gesicht.		<b>2 - 4</b> ab 5	<b>USD 24.99</b>			
<b>Winning Moves</b> <b>Deutschland</b> (03-J-107 (bei Hasbro))	<b>Monopoly: Big Bang Theory</b> Monopoly: Big Bang Theory ist eine Monopoly-Sonderausgabe. Das Spielthema wurde ins „Big Bang Theory“-Universum verlegt. Wie beim Original-Monopoly gewinnt auch hier, wer seine Konkurrenten in den Ruin treibt.	<b>Charles B. Darrow</b> <b>Elizabeth J. Magie</b>	<b>2 - 6</b> ab 8	<b>EUR 39.95</b>			
	<b>Monopoly: DC (Comic) Original</b> Monopoly: DC (Comic) Original ist eine Monopoly-Sonderausgabe. Das Spielthema wurde ins „DC Comic“-Universum verlegt. Wie beim Original-Monopoly gewinnt auch hier, wer seine Konkurrenten in den Ruin treibt.	<b>Charles B. Darrow</b> <b>Elizabeth J. Magie</b>	<b>2 - 6</b> ab 8	<b>EUR 39.95</b>			
	<b>Monopoly: Game of Thrones</b> Monopoly: Game of Thrones ist eine Monopoly-Sonderausgabe. Das Spielthema wurde ins „Game of Thrones“-Universum verlegt. Der Mechanismus ist unverändert. Wer seine Konkurrenten in den Ruin treibt, gewinnt.	<b>Charles B. Darrow</b> <b>Elizabeth J. Magie</b>	<b>2 - 6</b> ab 18	<b>EUR 49.95</b>			
	<b>Monopoly: James Bond 007 – Gold-Edition</b> Monopoly: James Bond 007 – Gold-Edition ist eine Monopoly-Sonderausgabe. Das Spielthema wurde ins „James Bond“-Universum verlegt. Der Mechanismus ist unverändert. Wer seine Konkurrenten in den Ruin treibt, gewinnt.	<b>Charles B. Darrow</b> <b>Elizabeth J. Magie</b>	<b>2 - 6</b> ab 8				
	<b>Risiko: Game of Thrones</b> Risiko: Game of Thrones ist ein eigenständiges Risiko-Spiel mit „Game of Thrones“-Lizenzthema. Wie gewohnt konkurrieren Spieler um die Vorherrschaft auf dem Brett. Zur Auswahl stehen Westeros- und Essos-Spielpläne.	<b>Albert Lamorisse</b>	<b>2 - 7</b> ab 18	<b>EUR 77.77</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Top Trumps: Minions</b> Top Trumps: Minions ist ein Quartett mit Minions-Thema. Wie gewohnt vergleichen Spieler Kartenwerte. Wer den höchsten Wert hat, erhält die Karten seiner Mitspieler. Wer alle Karten besitzt, gewinnt.		<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 4.95</b>			
	<b>Top Trumps: Star Wars Rebels</b> Top Trumps: StarWars Rebels ist ein Quartett mit „Star Wars Rebels“-Thema. Wie gewohnt vergleichen Spieler Kartenwerte. Wer den höchsten Wert hat, erhält die Karten seiner Mitspieler. Wer alle Karten besitzt, gewinnt.		<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 4.95</b>			
<b>Hasbro, Wizards of the Coast</b> (03-J-107, 03-J-107 (bei Hasbro))	<b>Magic: The Gathering - Arena of the Planeswalkers</b> In Magic: The Gathering - Arena of the Planeswalkers konkurrieren Spieler um die Vorherrschaft auf einem Brett. Sie kämpfen gegeneinander, kommandieren Planeswalker sowie andere Kreaturen und wirken Zaubersprüche.	<b>Craig van Ness</b>	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 39.99</b>			
<b>Noris Spiele</b> (03-J-108)	<b>Buttons</b> Bei Buttons sammeln Spieler Knöpfe. Je drei unterschiedliche Knöpfe bringen am Rundenende einen Stern, der auf dem dem eigenen Tableau platziert wird. Wer insgesamt zwölf oder fünf Sterne in einer Reihe besitzt, gewinnt.	<b>Benjamin Schwer</b> Andrea Hofbeck	<b>bis 4</b> ab 8	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Cucina Curiosa</b> Bei Cucina Curiosa legen Spieler identische Plättchen auf ihr Tableau. Darauf befinden sich Lobster und Gräten. Die Lobster sollten am Spielende mit der Eingangstür zur Küche verbunden sein. Gräten bringen Minuspunkte.	<b>Reiner Knizia</b> Fabia Zobel	<b>1 - 4</b> ab 8	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Silhouette</b> Silhouette	<b>Horst Pöppel</b> Veska Abad	<b>2 - 99</b> ab 8	<b>EUR 15.00</b>			
<b>Zoch Verlag</b> (03-J-108)	<b>8*28</b> Bei 8*28 versuchen Spieler, mit ihren Zahlenkarten 8 oder 28 zu erreichen, ohne die Werte zu überschreiten. Alle starten mit einer Karte, deren Wert nur sie kennen, und sammeln weitere Karten, die sie offen auslegen.	<b>David L. Hoyt</b> <b>Michael Hirtle</b>	<b>3 - 6</b> ab 8	<b>EUR 12.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Beasty Bar: New Beasts in Town</b>  Beasty Bar: New Beasts in Town ist sowohl ein eigenständiges Spiel und eine Erweiterung für Beasty Bar. In dem Spiel konkurrieren wie gewohnt zwölf (neue) Tiere, um den Einlass in eine Bar.	<b>Stefan Kloß</b> <b>Anna Oppolzer</b> Alexander Jung	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 15.00</b>			
	<b>Heckmeck Extrawurm</b>  Heckmeck Extrawurm ist eine Erweiterung für Heckmeck am Bratwurmeck. Sie besteht aus einen neuen Würfel, sieben Wurmscheiben, zwei Bratwurmportionen und Holztieren, die Spielern spezielle Vorteile bringen.	<b>Reiner Knizia</b> Doris Matthäus	<b>2 - 7</b>  ab 8	<b>EUR 12.00</b>			
	<b>Nitro Glyxerol</b>  Bei Nitro Glyxerol schütteln alle gleichzeitig Laborkolben, die mit farbigen Würfeln gefüllt sind. Die Würfel müssen geordnet werden. Wichtig ist neben der Würfel-Anordnung auch, wann Spieler mit dem Schütteln aufhören.	<b>Andrea Mainini</b> <b>Luca Borsa</b> Alexander Jung	<b>2 - 4</b>  ab 7	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Fairplay</b> (03-K-102)	<b>Schlange</b>  Schlange ist im Magazin Fairplay 113 erschienen. Spieler lassen ihre Schlangen mit Würfeln aus dem Nest und durchs Terrarium kriechen. Landet ein Tier in einer Sackgasse, scheidet es aus. Das längste Tier gewinnt.	<b>Jörg Domberger</b> Jörg Domberger	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 6.00</b>			
<b>Mindwarrior Games</b> (03-K-104)	<b>Allies: Realm of Wonder</b>  Allies: Realm of Wonder ist ein Kartenspiel.	<b>Max Wikström</b> <b>Mikko Punakallio</b> Sami Saramäki	<b>2 - 2</b>  ab 8	<b>EUR 15.00</b>			
	<b>Kaleva</b> Kaleva	<b>Esa Wiik</b> Pasi Juhola	<b>2 - 2</b>  ab 10	<b>EUR 20.00</b>			
<b>Alderac Entertainment Group</b> (03-K-107)	<b>Automobiles</b>  Bei Automobiles fahren die Spieler ein Wettrennen. Sie optimieren ihren Rennwagen und stellen Techniker ein. Welche Aktionen Spieler ausführen können, bestimmen Würfelchen, die jeder Spieler aus seinem Beutel zieht.	<b>David Short</b>  Ikaan Studio Kali Fitzgerald Marco Primo Morte	<b>2 - 5</b>  ab 10	<b>USD 49.99</b>			
	<b>Dice City</b>  Bei Dice City errichten Spieler Städte. Sie werfen farbige Zahlenwürfel und platzieren diese auf der Karte, die in der entsprechenden farbigen Reihe und Zahlen-Spalten liegt. Die Karten aktivieren bestimmte Fähigkeiten.	<b>Vangelis</b> <b>Bagiartakis</b> Gong Studios	<b>1 - 4</b>  ab 14	<b>USD 39.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<p><b>Epic PVP: Fantasy</b></p> <p>In Epic PVP: Fantasy kämpfen Spieler mit Karten gegeneinander. Es gewinnt, wer als letzter noch Lebenspunkte besitzt. Die Spieler stellen sich ihr Kartendeck vor dem Spiel aus einer Rasse und Klasse selbst zusammen.</p>	<p><b>Luke Peterschmidt</b> <b>Ryan Miller</b> Javier Bolado</p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 10</p>				
	<p><b>Flock</b></p> <p>Spieler konkurrieren bei Flock um den schönsten Vogelschwarm. Sie bauen Nester und hätscheln den Nachwuchs. Welche Aktionen Spieler durchführen können hängt davon ab, auf welche Aktionskarten sie Vogel-Figuren setzen.</p>	<p><b>David J. Mortimer</b> Valentina Moscon</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 14</p>	<b>USD 29.99</b>			
	<p><b>Love Letter: Adventure Time</b></p> <p>Love Letter: Adventure Time ist eine "Love Letter"-Variante mit "Adventure Time"-Thema. Adventure Time ist eine amerikanische Zeichentrickserie. Sobald wir mehr über das Spiel wissen, aktualisieren wir die Beschreibung.</p>	<p><b>Seiji Kanai</b></p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 10</p>				
<b>Ferti</b> (03-L-100)	<p><b>Rally Up!</b></p> <p>Rally Up! ist ein Kinderspiel und hieß in der französischen Erstauflage aus dem Jahr 2015 Boost.</p>	<p><b>Julien Sentis</b> Charlotte Bey</p>	<p><b>2 - 6</b>  ab 6</p>				
	<p><b>Takara Island</b></p> <p>Takara Island ist eine überarbeitete Neuauflage von The Edict of King Budeaunia, das bereits 2011 bei KogeKogeDo erschien.</p>	<p><b>Takahiro Amioka</b> <b>"Sayaka"</b> Naïade</p>	<p><b>2 - 6</b>  ab 8</p>				
<b>Franjos Spieleverlag</b> (03-L-101)	<p><b>Domus Domini</b></p> <p>Bei Domus Domini leiten die Spieler Klöster. Sie produzieren Nahrung und liefern diese an einen Abt. Je mehr Nahrung sie liefern, desto mehr Siegpunkte erhalten sie, aber auch desto weniger Taler für Investitionen.</p>	<p><b>Heinz-Georg Thiemann</b> Franz Vohwinkel</p>	<p><b>2 - 6</b>  ab 10</p>				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
<b>BeWitched-Spiele, histogame, Jumbo Spiele GmbH, Krimsus Krimskrams-Kiste, Prometheus Games</b> (03-L-103, 01-C-100, 03-E-117, 01-D-106, 02-E-127)	<b>Keine Neuheiten</b>  Diese Verlage präsentieren auf der Messe entweder keine Neuheiten oder haben uns diese nicht gemeldet. Damit ihre Standnummer trotzdem in der Übersicht auftauchen, haben wir diesen Pseudo-Datenbankeintrag erstellt.						
<b>2F-Spiele</b> (03-L-107)	<b>504</b> 504 besteht aus neun Modulen (Transport, Wettlauf, Privilegien, Militär, Entdecken, Straßen, Mehrheiten, Produktion und Aktien.). In jedem Spiel werden drei Module verwendet, wodurch immer ein anderes Spiel entsteht.	<b>Friedemann Friese</b> Harald Lieske	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 75.00</b>			
	<b>Funkenschlag: Die Aktiengesellschaften</b> Funkenschlag: Die Aktiengesellschaften ist eine Erweiterung für Funkenschlag und Funkenschlag Deluxe. Spieler handeln mit Aktien und wollen Reichtümer anhäufen. In der Regel werden mehrere Spielvarianten beschrieben.	<b>Friedemann Friese</b> Lars-Arne "Maura" Kalusky Harald Lieske	<b>2 - 6</b> ab 13	<b>EUR 15.00</b>			
<b>Trefl</b> (03-L-114)	<b>Die Zähne des Drachen</b> Die Zähne des Drachen ist eine überarbeitete Neuauflage des Spiels Dragon Teeth Washer , das erstmals 2012 bei Drosselmeyer & Co. Ltd. erschienen ist.	Tomasz Larek	<b>3 - 5</b> ab 6	<b>EUR 10.00</b>			
	<b>Roar! Catch the Monster</b>  Roar! Catch the Monster ist ein kooperatives Hybridspiel.	<b>Hubert "Saise" Spala</b> Tomasz Larek	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>Savanne</b>  Savanne ist ein Brett- und Zockerspiel.	<b>Lukasz Pogoda Jan Madejski</b> Tomasz Larek	<b>2 - 5</b>  ab 6	<b>EUR 10.00</b>			
<b>Lautapelit</b> (03-L-116)	<b>Eclipse: Black Hole - Mini-Erweiterung</b> Eclipse: Black Hole - Mini-Erweiterung	<b>Touko Tahkokallio</b>					
	<b>M.U.L.E. The Board Game</b> M.U.L.E. The Board Game	<b>Heikki Harju</b> Ossi Hiekkala Jere Kasanen Tuuli Hypén	<b>3 - 4</b> ab 14	<b>EUR 65.00</b>			
	<b>Perfect Alibi</b>  Perfect Alibi	<b>Kristian Amundsen</b> <b>Østby</b> Gjermund Bohne	<b>3 - 5</b>  ab 10	<b>EUR 30.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>What's Your Game?</b>  (03-M-100)	<b>Signorie</b>  In Signorie konkurrieren Spieler als italienische Familienoberhäupter um Ansehen. In ihrem Zug nehmen sie einen Würfel aus der Tischmitte. Die Würfelfarbe gibt vor, welche Aktion Spieler ausführen, die -Zahl wie oft.	<b>Andrea Chiarvesio</b> <b>Pierluca Zizzi</b> Mariano Iannelli	<b>2 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 44.00</b>			
<b>Goliath Deutschland</b>  (03-M-102)	<b>Aladin's fliegenden Teppich</b> Durch Magnetkraft schwebt Aladin's fliegenden Teppich in der Luft. Ziel ist es, so viele Schätze wie möglich auf den Teppich zu laden. Dabei darf nichts vom Teppich herunterfallen und auch abstürzen darf er nicht.		<b>2 - 4</b>  ab 4	<b>EUR 24.99</b>			
	<b>Biff Baff Musikspiel</b> In der Anleitung von Biff Baff Musikspiel sind mehrere Varianten beschrieben. Bei fast allen trommeln und klatschen Spieler zusammen auf einer Holzkiste. Eine Scheibe zeigt an, was die Spieler genau machen müssen.	<b>Mario Strese</b>	<b>1 - 4</b>  ab 3	<b>EUR 59.00</b>			
	<b>Fopp den Frosch</b> Ein Spieler ist bei Fopp den Frosch ein Frosch und trägt eine Glupschaugen-Brille. Er soll Fliegen sammeln, die die Mitspieler versteckt haben. Die Herausforderung dabei: Die Glupschaugen öffnen sich nur ab und zu.		<b>3 - 5</b>  ab 6	<b>EUR 24.99</b>			
	<b>Super Sandman: The Game</b> Super Sandman: The Game ist ein Spiel mit künstlichem Sand. Wer darin mit Stiefeln eine zusammenhängende Spur von einer zur anderen Seite setzt, gewinnt. Die Mitspieler versperren mit Mauern oder Pfützen den Weg.		<b>2 - 4</b>  ab 4	<b>EUR 19.99</b>			
<b>Playthisone</b>  (03-M-105)	<b>RevoltAAA</b> RevoltAAA	<b>Reiner Knizia</b> Franz Vohwinkel Imelda Vohwinkel	<b>3 - 5</b>  ab 10				
	<b>Stingy</b> Stingy	<b>Reiner Knizia</b> Franz Vohwinkel	<b>2 - 6</b>  ab 10				
<b>Stronghold Games</b>  (03-M-107)	<b>Dark Moon</b> Dark Moon	<b>Evan Derrick</b> William Bricker Evan Derrick	<b>3 - 7</b>  ab 12				
	<b>Space Cadets: Away Missions</b>  Space Cadets: Away Missions ist ein kooperatives Gesellschaftsspiel.	<b>Dan Rasper</b> <b>Al Rose</b> William Bricker Garry Haggerty	<b>1 - 6</b>  ab 10				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<b>Survive: Space Attack!</b>  Survive: Space Attack! ist ein eigenständiges Survive-Spiel, das dem Original ähnelt. Die Spieler flüchten diesmal jedoch nicht von einer Insel, sondern aus einer Raumstation, die von Außerirdischen angegriffen wird.	<b>Julian Courtland-Smith Brian Engelstein Sydney Engelstein Geoffrey Engelstein</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8				
<b>Stronghold Games, Schwerkraft Verlag</b> (03-M-107, 03-Q-120)	<b>Goldene Zeitalter</b>  In Goldene Zeitalter führen Spieler ihr Volk durch die Geschichte. Sie gründen Städte, bauen Gebäude und Wunder, widmen sich der Kunst, attackieren Gegner, entwickeln Technologien oder rufen ein goldenes Zeitalter aus.	<b>Luigi Ferrini</b>  Alexandre Roche	<b>2 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 32.00</b>			
<b>lello</b> (03-M-109)	<b>Candy Chaser</b> Candy Chaser ist ein Würfel- und Bluffspiel.	<b>Masao Suganuma</b> Lorène Barioz	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 12.00</b>			
	<b>For Sale</b> Eine Partie For Sale besteht aus zwei Phasen: In der ersten Phase kaufen die Spieler mit Münzen Gebäude. In der zweiten Phase verkaufen sie die Gebäude gegen wertvolle Schecks. Wer am Ende das meiste Geld besitzt, gewinnt.	<b>Stefan Dorra</b> Catell Ruz	<b>3 - 6</b> ab 10	<b>EUR 14.00</b>			
	<b>Little Red Riding Hood</b> Little Red Riding Hood kann auf zwei Arten gespielt werden: In der ersten Variante helfen alle Spieler Rotkäppchen das Haus der Großmutter zu erreichen. In der zweiten Variante kontrolliert ein Spieler den bösen Wolf.	<b>Annick Lobet</b> Jérémie Fleury	<b>1 - 5</b> ab 7	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Njet!</b> Njet! ist ein Stichspiel, bei dem Trumpf beziehungsweise Farben bedient werden müssen oder gestochen werden können. Es spielen zwei Mannschaften gegeneinander, die vorher die Spielbedingungen festlegen.	<b>Stefan Dorra</b> Fossard "Biboun" Christophe	<b>3 - 5</b> ab 10	<b>EUR 14.00</b>			
	<b>Sapiens</b> In Sapiens leiten die Spieler einen Stamm in der Urzeit. Sie legen Plättchen auf ihr Tableau und suchen so Nahrung und Obdach. Beim Anlegen der Plättchen müssen ähnlich wie bei Domino die Seiten übereinstimmen.	<b>Cyrille Leroy</b> Marc-Antoine Allard	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 34.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<p><b>The Big Book of Madness</b></p> <p>Bei The Big Book of Madness versuchen die Spieler, zusammen ein Buch zu schließen. Dazu müssen sie die Monster aus dem Buch besiegen. Welche Aktionen die Spieler ausführen können, bestimmen ihre ausgespielten Karten.</p>	<p><b>Maxime Rambourg</b> Xavier Gueniffey "Naïade" Durin</p>	<p><b>2 - 5</b> ab 10</p>				
	<p><b>Zombie 15': Left Alone – Solo Campaign</b></p> <p>Zombie 15': Left Alone – Solo Campaign ist eine Erweiterung für Zombie 15'. Sie besteht aus 15 Szenarien für einen Solospieler. Wie gewohnt muss dieser in jedem Szenario 15 Minuten einen Zombie-Angriff überleben.</p>	<p><b>Guillaume Lémercy</b> <b>Nicolas Schlewitz</b></p>	<p><b>1 - 1</b> ab 14</p>	<b>EUR 5.00</b>			
<p><b>Iello, Crash Games</b> (03-M-109)</p>	<p><b>Aramini Circus</b></p> <p>Bei Aramini Circus verladen die Spieler Zirkustiere in einen Zug. Dabei dürfen sie nur Wagons mit identischen Farben oder identischen Werten aneinanderkoppeln. Wessen Zug einen bestimmten Wagonwert erreicht hat, gewinnt.</p>	<p><b>Steven Aramini</b> Mathieu Leyssenne</p>	<p><b>2 - 4</b> ab 8</p>	<b>EUR 12.00</b>			
<p><b>Iello, Superludé Éditions</b> (03-M-109, 02-D-134)</p>	<p><b>Kenjin</b></p> <p>Bei Kenjin schicken die Spieler Armeen auf zwei Schlachtfelder. Die Armeen bestehen aus Karten mit Zahlen von 1 bis 13. Wer die höchste Summe auf einem Schlachtfeld liegen hat, gewinnt. Sonderkarten bringen Abwechslung.</p>	<p><b>Nicolas Sato</b> Fossard "Biboun" Christophe</p>	<p><b>2 - 4</b> ab 12</p>				
<p><b>Iello, Abacusspiele, Super Meeple</b> (03-M-109, 03-E-108, 03-E-108)</p>	<p><b>Mexica</b></p> <p>Mexica ist nach Tikal und Java das dritte Spiel der Masken-Trilogie. Die Spieler unterteilen die Stadt Tenochtitlan in verschiedene Bezirke, in dem sie Brücken bauen. Dafür erhalten sie Punkte.</p>	<p><b>Wolfgang Kramer</b> <b>Michael Kiesling</b></p>	<p><b>2 - 4</b> ab 12</p>				
<p><b>Iello, Le Scorpion Masqué</b> (03-M-109, 03-M-109)</p>	<p><b>Me Want Cookies!</b></p> <p>Bei Me Want Cookies! wollen alle Spieler schnell den gesuchten Nachtisch identifizieren. Dazu bewegen sie sich in Gedanken durch ein Labyrinth aus Schnüren. Wer die Lösung kennt, schnappt sich den gesuchten Nachtisch.</p>	<p><b>Roberto Fraga</b> Ian Fortin</p>	<p><b>2 - 5</b> ab 5</p>	<b>EUR 18.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Iello, Schwerkraft Verlag</b> (03-M-109, 03-Q-120)	<b>Innovation</b> Die Spieler entwickeln in Innovation mit ihren Karten eine Zivilisation. Die ausgespielten Karten ermöglichen weitere Aktionen und Möglichkeiten. Die Dominanz in verschiedenen Zeitaltern bestimmt den Spielsieger.	<b>Carl Chudyk</b> Cyril van der Haegen	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 25.00</b>			
<b>Pegasus Spiele</b> (03-M-110)	<b>Asterix &amp; Obelix: Mau Mau</b> Asterix & Obelix: Mau Mau ist eine „Mau Mau“-Variante mit „Asterix & Obelix“-Thema. Wie bei Mau Mau wollen die Spieler ihre Handkarten loswerden. Zusätzlich sammeln sie Wildschweine- und Römerkarten.	<b>Peter Neugebauer</b>	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Bam!: Extrahart</b> Bam!: Extrahart ist eine eigenständige und unanständigere Bam!-Variante, die mit dem Original-Bam! kombiniert werden kann. Wie gewohnt vervollständigen Spieler mit Begriffskarten einen Satz des aktiven Spielers.	<b>Lars Beckmann</b> <b>Sascha Ackermann</b> Hans-Georg Schneider	<b>3 - 6</b> ab 18	<b>EUR 14.95</b>			
	<b>Castle Panic</b> Castle Panic ist ein Brettspielumsetzung des Computerspielgenres "Tower Defense". Die Spieler verteidigen zusammen eine Burg gegen anstürmende Monster. Der Spieler, der die meisten Monster getötet hat, gewinnt.	<b>Justin De Witt</b> Justin De Witt	<b>1 - 6</b> ab 8	<b>EUR 34.95</b>			
	<b>Der Hobbit: Quartett</b> Der Hobbit: Quartett		<b>2 - 5</b> ab 5	<b>EUR 3.95</b>			
	<b>Golem Arcana: Online-Mehrspieler-Erweiterung</b> Golem Arcana: Online-Mehrspieler-Erweiterung	<b>Jordan K. Weisman</b> <b>Michael Mulvihill</b> <b>Seth Johnson</b>	<b>2 - 8</b> ab 8	<b>EUR 24.95</b>			
	<b>Herr der Ringe: Mau Mau - Freie Völker</b> Herr der Ringe: Mau Mau - Freie Völker ist eine "Mau Mau"-Variante, die mit Herr der Ringe: Mau Mau - Mordor kombiniert werden kann. Wie gewohnt wollen Spieler ihre Handkarten loswerden, Sonderkarten bringen Abwechslung.	<b>Peter Neugebauer</b>	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 9.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Herr der Ringe: Mau Mau - Mordor</b> Herr der Ringe: Mau Mau -Mordor ist eine "Mau Mau"-Variante, die mit Herr der Ringe: Mau Mau - Freie Völker kombiniert werden kann. Wie gewohnt wollen Spieler ihre Handkarten loswerden, Sonderkarten bringen Abwechslung.	<b>Peter Neugebauer</b>	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Herr der Ringe: Quartett</b> Herr der Ringe: Quartett		<b>2 - 5</b> ab 5	<b>EUR 3.95</b>			
	<b>Hopp hopp Häschen</b> Hopp hopp Häschen ist eine Neuauflage von Nino Conillo. Wie gewohnt müssen Kinder Hasen aus ihrem Hasenbau retten. Ob das gelingt, hängt von der gewürfelten Farbe ab. Wer die meisten Hasen rettet, gewinnt.	<b>Reiner Knizia</b> Anne Pätzke	<b>2 - 5</b> ab 3	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Imperial Settlers</b> In Imperial Settlers leiten Spieler eine Nation und vergrößern ihr Reich. Sie können unter anderem Gebäude bauen, Rohstoffe tauschen und Gegner attackieren. Nach fünf Runden gewinnt, wer die meisten Siegpunkte besitzt.	<b>Ignacy Trzewiczek</b> Tomasz Jedruszek	<b>1 - 4</b> ab 12	<b>EUR 34.95</b>			
	<b>Imperial Settlers: Nachbarschaftshilfe</b> Imperial Settlers: Nachbarschaftshilfe erweitert Imperial Settlers um 55 neue Karten. Neu sind unter anderem Sofort-Karten sowie offene Produktionsorte, in die auch Mitspieler Arbeiter entsenden können.	<b>Ignacy Trzewiczek</b> Tomasz Jedruszek	<b>1 - 4</b> ab 10	<b>EUR 7.99</b>			
	<b>Istanbul: Mokka und Bakschisch</b> Istanbul: Mokka und Bakschisch erweitert das Grundspiel Istanbul; unter anderem um neue Orte (Kaffeerosterei, Gildenhalle, Taverne, Kaffeehaus, ...), den Rohstoff Kaffee, zwanzig Gildenkarten und 18 neue Bonuskarten.	<b>Rüdiger Dorn</b> Andreas Resch	<b>2 - 5</b> ab 10	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Krosmaster Junior</b> Krosmaster Junior ist eine vereinfachte Variante von Krosmaster Arena. Wie beim Original konkurrieren die Spieler mit ihren Figuren auf einem Brett. Je nach gewähltem Abenteuer gelten unterschiedliche Siegbedingungen.	<b>Nicolas Degouy</b> Édouard Guiton Alexandre "Zuart" Papet	<b>2 - 4</b> ab 7	<b>EUR 29.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<p><b>Krosmaster Quest</b></p> <p>Krosmaster Quest ist ein eigenständiges Spiel, kann aber mit allen Krosmaster-Produkten kombiniert werden. Spieler erforschen entweder zusammen oder jeder für sich Gebiete, suchen Schätze und kämpfen gegen Monster.</p>	<p><b>Nicolas Degouy</b> <b>Murat Célébi</b> Édouard Guiton Alexandre "Zuart" Papet</p>	<p><b>2 - 6</b>  ab 12</p>	<b>EUR 69.95</b>			
	<p><b>Lost Legacy: Todesschwert &amp; Weißgoldturm</b></p> <p>Das Kartenspiel Lost Legacy: Todesschwert &amp; Weißgoldturm ist ein eigenständiges Spiel, kann aber auch mit Lost Legacy kombiniert werden. Wie gewohnt suchen die Spieler den Aufenthaltsort einer Raumschiff-Karte.</p>	<p><b>Seiji Kanai</b> <b>Hayato Kisaragi</b> Mario Wibisono</p>	<p><b>2 - 6</b>  ab 10</p>	<b>EUR 9.95</b>			
	<p><b>Mage Wars Arena</b></p> <p>Mage Wars Arena hieß ursprünglich nur Mage Wars. In dem Spiel treten zwei Spieler als Zauberer gegeneinander an. Sie besitzen ein Zauberbuch, beschwören Kreaturen und sprechen Zauber aus, um den Gegner zu besiegen.</p>	<p><b>Bryan Pope</b></p>	<p><b>2 - 2</b>  ab 14</p>	<b>EUR 39.95</b>			
	<p><b>Mage Wars Arena: Flammenschmiede</b></p> <p>Mage Wars Arena: Flammenschmiede</p>	<p><b>Bryan Pope</b> Chris Henson</p>	<p><b>2 - 2</b>  ab 14</p>	<b>EUR 19.95</b>			
	<p><b>Maskenball der Käfer</b></p> <p>In Maskenball der Käfer tauschen Spieler bunte Punkte von Marienkäfern aus. Hat ein Käfer fünf verschiedene Farbpunkte, fliegt er zum Ball. Die Spieler gewinnen, wenn alle Käfer vor den Ameisen den Ball erreichen.</p>	<p><b>Peter-Paul Joopen</b> Anne Pätzke</p>	<p><b>2 - 6</b>  ab 4</p>	<b>EUR 24.95</b>			
	<p><b>Mondo: Der rasante Legespaß</b></p> <p>Mondo: Der rasante Legespaß ist ein eigenständiges Spiel aus der Mondo-Familie. Wie bei Mondo müssen Spieler Landschaftsplättchen aneinanderpuzzeln. Die 48 Plättchen können mit denen des Originals kombiniert werden.</p>	<p><b>Michael Schacht</b> Oliver Freudenreich</p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 8</p>				
	<p><b>Morgen kommt der Weihnachtsmann: Mein Wunschzettel</b></p> <p>Morgen kommt der Weihnachtsmann: Mein Wunschzettel ist eine "Love Letter"-Variante mit Weihnachtsthema. Anders als im Originalspiel schreiben die Spieler keinen Liebesbrief, sondern einen Wunschzettel an den Weihnachtsmann.</p>	<p><b>Seiji Kanai</b></p>	<p><b>2 - 4</b>  ab 8</p>	<b>EUR 6.99</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Munchkin Verborgene Schätze</b> Munchkin: Verborgene Schätze ist eine Sammlung von 76 Munchkin-Karten für verschiedene Munchkin-Themensets. Die Karten waren vor dem Erscheinen dieser Erweiterung nur in englischer Sprache erhältlich.	<b>Steve Jackson (US)</b> John Kovalic	<b>3 - 6</b> ab 12	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Munchkin: Jäger des Schatzes</b> Munchkin: Jäger des Schatzes ist ein eigenständiges Brettspiel in der Munchkin-Welt. Im Vergleich zum Munchkin-Kartenspiel wurden die Regeln vereinfacht. Spieler kämpfen wie gewohnt gegen Monster und sammeln Schätze.	<b>Andrew Hackard</b> John Kovalic	<b>2 - 6</b> ab 6	<b>EUR 24.95</b>			
	<b>Octo Dice</b> Spieler bilden bei OctoDice mit je einem weißen und schwarzen Würfel Pärchen. Der weiße Würfel zeigt an, welche Aktion Spieler ausführen; der schwarze wie sie diese ausführen. Aktionen bringen Vorteile und Siegpunkte.	<b>Christoph Toussaint</b> Dennis Lohausen	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 14.95</b>			
	<b>Pi mal Pflaumen</b> Bei Pi mal Pflaumen sammeln Spieler Obstkarten-Kombinationen. In jedem Stich legen die Spieler eine Obstkarte aus. Wer die höchste Karte gelegt hat, darf sich als erster eine der ausliegenden Karte aussuchen.	<b>Matthias Cramer</b> Dennis Lohausen	<b>3 - 5</b> ab 8	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Pixel Tactics</b> Bei Pixel Tactics kämpfen zwei Spieler gegeneinander. Eine Partie verläuft über mehrere Runden, in denen die Spieler versuchen, die gegnerischen Truppen zu schlagen, indem sie den feindlichen Anführer töten.	<b>Dr. Brad Talton Jr.</b> Maciej Mutwil Fábio Fontes	<b>2 - 2</b> ab 10	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Port Royal: Ein Auftrag geht noch</b> Port Royal: Ein Auftrag geht noch erweitert Port Royal um neue Personen (Kontorist, Kanonier, Vizeadmiral), Schiffe, Aufträge und eine Regelvariante. Mit dieser spielen alle Spieler zusammen kooperativ gegen das Spiel.	<b>Alexander Pfister</b> Klemens Franz	<b>1 - 5</b> ab 8	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Puzzle Strike</b> Bei Puzzle Strike duellieren sich Spieler mit "Fantasy Strike"-Charakteren. Chips sind Motor des Spiels und lösen diverse Aktionen aus. Es gewinnt, wer den gegnerischen Juwelenstapel zum Überlaufen bringt.	<b>David Sirlin</b> Long Vo	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 34.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Robinson Crusoe: Schatzkiste</b> Robinson Crusoe: Schatzkiste ist eine Sammlung von Promos, die im Laufe der Zeit für Robinson Crusoe veröffentlicht wurden und nun zum ersten Mal auf Deutsch erhältlich sind.	<b>Ignacy Trzewiczek</b>	<b>1 - 4</b> ab 10	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Star Munchkin 3: Diplomatische Immunität</b> Star Munchkin 3: Diplomatische Immunität	<b>Andrew Hackard</b> John Kovalic	<b>3 - 6</b> ab 12	<b>EUR 12.95</b>			
	<b>Takenoko: Chibis</b> Takenoko: Chibis ist eine Erweiterung für Takenoko. Sie enthält unter anderem eine „Miss Panda“-Figur, die Pandababys in den Garten mitbringt sowie sechs neue Beete und 18 neue Aufgabenkarten.	<b>Antoine Bauza</b> Nicolas Fructus "Yuio" "Picksel"	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Viva Topo!</b> Bei Viva Topo! versuchen die Spieler, als Mäuse einer Katze zu entkommen. Ihr Ziel ist es, möglichst viele Käsestücke einzusammeln. Wie weit sich die Mäuse bewegen dürfen, entscheidet ein Würfelwurf.	<b>Manfred Ludwig</b> Barbara Kinzebach	<b>2 - 4</b> ab 4	<b>EUR 24.95</b>			
	<b>Zombie Würfel 3: Schulbus</b> Zombie Würfel 3: Schulbus erweitert Zombie Dice.	<b>Steve Jackson (US)</b> Alex Fernandez	<b>2 - 99</b> ab 12	<b>EUR 4.95</b>			
	<b>Zombie Würfel Deluxe</b> Zombie Würfel Deluxe	<b>Steve Jackson (US)</b> Alex Fernandez	<b>2 - 99</b> ab 12	<b>EUR 12.95</b>			
	<b>Zoowaboo</b> Dieses Spiel ist eine Neuauflage von Zoowaboo, das erstmals 2009 erschien. Wie gewohnt müssen Kinder schätzen, wie viele Tiere liegend in ein Floß passen, und dann beweisen, dass sie mit ihrer Vermutung richtig liegen.	<b>Carlo A. Rossi</b> Anne Pätzke	<b>2 - 4</b> ab 5	<b>EUR 24.95</b>			
<b>Pegasus Spiele, Arcane Wonders</b> (03-M-110)	<b>Mage Wars Academy: Grundspiel</b> Mage Wars Academy: Grundspiel ähnelt Mage Wars Arena. Wie beim Original duellieren sich zwei Zauberer, diesmal jedoch nicht auf einem Spielbrett. Außerdem wurden die Regeln vereinfacht und der Einstieg erleichtert.	<b>Bryan Pope</b>	<b>2 - 2</b> ab 13	<b>EUR 19.95</b>			
<b>Pegasus Spiele, 999 Games b.v.</b> (03-M-110, 02-C-128)	<b>Mega Civilization</b> Mega Civilization ist eine Riesen-Variante von Civilization für bis zu 18 Spieler. Das Spielbrett besteht aus vier Teilen, die zusammengesetzt werden. Wie gewohnt führt jeder Spieler ein Volk durch die Geschichte.	<b>Flo de Haan</b> <b>John Rodriguez</b> Franz Vohwinkel	<b>5 - 18</b> ab 14	<b>EUR 199.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen			
					Gespielt Gekauft			
Pegasus Spiele, eggertspiele (03-M-110, 03-D-110)	<b>Camel Up: Supercup</b>  Camel Up: Supercup ist eine Erweiterung für Camel Up. Sie besteht aus vier Modulen, die beliebig mit dem Grundspiel kombiniert werden können. Die Erweiterung enthält außerdem Material für den neunten und zehnten Spieler.	<b>Steffen Bogen</b>  Dennis Lohausen	<b>2 - 10</b>  ab 8					
	<b>Mombasa</b>  Bei Mombasa erwerben die Spieler Anteile von Handelskompanien. Der Wert einer Handelskompanie hängt von ihrer Ausbreitung in Afrika ab. Welche Aktionen Spieler ausführen können, bestimmen ausgespielte Aktionskarten.	<b>Alexander Pfister</b>  Klemens Franz	<b>2 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 39.95</b>				
	<b>My Village</b>  My Village ist ein eigenständiges Spiel aus der Village-Familie. Jeder Spieler leitet ein Dorf, errichtet Gebäude, bildet Bewohner aus, lockt Kunden an und schützt sich vor Rattenplagen. Wem das am besten gelingt, gewinnt.	<b>Inka Brand</b> <b>Markus Brand</b>  Dennis Lohausen	<b>2 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 34.95</b>				
	<b>Porta Nigra</b>  In Porta Nigra errichten Spieler als Architekten ein Stadttor im römischen Trier. Welche Aktionen Spieler ausführen können, hängt von Karten in ihrem Deck ab und der Position ihres Meisterarchitekten auf dem Spielbrett.	<b>Wolfgang Kramer</b> <b>Michael Kiesling</b>  Michael Menzel	<b>2 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 49.95</b>				
Pegasus Spiele, Alderac Entertainment Group, Steve Jackson Games (03-M-110, 03-K-107)	<b>Smash Up: Munchkin</b>  Smash Up: Munchkin ist ein Gesellschaftsspiel, das im Sommer 2015 angekündigt wurde. Leider wissen wir im Moment nicht mehr über das Spiel. Sobald sich das ändert, aktualisieren wir diese Kurzbeschreibung.	<b>Paul Peterson</b>  John Kovalic Kali Fitzgerald Francisco Rico Torres	<b>2 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 19.95</b>				
Pegasus Spiele, Portal Games (03-M-110, 03-N-113)	<b>Tides of Time: Im Strom der Zeit</b>  In Tides of Time: Im Strom der Zeit führen Spieler ihre Nation durch die Geschichte. Sie wählen eine Karte aus, spielen diese aus und geben die restlichen Karten weiter. Je nach gewählten Karten erhalten sie Siegpunkte.	<b>Kristian Curila</b>  Rafal Szyma	<b>2 - 2</b>  ab 8	<b>EUR 9.95</b>				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
Moses Verlag (03-M-115)	<b>Bad Habit</b> Bei Bad Habit ziehen ein Spieler eine Karte mit drei schlechten Angewohnheiten und entscheidet sich für eine. Die anderen Spieler stellen Fragen und müssen herausfinden, was die gesuchte schlechte Angewohnheit ist.	<b>Valéry Fourcade</b> Sarah "Kreativbunker" Finke Sandra "Kreativbunker" Hein	<b>3 - 6</b> ab 12	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Black Stories: Bibel Edition</b> Black Stories: Bibel Edition sind wie alle Black Stories rabenschwarze Geschichten. Diesmal stammen die Geschichten aus der Bibel. Die Mitspieler befragen den Spielleiter, um herauszufinden, was genau passiert ist.	Bernhard Skopnik	<b>2 - 99</b> ab 12				
	<b>Black Stories: Das Verhör</b> Black Stories: Das Verhör erinnert durch die Grafik an Black Stories. Anders als bei Black Stories müssen Spieler jedoch unter mehreren Verdächtigen einen Täter identifizieren. Dazu müssen sie sich Zeugenberichte merken.	<b>Johannes Krenner</b> Bernhard Skopnik	<b>3 - 6</b> ab 12	<b>EUR 14.95</b>			
	<b>Black Stories: Latein Edition</b> Black Stories: Latein Edition sind wie alle Black Stories rabenschwarze Geschichten, diesmal allerdings komplett in lateinischer Sprache. Die Spieler befragen den Spielleiter, um herauszufinden, was genau passiert ist.	<b>Holger Bösch</b> Bernhard Skopnik	<b>2 - 99</b> ab 12				
	<b>Hattu Möhrchen?!</b> Bei Hattu Möhrchen?! spielen die Spieler ähnlich wie bei Mau Mau Karten aus. Jeder startet mit sechs Karten und zehn Möhrenchips. Durch Sonderkarten verliert man Chips. Wer als letzter noch Chips besitzt, gewinnt.	<b>Inka Brand</b> <b>Markus Brand</b> Isabel Große Holtforth	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>High Five</b> Bei High Five suchen die Spieler fünf Wörter zu einem vorgegebenen Thema und notieren die Wörter auf einem Blatt Papier. Je mehr Spieler identische Wörter notieren, desto mehr Siegpunkte erhalten sie dafür.	<b>Bruce Whitehill</b> Sarah "Kreativbunker" Finke Sandra "Kreativbunker" Hein	<b>3 - 10</b> ab 12	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Mein kleiner bunter Krabbelkäfer</b> Bei Mein kleiner bunter Krabbelkäfer werfen die Spieler einen Farbwürfel und kleben entsprechende farbige Punkte auf einen Marienkäfer. Es gewinnt, wer den Käfer besitzt, wenn alle Punkte darauf geklebt wurden.	<b>Anja</b> <b>Dreier-Brückner</b> Sandra Kretzmann	<b>2 - 4</b> ab 3	<b>EUR 15.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Raben schubsen</b> Bei Raben schubsen steht zwischen den Spielern eine Mauer mit Vorsprüngen. Darauf stehen Raben. Die Spieler schubsen die gegnerischen Raben von den Vorsprüngen. Wer am Ende die meisten Raben besitzt, gewinnt.	<b>Marco Teubner</b> Antje Flad	<b>2 - 2</b> ab 5	<b>EUR 19.95</b>			
	<b>Smart Guy</b> Bei Smart Guy suchen die Spieler ähnlich wie bei Stadt-Land- Fluss Wörter zu einem Thema. Die Wörter müssen mit einem bestimmten Buchstaben beginnen. In der Anleitung sind drei Spielvarianten beschrieben.	<b>Meelis Looveer</b> Sarah "Kreativbunker" Finke Sandra "Kreativbunker" Hein	<b>2 - 6</b> ab 8	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Tatort: Das Memo</b> Bei Tatort: Das Memo suchen Spieler wie bei Memory Bilderpaare. In der Grundvariante suchen sie Ermittler-Paare aus der TV-Serie Tatort, in der Profi-Variante müssen sie auch noch die Stadt der Ermittler aufdecken.	Stephanie Dünhölder	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 9.95</b>			
	<b>Wo ist bitte Umtata?</b> Bei Wo ist bitte Umtata? müssen Spieler erraten, welches Land in Europa gesucht wird. Ein skurriler Hinweis hilft ihnen dabei. Es reicht zu wissen, ob das Land im Westen, Osten, Süden oder Norden von Europa liegt.	<b>Arno Steinwender</b> Sarah "Kreativbunker" Finke Sandra "Kreativbunker" Hein	<b>2 - 5</b> ab 12	<b>EUR 19.95</b>			
<b>Indie Boards &amp; Cards</b> (03-N-102)	<b>Coup: Rebellion G54</b> Coup: Rebellion G54	<b>Rikki Tahta</b> Jarek Nocon Stephanie Gustafsson	<b>3 - 6</b> ab 12				
	<b>One Night Revolution</b> One Night Revolution	<b>Ted Alspach</b> Luis Francisco Jarek Nocon Stephanie Gustafsson	<b>3 - 10</b> ab 14				
<b>Blue Orange Games</b> (03-N-107)	<b>Armadöra</b> Armadöra ist eine stark überarbeitete Neuauflage von Nuggets.	<b>Christwart Conrad</b> Tony Rochon	<b>2 - 4</b> ab 8				
	<b>Attila</b> Bei Attila bewegen die Spieler ihre Figuren wie die Springer beim Schach über das Spielbrett. Nach ihrem Zug blockieren sie mit einem Feuerplättchen ein Feld. Wer sich als erster nicht mehr bewegen kann, verliert.	<b>Bruno Faidutti</b> Cyril Bouquet	<b>2 - 2</b> ab 7	<b>EUR 15.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Dr. Eureka</b> Das Knobelspiel Dr. Eureka erinnert an Türme von Hanoi. Spieler müssen farbige Kugeln, die in drei Röhren liegen, in eine bestimmte Ordnung bringen. Die Kugeln dürfen sie dabei nicht mit der Hand berühren.	<b>Roberto Fraga</b> Stéphane Escapa	<b>2 - 4</b> ab 6	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>Guess What!</b> Guess What! ist eine überarbeitete Neuauflage von Trix. Wie gewohnt gibt ein Spieler einen Hinweis, damit die Mitspieler genau die drei Karten erraten, die er sich aus den offenen Karten ausgesucht hast.	<b>Jack Hanauer</b> Charlotte Bey	<b>3 - 4</b> ab 8	<b>EUR 15.00</b>			
	<b>Pengoloo</b> Pengoloo ist ein Kinderspiel. Die Kinder müssen herausfinden und sich merken, welcher Pinguin welche farbigen Eier versteckt.	<b>Thierry Denoual</b>	<b>2 - 4</b> ab 4	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>Poulettes</b> In Poulettes sind die Spieler Hähne auf einem Bauernhof und wollen Hennen beeindrucken. Mehr wissen wir über das Spiel leider noch nicht.	<b>Lionel Borg</b> Cyril Bouquet	<b>2 - 6</b> ab 7	<b>EUR 15.00</b>			
	<b>Thumbs Up!</b> Bei Thumbs Up! müssen die Spieler farbige Ringe möglichst schnell in der richtigen Reihenfolge über ihren Daumen streifen. Welche Reihenfolge der Ringe richtig ist, zeigen Aufgabenkarten an.	<b>Alexandre Droit</b> Stéphane Escapa	<b>2 - 6</b> ab 6	<b>EUR 15.00</b>			
<b>Blue Orange Games, Huch! &amp; friends</b> (03-N-107, 03-D-120)	<b>Crabz</b> Bei Crab Stack bewegen Spieler Krebse. Stoppt ein Krebs auf einem gleich großen oder kleineren Krebs eines Mitspielers, darf sich der Mitspielerkrebs nicht bewegen. Kann ein Spieler keine Krebse bewegen, verliert er.	<b>Henri Kermarrec</b> Stéphane Escapa	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 25.99</b>			
	<b>Flash!</b> Bei Flash! müssen Spieler bestimmte Kombinationen erwürfeln. Welche Kombinationen benötigt werden, bestimmt immer ein anderer Spieler. Wer als erster die gesuchte Kombination erwürfelt, erhält am meisten Punkte.	<b>Thierry Denoual</b>	<b>2 - 6</b> ab 7	<b>EUR 14.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>New York 1901</b> In New York 1901 errichten die Spieler die gleichnamige Stadt. Sie bauen Wolkenkratzer auf den Straßen von Manhattan. Wo sie Gebäude errichten können, bestimmen Karten. Diese erinnern durch ihre Form an Tetris-Steine.	<b>Chenier La Salle</b> Vincent Dutrait	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 39.95</b>			
	<b>Wakanda</b> Bei Wakanda errichten Spieler Totems und versuchen, diese für sich zu sichern. Wie viele Siegpunkte ein Totem bringt, hängt von dem Plättchen ab, auf dem es steht, und von den Teilen, aus denen es zusammengesetzt wurde.	<b>Charles Chevallier</b> Loic Billiau	<b>2 - 2</b> ab 8	<b>EUR 16.95</b>			
<b>Portal Games</b> (03-N-113)	<b>Imperial Settlers: Atlanteans</b> Imperial Settlers: Atlanteans erweitert Imperial Settlers um eine neue Fraktion. Diese kann Gebäude verbessern und so deren Spezialfähigkeiten nutzen. In der Endwertung erhält sie dafür keine Siegpunkte für Gebäude.	<b>Ignacy Trzewiczek</b> Tomasz Jedruszek	<b>1 - 5</b> ab 10				
	<b>Legacy: The Testament of Duke de Crecy – Five Families</b> Legacy: The Testament of Duke de Crecy – Five Families erweitert Das Vermächtnis: Stammbaum der Macht.	<b>Ignacy Trzewiczek</b> <b>Michal Walczak</b>	<b>1 - 4</b> ab 10	<b>EUR 22.00</b>			
	<b>Rattle, Battle, Grab the Loot</b> In Rattle, Battle, Grab the Loot wollen Spieler den Piraten-König beeindrucken und ziehen in den Kampf. Der Ausgang des Kampfes hängt davon ab, wo in der Schachtel Würfel landen und welche Symbole sie zeigen.	<b>Ignacy Trzewiczek</b> Rafal Szyma	<b>2 - 5</b> ab 8				
	<b>Theseus: The Dark Orbit – Hunters</b> Theseus: The Dark Orbit – Hunters ist eine Erweiterung für das Spiel Raumstation Theseus. Sie enthält eine neue Fraktion. Diese kann unter anderem Bonuskarten stehlen und die Raumstation in Kapseln verladen.	<b>Michal Oracz</b> <b>Andrzej Sosnowski</b>	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>USD 19.00</b>			
<b>Portal Games,</b> <b>Stronghold Games</b> (03-N-113, 03-M-107)	<b>Stronghold: Zweite Edition</b> Stronghold: Zweite Edition	<b>Ignacy Trzewiczek</b>	<b>2 - 4</b> ab 14	<b>USD 64.95</b>			
<b>R&amp;D Games</b> (03-O-101)	<b>Keyflower: Schweinebuchte - Promoplättchen</b> Keyflower: Schweinebuchte - Promoplättchen	<b>Richard Breese</b> <b>Sebastian Bleasdale</b> Juliet Breese					

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>The Creativity Hub</b> (03-O-102)	<b>Rory's Story Cubes: Batman</b> Rory's Story Cubes: Batman sind neun Würfel mit Batman-Symbolen.	<b>Rory O'Connor</b>	<b>1 - 12</b> ab 6	<b>GBP 11.99</b>			
<b>Gamesapiens</b> (03-O-119)	<b>GSBM - Great Strategy of Battle Monster</b> GSBM - Great Strategy of Battle Monster		<b>2 - 8</b> ab 8	<b>EUR 50.00</b>			
	<b>The Night of Horror Dice</b> The Night of Horror Dice ist ein Würfelspiel.	<b>Dong-Ryeol Lee</b> Young-Hoon Lee	<b>1 - 5</b> ab 8	<b>EUR 10.00</b>			
<b>Gemblo</b> (03-O-119)	<b>Aqua Park</b> Aqua Park ist ein Würfel- und Sammelspiel. Thematisch errichten die Spieler einen Park mit Meerestieren.	<b>Justin Oh</b> <b>Chris Choi</b> Justin Oh Chris Choi	<b>2 - 4</b> ab 7	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Touchstone</b> Touchstone ist ein Geschicklichkeitsspiel.	<b>Justin Oh</b> <b>Harris Kwon</b>	<b>2 - 4</b> ab 5	<b>EUR 18.50</b>			
<b>Korea Boardgames</b> (03-O-119)	<b>Dungeon Busters</b> In Dungeon Busters spielen alle gleichzeitig eine Karte aus. Reichen die Kartenwerte, um ein Monster zu besiegen, darf sich der Spieler, der die niedrigste Karte ausgespielt hat, als erster eine Belohnung aussuchen.	<b>Tomohiro Enoki</b> Osamu Inoue Tori Hasegawa Yasuhito Kimura	<b>ab 3</b> ab 8				
	<b>H.I.D.E.: Hidden Identity Dice Espionage</b> Bei H.I.D.E.: Hidden Identity Dice Espionage wollen Spieler ihre Spionidentität schützen. Gleichzeitig versuchen sie, die Mitspieler zu enttarnen. Wer Mitspieler enttarnen will, muss Informationen über sich preisgeben.	<b>Keewoong "Doong Doong" Kim</b> Jun-Ho Na	<b>3 - 5</b> ab 8				
	<b>Who Durnit</b> Who Durnit	Vincent Kim	<b>2 - 2</b> ab 8				
<b>Moonster Games</b> (03-O-119)	<b>Ryu</b> Ryu	<b>Kim Satô</b> Bertrand Benoît Romain Gaschet	<b>2 - 5</b>				
<b>FryxGames</b> (03-P-100)	<b>Fleets: The Pleiad Conflict – Corporate Lords</b> Fleets: The Pleiad Conflict – Corporate Lords erweitert Fleets: The Pleiad Conflic	<b>Daniel Fryxelius</b>		<b>EUR 12.00</b>			
	<b>Terraforming Mars</b> In Terraforming Mars verändern die Spieler zusammen die Landschaft und das Klima auf dem Mars. Sie erwerben unter anderem Karten, die ihnen Vorteile bringen. Es gewinnt der Spieler mit den meisten Siegpunkten.	<b>Jacob Fryxelius</b> Daniel Fryxelius Isaac Fryxelius	<b>1 - 5</b> ab 12				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
<b>Shared Bulb Games</b> (03-P-101)	<b>Treatment: A psychiatry card game</b> Treatment: A psychiatry card game ist ein Kartenspiel. Spieler versuchen, verschiedene Fälle psychischer Erkrankungen zu heilen. Wer vier Fälle heilt, gewinnt. Auf der Messe wird ein Prototyp gezeigt.		<b>2 - 5</b> ab 12				
<b>Sierra Madre Games</b> (03-P-101)	<b>Bios: Genesis</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Bios: Genesis gezeigt. Das Spiel soll im Herbst 2016 erscheinen.	<b>Phil Eklund</b>	<b>1 - 5</b> ab 12				
	<b>Greenland: Sea Sámi</b> Greenland: Sea Sámi erweitert Greenland um das Volk der Sea Sámi. Es ist nun außerdem möglich, das Spiel mit vier Personen zu spielen.	<b>Phil Eklund</b> <b>Jon Manker</b>	<b>1 - 4</b> ab 12				
	<b>High Frontier: Deluxe</b> High Frontier: Deluxe enthält High Frontier, die Erweiterung Colonization, 31 neue Karten sowie überarbeitete Karten. High Frontier erschien erstmals 2010 bei Sierra Madre Games.	<b>Phil Eklund</b> Phil Eklund Antonio "Peña" Pinar	<b>1 - 5</b> ab 12				
	<b>Neanderthal</b> Neanderthal ist ein Kartenspiel.	<b>Phil Eklund</b> Phil Eklund Karim Chakroun	<b>1 - 3</b> ab 14	<b>EUR 30.00</b>			
	<b>Pax Pamir</b> Pax Pamir ist eine Kartenspiel, das von der Geschichte Afghanistans in der Zeit 1823 bis 1845 handelt. Die Spieler schlüpfen in die Rolle eines afghanischen Stammesführers, der sich einer Kolonialmacht anschliesst.	<b>Phil Eklund</b> <b>Cole Wehrle</b> Cole Wehrle	<b>2 - 5</b> ab 12	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Mage Company</b> (03-P-103)	<b>12 Realms: Ancestors Legacy</b> 12 Realms: Ancestors Legacy erweitert das kooperative Spiel 12 Realms.	<b>Ignazio Corrao</b> Michael Andresakis Jerome Jacinto	<b>1 - 6</b> ab 8	<b>EUR 50.00</b>			
	<b>12 Realms: Ghost Town</b> 12 Realms: Ghost Town erweitert das kooperative Spiel 12 Realms.	<b>Michael Andresakis</b> <b>Alexander Argyropoulos</b> <b>Ignazio Corrao</b> Michael Andresakis Jerome Jacinto	<b>3 - 5</b> ab 11	<b>EUR 13.00</b>			
	<b>Aether Captains</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Aether Captains gezeigt. Wann das Spiel erscheinen soll, ist unbekannt.	<b>Todd Sanders</b>	<b>1 - 1</b> ab 8				
	<b>Höyük: Anatolia</b> Höyük: Anatolia erweitert Höyük.	<b>Pierre Canuel</b> Michael Andresakis Anthony Cournoyer	<b>2 - 5</b> ab 10	<b>EUR 15.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Raid and Trade</b>  Raid and Trade	<b>Malte Kühle</b> <b>Charalampos Tsakiris</b> Michael Andresakis Anthony Cournoyer	<b>3 - 5</b>  ab 12	<b>EUR 45.00</b>			
<b>Blackrock Editions</b> (03-P-104)	<b>Haru Ichiban</b> Haru Ichiban	<b>Bruno Cathala</b> William Aubert Stefano Collavini	<b>2 - 2</b>  ab 8	<b>EUR 16.00</b>			
	<b>Targets</b> Targets	<b>Wilfried Fort</b> Tony Rochon	<b>2 - 4</b>  ab 7				
<b>Blackrock Editions, Act in games</b> (03-P-104, 03-P-104)	<b>Aya</b> Aya ist ein kooperatives Gesellschaftsspiel.	<b>Olivier Grégoire</b> <b>Thibaut Quintens</b>	<b>2 - 5</b>  ab 8	<b>EUR 27.00</b>			
	<b>Piratoons</b>  In Piratoons sind die Spieler Piraten, bauen ein Schiff und rekrutieren eine Mannschaft. Mehr wissen wir über das Spiel leider momentan noch nicht.	<b>Olivier Grégoire</b> <b>Thibaut Quintens</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 35.00</b>			
<b>Flatlined Games</b> (03-P-106)	<b>Argo</b>  Auf der Messe wird ein Prototyp von Argo gezeigt. Dies ist Werbung für eine Schwarmfinanzierungs-Kampagne auf Kickstarter.	<b>Bruno Faidutti</b> <b>Serge Laget</b> Miguel Coimbra	<b>2 - 4</b>  ab 9				
	<b>Otter Nonsense</b> Bei Otter Nonsense legen Spieler Zahlenkarten nach bestimmten Regeln an drei Reihen an. Wer keine Karten anlegen kann oder will, nimmt alle Karten eine Reihe auf und muss eine Karte mit Siegpunkten verschenken.	<b>Eric Hanuise</b> Elisabeth Hanchir	<b>3 - 6</b>  ab 8	<b>EUR 15.00</b>			
	<b>Steam Rollers</b> In Steam Rollers sind die Spieler Eisenbahnmagnaten und benutzen Würfel, um Eisenbahnnetzwerke aufzubauen, ihre Lokomotiven aufzuwerten und ihre Konkurrenz beim Wettlauf um die besten Lieferaufträge auszustechen.	<b>Mark Gerrits</b>	<b>2 - 5</b>  ab 10	<b>EUR 35.00</b>			
<b>Horrible Games</b> (03-P-108)	<b>Alone</b>  Auf der Messe wird ein Prototyp von Alone gezeigt. Das Spiel soll Anfang 2016 erscheinen.	<b>Lorenzo Silva</b> <b>Andrea Crespi</b> Paolo Lamanna	<b>2 - 4</b>  ab 13				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<p><b>Potion Explosion</b></p> <p>In Potion Explosion nehmen Spieler aus einer Vorratsdose bunte Kugeln und legen diese auf Zauberspruchkarten. Berühren sich nach dem Wegnehmen gleichfarbige Kugeln in der Dose, lösen diese Sondereffekte aus.</p>	<p><b>Stefano Castelli</b> <b>Lorenzo Silva</b> <b>Andrea Crespi</b> Giulia Ghigini</p>	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 8</p>				
<p><b>Z-Man Games</b> (03-P-115)</p>	<p><b>Apocalypse Chaos</b></p> <p>Apocalypse Chaos ist ein kooperatives Gesellschaftsspiel.</p>	<b>Florian Fay</b>	<p><b>2 - 5</b></p> <p>ab 13</p>				
	<p><b>Castellion</b></p> <p>Castellion ist ein Legespiel im Onirim-Universum.</p>	<b>Shadi Torbey</b>	<p><b>1 - 2</b></p> <p>ab 12</p>	<b>EUR 20.00</b>			
	<p><b>Code of Nine</b></p> <p>Code of Nine ist eine überarbeitete Neuauflage von Owacon (Old World and Code of Nine), das erstmals 2012 bei BakaFire Party erschienen ist.</p>	<b>"BakaFire" Itou</b> Rei Konno	<p><b>3 - 4</b></p> <p>ab 12</p>	<b>EUR 35.00</b>			
	<p><b>Dragon Farkle</b></p> <p>Dragon Farkle</p>	<b>Robert J. Hudecek</b> Denis Martynets	<p><b>2 - 5</b></p> <p>ab 13</p>	<b>EUR 20.00</b>			
<p><b>Z-Man Games, Asmodee Deutschland</b> (03-P-115, 01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele))</p>	<p><b>Pandemic Legacy</b></p> <p>Pandemic Legacy ist eine eigenständige Pandemie-Variante. Wie beim Original müssen die Spieler Heilmittel gegen Viren finden. Nach jeder Partie verändern sich wie bei Risiko Evolution das Spielbrett und die Spielregeln.</p>	<b>Matt Leacock</b> <b>Rob Daviau</b> Chris Quilliams	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 13</p>	<b>EUR 50.00</b>			
	<p><b>Pandemie: Ausnahmezustand</b></p> <p>Pandemie: Ausnahmezustand erweitert das Grundspiel Pandemie unter anderem durch Tiere, die Viren übertragen. Außerdem gibt es neue Ereignisse und einen Supervirus, der nur sehr schwer bekämpft werden kann.</p>	<b>Thomas "Tom" Lehmann</b> <b>Matt Leacock</b> Chris Quilliams	<p><b>2 - 4</b></p> <p>ab 13</p>				
	<p><b>Pandemie: Die Heilung</b></p> <p>Pandemie: Die Heilung ist eine eigenständige Würfelvariante des Brettspiels Pandemie. Wie beim Original müssen die Spieler vier Seuchen bekämpfen. Jeder schlüpft dabei in eine andere Rolle mit speziellen Fähigkeiten.</p>	<b>Matt Leacock</b> Chris Quilliams Philippe Guérin	<p><b>1 - 6</b></p> <p>ab 8</p>	<b>EUR 40.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<p><b>The Battle at Kemble's Cascade</b></p> <p>The Battle at Kemble's Cascade ist die Brettspielvariante eines Arcade-Games, wie man es aus den 80er-Jahren kennt. Wer allen Hindernissen ausweicht, sein Schiff verbessert und alle Gegner abschießt, gewinnt.</p>	<p><b>Anders Tyrland</b> <b>Olle Tyrland</b> Chris Quilliams Philippe Guérin</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 13</p>				
<p><b>Z-Man Games, Korea Boardgames</b> (03-P-115, 03-O-119)</p>	<p><b>Monster My Neighbor</b></p> <p>Bei Monster My Neighbor ist ein Spieler ein Monster und einer ein Jäger. Doch wer ist wer? Die Spieler spielen Handkarten aus, um das herauszufinden. Welche Aktionen sie durchführen können, steht auf den Karten.</p>	<p><b>Pesu Nabeno</b></p>	<p><b>3 - 8</b>  ab 8</p>				
<p><b>Jolly Thinkers</b> (03-Q-106)</p>	<p><b>Deception: Murder in Hong Kong</b></p> <p>Deception: Murder in Hong Kong ist eine überarbeitete Neuauflage von CS-Files, das erstmals 2014 bei Jolly Thinkers erschienen ist.</p>	<p><b>Ari Wong</b> <b>Tobey Ho</b> Tommy Ng</p>	<p><b>4 - 12</b>  ab 12</p>	<b>EUR 33.00</b>			
<p><b>Pretzel Games</b> (03-Q-116)</p>	<p><b>Flick 'em Up!</b></p> <p>Flick 'em Up! versetzt die Spieler in den Wilden Westen. Sie schnipsen Scheiben über den Tisch, die Gesetzlose und Ordnungshüter repräsentieren. Was das Ziel der Schnipserei ist, hängt vom gewählten Szenario ab.</p>	<p><b>Gaëtan Beaujannot</b> <b>Jean Yves Monpertuis</b> Chris Quilliams Philippe Guérin Marie-Elaine Bérubé</p>	<p><b>2 - 10</b>  ab 7</p>	<b>EUR 65.00</b>			
	<p><b>Flick 'em Up! Stallion Canyon</b></p> <p>Flick 'em Up! Stallion Canyon erweitert Flick 'em Up! um fünf Szenarien, Pferde, mit denen sich Spieler schneller bewegen, Cowgirls und Rampen, über die Scheiben geschnipst werden können.</p>	<p><b>Gaëtan Beaujannot</b> <b>Jean Yves Monpertuis</b> Chris Quilliams</p>	<p><b>2 - 10</b>  ab 8</p>				
<p><b>Schwerkraft Verlag</b> (03-Q-120)</p>	<p><b>Eine Studie in Smaragdgrün</b></p> <p>A Study in Emerald: Second Edition ist eine überarbeitete Auflage von A Study in Emerald mit neuen Illustrationen. Die Regeln wurden überarbeitet, der Einstieg erleichtert. Das Spielprinzip selbst wurde nicht verändert.</p>	<p><b>Martin Wallace</b> Ian O' Toole Tatiana Kuzilova</p>	<p><b>2 - 5</b>  ab 13</p>				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
<b>Academy Games</b>  (03-Q-120 (bei Schwerkraft Verlag))	<b>Conflict of Heroes: Awakening the Bear – Firefight Generator</b> Conflict of Heroes: Awakening the Bear – Firefight Generator erweitert Conflict of Heroes: Der Bär erwacht! .	<b>Gunter Eickert</b>  Stephen "Steve" Paschal	<b>1 - 4</b>  ab 13				
	<b>Conflict of Heroes: Eastern Front – Solo Expansion</b>  Conflict of Heroes: Eastern Front – Solo Expansion erweitert Conflict of Heroes: Der Bär erwacht! um neue Regeln für ein Solospiel.	<b>John H. Butterfield</b> <b>Uwe Eickert</b> <b>Gunter Eickert</b>  Jarek Nocon	<b>1 - 1</b>  ab 13				
<b>Red Raven Games</b>  (03-Q-120 (bei Schwerkraft Verlag))	<b>Above and Below</b> In Above and Below errichten die Spieler ein Dorf über und unter der Erde. Sie können in ihrem Zug eine Höhle erforschen, Gebäude bauen, die Ernte einfahren, Dorfbewohner ausbilden oder diese zur Arbeit schicken.	<b>Ryan Laukat</b>  Ryan Laukat	<b>2 - 4</b>  ab 13				
	<b>Artifacts Inc.</b> Artifacts Inc.	<b>Ryan Laukat</b>  Ryan Laukat	<b>2 - 4</b>  ab 13				
<b>Schwerkraft Verlag, Elzra</b>  (03-Q-120, 03-Q-120)	<b>Katakomben</b>  In Katakomben bewegen Spieler zusammen eine Heldengruppe durch eine Höhle voller Monster. Ein Spielleiter kontrolliert die Monster. Um Monster zu besiegen, schnipsen die Spieler Holzscheiben über Spielbretter.	<b>Aron West</b>  Kwanchai Moriya	<b>2 - 5</b>  ab 12	<b>EUR 50.00</b>			
	<b>Katakomben: Die Höhle von Soloth</b> Katakomben: Die Höhle von Soloth erweitert Katakomben.	<b>Aron West</b>  Kwanchai Moriya	<b>2 - 5</b>  ab 12	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Schwerkraft Verlag, Gamelyn Games</b>  (03-Q-120, 07-E-113)	<b>Winziges Weltall</b>  Tiny Epic Galaxies	<b>Scott Almes</b>  William Bricker Benjamin Shulman	<b>1 - 5</b>  ab 14	<b>EUR 19.00</b>			
<b>Plaid Hat Games</b>  (03-R-100)	<b>Ashes: Rise of the Phoenixborn</b> Ashes: Rise of the Phoenixborn ist ein Kartenspiel.	<b>Isaac Vega</b>  Fernanda Suarez David Richards	<b>2 - 4</b>  ab 14				
	<b>Specter Ops</b> Specter Ops	<b>Emerson Matsuuchi</b>  David Richards Emerson Matsuuchi Steven Hamilton	<b>2 - 5</b>  ab 13				
	<b>Tail Feathers</b> Tail Feathers ist ein eigenständiges Spiel in der "Maus & Mystik"-Welt. Spieler kämpfen darin mit Miniaturen um die Vorherrschaft auf dem Brett. Figuren aus Maus & Mystik können mit diesem Spiel verwendet werden.	<b>Jerry Hawthorne</b>  John Ariosa	<b>2 - 4</b>  ab 9	<b>USD 69.95</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>AoS-Team</b> (03-R-106)	<b>Small City</b> Bei Small City verwalten Spieler eine Stadt. Sie bauen Gebäude, setzen Bürger in Wohngebiete und lösen Versprechen ein. Dabei müssen sie im Einklang mit der Natur agieren, denn Umweltverschmutzung bringt Minuspunkte.	<b>Alban Viard</b> Sampo Sikiö Todd Sanders Da-Fanny	<b>1 - 4</b> ab 14	<b>EUR 60.00</b>			
<b>Petersen Games</b> (03-R-106)	<b>Cthulhu Wars</b> In Cthulhu Wars kontrollieren die Spieler Außerirdische und konkurrieren mit ihren Figuren um die Vorherrschaft auf der Erde. Die Figuren sind dem Cthulhu-Mythos von H.P. Lovecraft entlehnt.	<b>Sandy Petersen</b> Richard Luong	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>USD 199.00</b>			
<b>Yemaia</b> (03-R-109)	<b>Dojo Kun</b> Dojo Kun	<b>Roberto Pestrin</b> Antonio De Luca Simone Delladio	<b>1 - 4</b> ab 13	<b>EUR 45.00</b>			
<b>JaponBrand, Arclight Games</b> (03-S-106, 03-S-106)	<b>Tank Hunter 2e: Cmdr</b> Tank Hunter 2e: Cmdr ist eine Erweiterung zu Tank Hunter 2e. Sie kann alleine gespielt oder mit Tank Hunter 2e oder 2e Jäger kombiniert werden und enthält neue Panzer-, Infanterie-, Waffen- sowie Kommandokarten.	<b>Atsuo Yoshizawa</b> M. "Wolverine"	<b>2 - 8</b> ab 12	<b>EUR 27.00</b>			
	<b>Tank Hunter 2e: Jäger</b> Tank Hunter 2e: Jäger ist eine Erweiterung zu Tank Hunter 2e. Sie kann alleine gespielt oder mit Tank Hunter 2e kombiniert werden und enthält neue Panzer-, Infanterie- sowie Waffenkarten.	<b>Atsuo Yoshizawa</b> M. "Wolverine"	<b>2 - 8</b> ab 12	<b>EUR 27.00</b>			
<b>JaponBrand, Gift10Industry</b> (03-S-106, 03-S-106)	<b>The Mystery of Dattakamo</b> In The Mystery of Dattakamo denkt sich ein Spieler, der Professor, aus, was ein seltsam geformtes Teil darstellen könnte. Die Mitspieler stellen Fragen und versuchen herauszufinden, was der Professor sich ausgedacht hat.	<b>Takashi Hamada</b> Haruka Kajikawa	<b>3 - 12</b> ab 5	<b>EUR 17.00</b>			
<b>JaponBrand, Madoriya</b> (03-S-106, 03-S-106)	<b>Idol Conclave</b> In Idol Conclave legen Spieler Wertungskarten an Idole an. Ihr Ziel: Ihre eigenen Idole soll möglichst viele Wertungspunkte bekommen. Jeder Spieler unterstützt ein Idol offen und ein Idol verdeckt.	<b>Kazuhide Takaumi</b> Shinome Shinohara Kasumi	<b>3 - 5</b> ab 10	<b>EUR 17.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Million Hit Chart</b> In Million Hit Chart versuchen Spieler zusammen, die Plattenverkäufe einer Musikgruppe in die Höhe zu treiben. Sie müssen voraussehen, welche Musikvorlieben gefragt sein werden und Musikern entsprechende Karten zuordnen.	<b>Kazuhide Takaumi</b> Shinome Shinohara Kasumi	<b>1 - 6</b> ab 10	<b>EUR 17.00</b>			
<b>JaponBrand, Manifest Destiny</b> (03-S-106, 03-S-106)	<b>My Fair Princess</b> In My Fair Princess begleiten Spieler ihre Tochter durch die Pubertät. Sie wählen Aktivitäten, die Einfluss auf die Persönlichkeit ihrer Tochter haben. Je mehr Mitspieler auch diese Aktivität wählen, desto besser.	<b>Yasushi "Kuro"</b> <b>Kuroda</b> Kuronyako Taro	<b>3 - 4</b> ab 10	<b>EUR 34.00</b>			
<b>JaponBrand, Okazu Brand</b> (03-S-106, 03-S-106)	<b>Go da Cheese!</b> In Go da Cheese! legen Spieler Tiere an Käsestücke. Wenn alle Karten ausgespielt wurden, werden diese gewertet. Hunde vertreiben benachbarte Katzen, Katzen fangen nahe Mäuse, restliche Mäuse essen Käse für Siegpunkte.	<b>Hisashi Hayashi</b> Ryo Nyamo	<b>3 - 5</b> ab 6	<b>EUR 13.00</b>			
	<b>Minerva</b> In Minerva errichten die Spieler eine römische Stadt. Dabei müssen sie gut überlegen, wo in ihrer Auslage sie neue Gebäude platzieren. Je nach Ort und Art des Gebäudes aktivieren sie durch den Bau andere Effekte.	<b>Hisashi Hayashi</b> Ryo Nyamo	<b>1 - 4</b> ab 10	<b>EUR 38.00</b>			
<b>JaponBrand, One Draw</b> (03-S-106, 03-S-106)	<b>Village of Familiar</b> Village of Familiar	<b>Hiroki Kasawa</b> Tansan & Co.	<b>3 - 4</b> ab 6				
<b>JaponBrand, Route 11</b> (03-S-106, 03-S-106)	<b>Air Alliance</b> In Air Alliance betreiben die Spieler eine Fluggesellschaft und transportieren Passagiere sowie deren Gepäck um die Welt. Sie bewegen Flugzeuge und erhalten so Passagierkarten, die wiederum Siegpunkte bringen.	<b>Akio Nomura</b> Akio Nomura	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 40.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
<b>JaponBrand, Zenfami Kyokai</b>  (03-S-106, 03-S-106)	<b>Pani-High!</b>  In Pani-High! sind die Spieler Schülerinnen, die um Orte kämpfen. Wird ein Ort angegriffen, legen Spieler Kampfkarten an diesen. Der Spieler mit der höchsten Gesamtkampfkraft gewinnt, muss aber seine Karten allen zeigen.	<b>Toru</b> <b>"Koipara-Shibucho"</b> <b>Muramatsu</b> <b>Takatsugu</b> <b>Nakazawa</b> Kyokai Yabe	<b>5 - 6</b>  ab 8	<b>EUR 13.00</b>			
<b>JaponBrand, BakaFire Party</b> (03-S-106, 03-S-108)	<b>Fram R'lyeh</b>  In Fram R'lyeh konkurrieren Spieler um Schätze. Wer die höchste Powerkarte ausspielt, gewinnt den Schatz. Die anderen müssen ihre Power- als Wahnsinskarten auslegen und bekommen dafür eventuell am Ende Minuspunkte.	<b>Rerasiu</b>	<b>3 - 5</b>  ab 12	<b>EUR 15.00</b>			
	<b>Reidemeister</b>  In Reidemeister formen die Spieler auf Karten vorgegeben Muster mit Schnüren nach. In der Regel sind drei unterschiedliche Spielvarianten beschrieben: normale Regeln, Wettrennen und Kinder-Regeln.	<b>Toru</b> <b>"Koipara-Shibucho"</b> <b>Muramatsu</b> <b>"BakaFire" Itou</b> "BakaFire" Itou	<b>2 - 5</b>  ab 10	<b>EUR 22.00</b>			
<b>JaponBrand, KogeKogeDo</b> (03-S-106, 03-S-108)	<b>Rubbish Auction</b>  In Rubbish Auction bieten Spieler um sieben Dinge. Der Höchstbietende erhält ein Ding und verliert Siegpunkte und Geld in Gebotshöhe. Die anderen – bis auf den Niedrigstbietenden – gewinnen Punkte in Höhe ihres Gebots.	<b>Takahiro Amioka</b>  Takahiro Amioka	<b>3 - 5</b>  ab 8	<b>EUR 15.00</b>			
<b>minimalGames</b> (03-S-108)	<b>Shinobi Arts</b> Shinobi Arts ist ein Kartenspiel.	<b>Seiji Kanai</b>	<b>3 - 5</b>  ab 10	<b>EUR 13.00</b>			
	<b>TimeBomb</b> TimeBomb ist ein Kartenspiel.	<b>Yusuke Sato</b>	<b>4 - 6</b>  ab 10	<b>EUR 14.00</b>			
<b>Kanai Factory, minimalGames</b> (03-S-108, 03-S-108)	<b>Eight Epics</b>  Eight Epics ist ein kooperatives Würfelspiel.	<b>Seiji Kanai</b>  Noboru Sugiura	<b>1 - 8</b>  ab 10	<b>EUR 13.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Quined Games</b> (03-S-112)	<b>Carson City: Big Box</b> Carson City: Big Box enthält das Grundspiel Carson City mit einem überarbeiteten Spielbrett, die Erweiterungen Carson City: Gold & Guns und Carson City: Horses & Heroes sowie die Promokarte Carson City: The Indian.	<b>Xavier Georges</b> Alexandre Roche	<b>2 - 6</b> ab 12	<b>EUR 85.00</b>			
	<b>Carson City: Horses &amp; Heroes</b> Carson City: Horses & Heroes erweitert Carson City um drei neue Charaktere, ein Rodeo, dessen Besuch Siegpunkte bringt, Pferde, die Spezialaktionen ermöglichen und Material für einen sechsten Spieler.	<b>Xavier Georges</b> Alexandre Roche	<b>2 - 6</b> ab 13	<b>EUR 28.00</b>			
	<b>Haspelknecht</b> Haspelknecht ist das dritte Spiel der Kohle-Triologie. Die Spieler bewirtschaften Land und können dort Kohle fördern. Bei der Kohleförderung müssen sie den Grundwasserspiegel im Auge behalten.	<b>Thomas Spitzer</b> Johannes Sich	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 45.00</b>			
	<b>Xanadú</b> In Xanadú errichten Spieler Gebäude für Kublai Khan. Dafür benötigte Ressourcen erhalten sie, indem sie Arbeiter an Gebäude anlegen. Je mehr Arbeiter an einem Gebäude, desto weniger Geld gibt es beim Verkauf an den Khan.	<b>Javier Velásquez</b> Santiago Salazar Carolina Tobar Konstantin Vohwinkel	<b>2 - 5</b> ab 12	<b>EUR 15.00</b>			
<b>Sit down</b> (03-S-116)	<b>Ekö</b> Ekö ist ein Brettspiel.	<b>Henri Kermarrec</b> Lucy Mazel	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 38.00</b>			
<b>Ludonaute, Asmodee Deutschland</b> (03-S-116, 01-F-100 (eher Kennerspiele); 03-B-108 (eher Familienspiele))	<b>Colt Express: Postkutsche &amp; Pferde</b> Colt Express: Postkutsche & Pferde erweitert Colt Express um Pferde und eine Postkutsche, die neben dem Zug fährt. Mit den Pferden können Banditen sich schneller zwischen den Zugwagen bewegen und die Kutsche erreichen.	<b>Christophe Raimbault</b> Jordi Valbuena	<b>2 - 6</b> ab 10	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Der kleine Prinz: Reise zu den Sternen</b> In Der kleine Prinz: Reise zu den Sternen sind die Spieler Piloten und wollen den Heimatplaneten des kleinen Prinzen erreichen. Auf ihrer Reise sammeln sie Sterne. Es gewinnt, wer die meisten Sterne besitzt.	<b>Bruno Cathala</b> <b>Antoine Bauza</b> Ian Parovel Christine Deschamps Maëva da Silva	<b>2 - 6</b> ab 6	<b>EUR 25.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<b>Discoveries</b> In Discoveries sind die Spieler Expeditionenleiter im Wilden Westen und füllen ihr Tagebuch mit Entdeckungen. Entdeckungen machen die Spieler vor allem dadurch, dass sie bestimmte Würfelkombinationen sammeln.	<b>Cédrick Chaboussit</b> Vincent Dutrait	<b>2 - 4</b> ab 14				
<b>Jumping Turtle Games</b> (07-A-104)	<b>Baby Blues</b> Baby Blues ist ein Kartenspiel.	<b>Jurgen Spreutels</b> Jurgen Spreutels	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 12.00</b>			
<b>Mr. B. Games</b> (07-A-106)	<b>Clockwork Kingdom</b> Clockwork Kingdom	<b>Brandon Allen</b> Charlie Bink Christopher Hershberger	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 50.00</b>			
	<b>Posthuman</b> Posthuman	<b>Gordon Calleja</b>	<b>1 - 6</b> ab 12	<b>EUR 55.00</b>			
	<b>Realm of Heroes</b> Realm of Heroes	<b>Scott Demers</b> Gary Simpson	<b>2 - 6</b> ab 8	<b>EUR 25.00</b>			
<b>Big Fun Games</b> (07-A-110)	<b>Butts away! Heroes</b> Butts away! Heroes	<b>Cheng Zhifan</b>	<b>2 - 5</b> ab 6				
	<b>Chenghuang: Guardian of the City</b> Chenghuang: Guardian of the City	<b>Guan Chih Huang</b>	<b>3 - 6</b> ab 12				
	<b>European Union: The Board Game</b> European Union: The Board Game	<b>Alex Tseng</b>	<b>3 - 7</b> ab 12				
<b>TwoPlus Games</b> (07-A-110)	<b>Cat Box</b> Cat Box ist ein Kartenspiel. In der Anleitung werden anscheinend mehrere Spiele beschrieben, die sich mit den Katzen-Karten spielen lassen.	<b>Aza Chen</b> Aza Chen	<b>2 - 5</b> ab 6	<b>EUR 15.00</b>			
	<b>Cloud Knows</b> Cloud Knows ist ein Kartenspiel. Ein Spieler ist eine Wolke, die anderen Spieler sind der Wind. Die Wolke muss dem Wind eine Antwort aufzeigen - nur mit Wolken-Silhouetten, die der Wind der Wolke erst geben muss.	<b>Jesse Li</b>	<b>3 - 6</b> ab 8	<b>EUR 16.00</b>			
	<b>Pitch Fleet</b> Pitch Fleet ist ein Geschicklichkeitsspiel.	<b>Bono Light</b>	<b>1 - 6</b> ab 6	<b>EUR 28.00</b>			
<b>Homosapiens Lab</b> (07-B-101)	<b>Falling Coin</b> Falling Coin ist ein Geschicklichkeitsspiel mit 13 Karten.	<b>Ying-Tan Liu</b> Cheng Zhifan	<b>3 - 4</b> ab 6				
	<b>Ponzi Scheme</b> Ponzi Scheme	<b>Jesse Li</b> Cheng Zhifan	<b>3 - 5</b> ab 12	<b>EUR 40.00</b>			
	<b>Runes &amp; Ruin</b> Runes & Ruin ist ein Kartenspiel.		<b>4 - 6</b> ab 8	<b>EUR 20.00</b>			
<b>Moaideas Game Design</b> (07-B-101)	<b>Guns &amp; Steel</b> Guns & Steel ist ein Kartenspiel.	<b>Jesse Li</b>	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Joraku</b> Joraku	<b>Iori Tsukinami</b>	<b>3 - 4</b> ab 12	<b>EUR 15.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Taiwan Boardgame Design</b> (07-B-101)	<b>Animals Frightening Night</b> Animals Frightening Night	<b>Jason Lin</b>	<b>4 - 10</b> ab 5				
	<b>Black Sheep and White Sheep</b> Black Sheep and White Sheep	<b>Jason Lin</b>	<b>2 - 4</b> ab 5				
	<b>Dragon &amp; Lyre</b> Dragon & Lyre	<b>David Wang</b>	<b>2 - 4</b> ab 10				
<b>EmperorS4 Games</b> (07-B-101 (bei Taiwan Boardgame Design))	<b>Burano</b> Burano	<b>Yu-Chen Tseng</b> Eros Lin	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 50.00</b>			
<b>Soso Studio</b> (07-B-101 (bei Taiwan Boardgame Design))	<b>Castle Crush! Cubes &amp; Cards</b> Castle Crush! Cubes & Cards erweiter Castle Crush!.	<b>Tsai Huei-Chiang</b> Aza Chen	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 13.00</b>			
	<b>Dadaocheng</b> Dadaocheng	<b>Tsai Huei-Chiang</b> <b>Eason Kao</b> Whooli Chen	<b>1 - 4</b> ab 10	<b>EUR 35.00</b>			
<b>Brain Picnic</b> (07-B-108)	<b>Ikonikus</b> Ikonikus	<b>Manu Palau</b> Manu Palau	<b>2 - 8</b> ab 6				
	<b>Mix It</b> Mix It	<b>Manu Palau</b> Manu Palau	<b>2 - 6</b> ab 5				
<b>Zacatrus</b> (07-B-108)	<b>Los Aprendices</b> Los Aprendices	<b>Alberto Corazón</b> <b>Arambarri</b> Carlos Cara	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 26.00</b>			
<b>Abbagames</b> (07-B-110)	<b>Adventure Time: Adventures in the Land of Ooo</b> Adventure Time: Adventures in the Land of Ooo	<b>Juan Serrano</b> <b>Buster Lehn</b> Nicolas Serrano	<b>1 - 5</b> ab 8	<b>EUR 39.95</b>			
	<b>Portal of Morth</b> Portal of Morth ist ein kooperatives Brettspiel.	<b>Buster Lehn</b> <b>Manuel Muñoz</b> <b>Francisco Ruiz</b> Nicolas Serrano Adrián Sanchez	<b>1 - 4</b> ab 12	<b>EUR 45.00</b>			
<b>Galakta</b> (07-B-114)	<b>Andromeda</b> Andromeda	<b>Jan Zalewski</b> Piotr Rossa	<b>2 - 4</b> ab 10				
	<b>Zombie Terror</b> Zombie Terror	<b>Jan Jewula</b> <b>Lukasz Zebik</b> Mariusz Gandzel Michal Teliga	<b>2 - 4</b> ab 10				
<b>Takoashi Games</b> (07-B-119)	<b>The Minion Recipes</b> Spieler brauen Zaubерtränke, die Minions beschwören. Dafür benötigen sie Kessel- und Zutatenkarten. The Minion Recipes ist (wie 7 Wonders) ein Kartenkarussell-Spiel .	<b>Tomoki Motohashi</b>	<b>3 - 6</b> ab 14				
<b>BoardM Factory</b> (07-C-100)	<b>The Dome</b> The Dome ist ein kooperatives Kartenspiel.	<b>Hope S. Hwang</b>	<b>2 - 4</b> ab 13	<b>EUR 30.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>The Gate</b> The Gate ist ein Karten- und Deckbauspield für zwei Personen. Spieler attackieren sich gegenseitig. Wer als erster zwei Tore des Gegners zerstört, gewinnt.	<b>Hope S. Hwang</b>	<b>2 - 2</b> ab 13	<b>EUR 15.00</b>			
<b>Deinko Games</b> (07-C-102)	<b>Chronicler</b> Chronicler ist ein Kartenspiel.	<b>G. B. Kim</b> Kim Sung Hun	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Double Mission: Beyond the Object</b> Double Mission: Beyond the Object	<b>Evan Song</b> "Gidon"	<b>2 - 4</b> ab 13	<b>EUR 45.00</b>			
<b>Deinko Games, Iello</b> (07-C-102, 03-M-109)	<b>Kabuki</b> Bei Kabuki legen Spieler Maskenkarten auf einen von vier Stapeln. Sie müssen sich merken, in welchem Stapel welche Masken liegen, denn in keinem Stapel dürfen gleiche Masken liegen.	<b>Hope S. Hwang</b> Xavier Gueniffey "Naïade" Durin	<b>2 - 6</b> ab 6	<b>EUR 12.00</b>			
<b>Breaking Games</b> (07-C-103)	<b>Billionaire Banshee</b> Billionaire Banshee	<b>Steven "Razlo" Bailey</b>	<b>2 - 10</b> ab 5	<b>USD 25.00</b>			
	<b>Boomtown Bandits</b> Boomtown Bandits	<b>Isaac Epp</b> Isaac Epp Erwin Haya	<b>2 - 5</b>				
	<b>Circular Reasoning</b> Das Spielbrett von Circular Reasoning besteht aus mehreren Kreisen, die durch Tore miteinander verbunden sind. Die Position der Tore verändert sich dauernd. Ziel ist es, das Feld im innersten Kreis zu erreichen.	<b>Tomer Braff</b> <b>Edward Stevenson</b>	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>USD 25.00</b>			
	<b>Exploding Kittens</b> Exploding Kittens erinnert an Russisches Roulette. Die Spieler ziehen nacheinander Karten. Es verliert, wer eine Karte mit einer explodierenden Katze zieht. Es sei denn, er kann sich mit Spezialkarten schützen.	<b>Shane Small</b> <b>Matthew Inman</b> <b>Elan Lee</b> Matthew Inman	<b>2 - 5</b> ab 7				
	<b>Game of Phones</b> Bei Game of Phones müssen die Spieler verschiedene Aufgaben mit ihren Mobiltelefonen erfüllen, zum Beispiel das erste Lied ihrer Musiksammlung abspielen oder ein Foto von sich vorzeigen.	<b>Luke Stern</b> <b>Sam Wander</b>	<b>2 - 99</b> ab 16	<b>USD 20.00</b>			
	<b>Hogger Logger</b> Hogger Logger	<b>Shawn Duenas</b> <b>Ryan Shapiro</b> <b>Charlie Winkler</b>	<b>2 - 6</b> ab 7				
	<b>Jack Attack</b> Jack Attack	<b>Joe Andrews</b>	<b>3 - 6</b> ab 10	<b>USD 10.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
	<b>Letter Tycoon</b> In Letter Tycoon bilden die Spieler mit Buchstaben-Karten Wörter. Zusätzlich können sie Buchstaben patentieren. Immer wenn ein Spieler einen patentierten Buchstaben benutzt, erhält der Patent-Inhaber Geld.	<b>Brad Brooks</b> Mackenzie Schubert Peter Vaughan	<b>2 - 5</b> ab 8	<b>USD 35.00</b>			
	<b>Mr. Game</b> Mr. Game	<b>Frank DiCola</b>	<b>2 - 4</b> ab 9				
	<b>Poop: The Game</b> Poop: The Game	<b>Blaise Sewell</b> Blaise Sewell	<b>2 - 10</b> ab 5	<b>USD 10.00</b>			
	<b>Re-Extinction</b>  In dem Kartenspiel Re-Extinction kämpfen Spieler mit Dinosauriern gegeneinander Auf der Messe wird ein Prototyp gezeigt.	<b>Steven "Razlo" Bailey</b> Steven "Razlo" Bailey	<b>2 - 4</b>				
	<b>The Amberden Affair</b>  The Amberden Affair	<b>Michael Domeny</b> <b>Kelsey Domeny</b>	<b>3 - 6</b> ab 12	<b>USD 25.00</b>			
	<b>The Game of 49</b> The Game of 49	<b>Mark Corsey</b>	<b>2 - 5</b> ab 12	<b>USD 25.00</b>			
	<b>The King's Abbey</b> The King's Abbey ist ein Brett- und Einsetzspiel, bei dem jeder Spieler die ehrwürdigste Abtei errichten will. Auf der Messe wird ein Prototyp gezeigt. Das Spiel soll Ende 2015 erscheinen.	<b>Randy Rathert</b> Randy Rathert Anna Talanova	<b>1 - 5</b> ab 12				
	<b>Twirk</b> Twirk	<b>JR Honeycutt</b>	<b>2 - 7</b> ab 7				
	<b>Word Shuffle</b> Bei Word Shuffle müssen Spieler Wörter buchstabieren.		<b>2 - 4</b> ab 5				
<b>Formal Ferret Games</b> (07-C-103)	<b>The Networks</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von The Networks gezeigt. Dies ist Werbung für eine Schwarmfinanzierungs-Kampagne auf Kickstarter.	<b>Gil Hova</b> Heiko Günther Travis Kinchy	<b>1 - 5</b> ab 13				
<b>Breaking Games, Formal Ferret Games</b> (07-C-103, 07-C-103)	<b>Bad Medicine</b> Bad Medicine ist ein Kartenspiel.	<b>Gil Hova</b>	<b>2 - 4</b> ab 18				
<b>Breaking Games, Rogue Asylum LLC</b> (07-C-103, 07-C-103)	<b>Infamous: The Pirate Wars</b> Infamous: The Pirate Wars	<b>Dan Blanchett</b>	<b>2 - 4</b> ab 14				
<b>Ironwall Games, Breaking Games</b> (07-C-103, 07-C-103)	<b>Funemployed!</b> Funemployed!	<b>Anthony Conta</b>	<b>3 - 8</b> ab 13				
<b>Wattsalpoag</b> (07-C-111)	<b>Switching Tracks</b> Switching Tracks ist ein Brettspiel mit Eisenbahn-Thema.	<b>Kris Gould</b> Mike Raabe	<b>2 - 5</b> ab 10	<b>EUR 35.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
Grey Fox Games (07-C-112)	<b>Captain's Wager</b> Captain's Wager ist ein Kartenspiel mit Piraten-Thema.	<b>Jonathan Hager</b> Andre Garcia	<b>2 - 5</b> ab 12	<b>EUR 22.00</b>			
	<b>Champions of Midgard</b> In dem Brett- und Einsetzspiel Champions of Midgard verteidigen die Spieler als Wikinger einen Hafen und erhalten für ihre Heldentaten Siegpunkte. Wer die meisten Siegpunkte besitzt, gewinnt.	<b>Ole Steiness</b> V́ctor Ṕrez Corbella	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 55.00</b>			
	<b>Conquest of Speros</b> In dem Kartenspiel Conquest of Speros ḱmpfen die Spieler um die Vorherrschaft in der Fantasiewelt Speros und konkurrieren dabei um die Kontrolle über Minen sowie Artefakte.	<b>Aaron Belmer</b> Andre Garcia Marina Kecman Kevin Kircus	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 22.00</b>			
Among Meeples (07-D-104)	<b>Among Nobles</b>  Among Nobles ist ein Kartenspiel, in dem Spieler eine Familiendynastie etablieren. Jeder Spieler startet mit einem verheirateten Paar und fügt im Laufe des Spiels neue Familienmitglieder seiner Dynastie hinzu.	<b>Morten Andersen</b> <b>Tina Christensen</b> <b>Robert Bonde Jensen</b> <b>Lone Gram Larsen</b> <b>Troels Vastrup</b> Bo Jørgensen	<b>3 - 5</b>     ab 14	<b>EUR 30.00</b>			
BoardGameGeek (07-D-106)	<b>I Hate Zombies</b> I Hate Zombies	<b>Kevin Wilson</b> Robb Mommaerts	<b>2 - 12</b> ab 6	<b>EUR 10.00</b>			
Mindclash Games (07-D-107)	<b>Trickerion: Legends of Illusion</b>  In Trickerion: Legends of Illusion sind die Spieler Magier, die einen Wettstreit austragen. Je komplexer ihre präsentierten Zaubertricks, desto besser. Trickerion ist ein Brett- und Einsetzspiel.	<b>Richard Amann</b> <b>Viktor Péter</b> Villo Farkas	<b>2 - 4</b>  ab 14	<b>EUR 50.00</b>			
Gen-X Games (07-D-112)	<b>Dark Matter</b> Dark Matter ist ein Kartenspiel.	<b>Óscar Arévalo</b> V́ctor Ṕrez Corbella	<b>2 - 4</b>	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>London after Midnight</b>  London after Midnight ist ein Kartenspiel.	<b>Enrique Dueñas González</b> Juancho Capic James Castillo Murphy	<b>2 - 6</b>  ab 9	<b>EUR 10.00</b>			
Edigrafica Games (07-D-114)	<b>Frog Menu</b>  Frog Menu ist ein abstraktes Spiel mit aufgesetztem Frosch-Thema.	<b>Jorge Piñan</b> <b>Ignacio Sánchez Usera</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 15.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>2D6.EE</b> (07-E-106)	<b>Lembitu</b> Spieler versuchen in Lembitu als Generäle zusammen, Angreifer daran zu hindern, Estland zu erobern. Sie bewegen Figuren über das Brett und attackieren die Angreifer. Wie sich die Angreifer bewegen, bestimmt ein Würfel.	<b>Aigar Alaveer</b>	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Eagle-Gryphon Games</b> (07-E-107)	<b>12 Days of Christmas</b> Bei 12 Days of Christmas erhält Spieler jeder zwölf Karten mit Zahlen und versucht, diese möglichst schnell loszuwerden. Wer keine Karten mehr besitzt, gewinnt die Runde und ein Geschenk.	<b>Gordon "Gord!" Hamilton</b> Lina Cossette David Forest	<b>3 - 8</b> ab 8				
	<b>Baseball Highlights: 2045</b> Baseball Highlights: 2045 ist Baseball der Zukunft, Menschen und Roboter treten nun gemeinsam an. Die Spieler müssen zum einen in ihre Mannschaft investieren und neue Sportler anwerben, zum anderen auf dem Feld gewinnen.	<b>Mike Fitzgerald</b> William Bricker	<b>1 - 4</b> ab 9	<b>USD 40.00</b>			
	<b>Clockwork Wars</b> Clockwork Wars ist ein Brettspiel.	<b>Hassan Lopez</b>	<b>2 - 4</b> ab 13	<b>USD 100.00</b>			
	<b>Clockwork Wars: Sentience Expansion</b> Clockwork Wars: Sentience Expansion erweitert Clockwork Wars.	<b>Hassan Lopez</b>	<b>2 - 5</b> ab 13				
	<b>Dawn: Rise of the Occulites</b> Dawn: Rise of the Occulites	<b>Ben Boersma</b> Ben Boersma	<b>2 - 4</b> ab 10				
	<b>Dead Man's Chest</b> Dead Man's Chest	<b>Paul Jefferies</b>	<b>3 - 8</b> ab 14				
	<b>Dexikon</b> Dexikon ist ein Karten- und Deckbauspiel rund um Buchstaben und Wörter.	<b>Andrew Rowse</b> Simon Brewer	<b>1 - 5</b> ab 8	<b>USD 15.00</b>			
	<b>Empires: Age of Discovery</b> Empires: Age of Discovery ist eine überarbeitete Neuauflage von Age of Empires III: Das Zeitalter der Entdeckungen. In der Schachtel ist auch die Erweiterung Empires: Builder Expansion enthalten.	<b>Glenn Drover</b> Cyril van der Haegen	<b>2 - 5</b> ab 10	<b>USD 130.00</b>			
	<b>Fleet: Wharfside</b> Fleet: Wharfside ist ein eigenständiges Spiel im Fleet-Universum.	<b>Ben Pinchback</b> <b>Matt Riddle</b>	<b>2 - 4</b> ab 13	<b>USD 18.00</b>			
	<b>Floating Market</b> Auf der Messe wird ein Prototyp des Brettspiels Floating Market gezeigt. Das Spiel soll Ende 2015 erscheinen.	<b>Ben Pinchback</b> <b>Matt Riddle</b> John Ariosa	<b>2 - 5</b> ab 13				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
	<b>King's Kilt</b> King's Kilt	<b>Gordon "Gord!" Hamilton</b>	<b>2 - 4</b>				
	<b>Krakatoa</b> Krakatoa	<b>Joli Quentin "Joel Dennis Gaine" Kansil</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8				
	<b>Loop Inc.</b> In Loop Inc. Reisen Spieler durch die Zeit. In drei Runden versuche sie, effektive Aktionen auszuführen. Dabei müssen sie in jeder Runde neben neuen Aktionen auch ihre Aktionen aus vorherigen Runden ausführen.	<b>Scott Almes</b> Kwanchai Moriya	<b>1 - 4</b> ab 13	<b>USD 50.00</b>			
	<b>Morocco</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Morocco gezeigt. Dies ist Werbung für eine zukünftige Schwarmfinanzierungs-Kampagne auf Kickstarter.	<b>Ben Pinchback</b> <b>Matt Riddle</b> Adam P. McIver	<b>2 - 5</b>  ab 12				
	<b>Seven7s</b> Seven7s	<b>Jason Tagmire</b>	<b>2 - 4</b> ab 7				
	<b>The Gallerist</b> In The Gallerist leiten Spieler eine Galerie. Sie entdecken Künstler, erwerben deren Werke und verkaufen diese wieder. Außerdem können sie den Marktwert von Künstlern erhöhen und auf dem internationalen Markt agieren.	<b>Vital Lacerda</b> Ian O' Toole	<b>1 - 4</b> ab 10	<b>USD 79.99</b>			
	<b>Wombat Rescue</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Wombat Rescue gezeigt. Das Spiel soll Ende 2015 erscheinen.	<b>Matt Wolfe</b> Mateusz Szulik	<b>1 - 4</b>				
	<b>Xenon Profiteer</b> Xenon Profiteer ist ein Kartenspiel.	<b>TC Petty III</b> Daniel Solis	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>USD 30.00</b>			
<b>Gryphon Games</b> (07-E-107)	<b>Musée</b> Musée	<b>Alf Seegert</b>	<b>2 - 4</b> ab 8				
<b>Eagle-Gryphon Games, Huch! &amp; friends</b> (07-E-107, 03-D-120)	<b>Francis Drake: Die Erweiterung</b> Mit Francis Drake: Die Erweiterung können nun auch zwei oder sechs Spieler das Grundspiel Francis Drake spielen. In der Schachtel befinden sich außerdem die zwei Mini-Erweiterungen Montezumas Erbe und Spaniens Rache.	<b>Peter Hawes</b> Franz Vohwinkel	<b>2 - 6</b>  ab 14				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
<b>Mayday Games</b> (07-E-111)	<b>Meteor</b> Meteor ist ein kooperatives Kartenspiel, das in Echtzeit gespielt wird. Das Spiel ist eine überarbeitete Neuauflage des gleichnamigen Spiels, das erstmals 2012 bei The Game Crafter erschienen ist.	<b>Mike Young</b> Benjamin Shulman Marco Echevarria Allison Litchfield	<b>1 - 6</b> ab 12	<b>EUR 35.00</b>			
	<b>Mow Money</b> Mow Money ist ein Kartenspiel.	<b>Matt Saunders</b>	<b>1 - 6</b> ab 10	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>Mystery! Motive for Murder</b> Mystery! Motive for Murder	<b>Bruce Glassco</b> Edward Gorey	<b>1 - 5</b> ab 10				
<b>Desyllas Games</b> (07-E-112)	<b>Amphipolis</b> Amphipolis	<b>Reiner Knizia</b> Tony Tzanoukakis	<b>1 - 4</b> ab 10	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>Crazy Bullets</b> Crazy Bullets ist ein Kartenspiel.	<b>Christopher Vasiliou</b>	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 10.00</b>			
	<b>Mess Machine</b> Mess Machine	<b>Nikolaos "Nikos" Chondropoulos</b>	<b>2 - 4</b> ab 10	<b>EUR 15.00</b>			
	<b>OMG</b> OMG ist ein Kartenspiel.	<b>George Christofidis</b> Tony Tzanoukakis	<b>2 - 6</b> ab 8	<b>EUR 10.00</b>			
	<b>Oath of the Brotherhood</b> Oath of the Brotherhood	<b>Tony Cimino</b> <b>Vangelis Bagiartakis</b>	<b>2 - 5</b> ab 12	<b>EUR 30.00</b>			
	<b>Sing it!</b> Sing it! ist ein Singspiel.	<b>Vangelis Bagiartakis</b>	<b>2 - 10</b> ab 8				
<b>SunCoreGames</b> (07-E-115)	<b>Light of Dragons</b> Light of Dragons ist ein Würfelspiel.						
<b>Gamia Games</b> (07-F-101)	<b>Ancient Aliens: Creators of Civilizations</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Ancient Aliens: Creators of Civilizations gezeigt. Das Spiel soll Anfang 2016 erscheinen.	<b>Svavar Björgvinsson</b> Graziano Pimpolari Alessandro Marzano	<b>2 - 4</b> ab 12				
	<b>Bardagi: The Claim for Gold</b> Bardagi: The Claim for Gold ist ein Brettspiel.	<b>Svavar Björgvinsson</b> Valentina Scamardi	<b>2 - 5</b> ab 10	<b>EUR 45.00</b>			
	<b>Mastery: Become a Hero</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Mastery: Become a Hero gezeigt. Das Kartenspiel soll Anfang 2016 erscheinen.		<b>2 - 2</b> ab 14				
<b>FunBox Jogos</b> (07-F-103)	<b>Bullfrogs</b> Bullfrogs ist ein Kartenspiel.	<b>Keith Matejka</b> Luis Francisco John Ariosa	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 30.00</b>			
	<b>Deterrence 2X62</b> Deterrence 2X62	<b>Paulo Santoro</b>	<b>2 - 2</b>	<b>EUR 18.00</b>			

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Quartz</b>  Quartz ist eine überarbeitete Neuauflage von Ouro de Tolo, das 2011 bei Ceilikan Jogos erschien.	<b>André Zatz</b> <b>Sergio Halaban</b> Luis Francisco	<b>3 - 5</b>  ab 14	<b>EUR 40.00</b>			
<b>Emma Games</b> (07-F-104)	<b>Epoch: Early Inventors</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Epoch: Early Inventors gezeigt.	<b>Martyn F</b> Hans Janssen	<b>2 - 4</b>  ab 12				
<b>A-games</b> (07-F-106)	<b>Dudab</b> Dudab ist ein Kartenspiel mit Steinzeit-Thema. Die Spieler ziehen in ihrem Zug eine Karte oder spielen eine Karte aus. Dafür erhalten sie unter Umständen Punkte. Wer die wenigsten Punkte besitzt, gewinnt.	<b>Hegedus Csaba</b> Balázs Gracza	<b>2 - 6</b>  ab 8	<b>EUR 10.00</b>			
	<b>Piñata Party</b> In Piñata Party gewinnt der Spieler, der die wertvollsten Süßigkeiten sammelt. Bevor Spieler Süßigkeiten sammeln können, müssen sie ihre Figur bewegen. Wie, ändert sich von Spiel zu Spiel.	<b>Hegedus Csaba</b> Attila Szogyi Herendi-Hárshegyi Judit	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 30.00</b>			
<b>Bankiiz Editions</b> (07-F-112)	<b>Dino Twist</b> Dino Twist	<b>Bertrand Arpino</b> Stéphane Escapa	<b>2 - 6</b>  ab 7				
<b>Jeux Opla</b> (07-F-114)	<b>La Glace et le Ciel</b> La Glace et le Ciel ist ein kooperatives Kartenspiel.	<b>Florent Toscano</b> David Boniffacy	<b>2 - 4</b>	<b>EUR 15.00</b>			
	<b>Le Bois des Couadsous</b> Le Bois des Couadsous	<b>Blaise Muller</b> Jonathan Munoz	<b>2 - 4</b>  ab 7	<b>EUR 12.00</b>			
	<b>Pollen</b> Pollen	<b>Alexandre Droit</b> David Boniffacy	<b>2 - 2</b>  ab 8	<b>EUR 15.00</b>			
<b>Viravi Edicions</b> (07-G-102)	<b>Capitán Flint</b> Capitán Flint ist ein Kartenspiel.	<b>Josep Maria Allué</b>	<b>2 - 6</b>  ab 8				
	<b>Storytelling</b>  Storytelling	<b>Toni Serradesanferm</b> Evelt Yanait	<b>2 - 4</b>  ab 5	<b>EUR 35.00</b>			
<b>IGames</b> (07-G-106)	<b>Die Piraten der 7 Weltmeere</b>  Die Piraten der 7 Weltmeere	<b>Oleksandr Nevskiy</b> <b>Oleg Sidorenko</b>	<b>2 - 4</b>  ab 8	<b>EUR 40.00</b>			
<b>Green Couch Games, IGames</b> (07-G-106, 07-G-106)	<b>Das allerbeste Baumhaus</b>  Auf der Messe wird ein Prototyp von Das allerbeste Baumhaus gezeigt. Das Kartenspiel soll Anfang 2016 erscheinen.	<b>Scott Almes</b>  Adam P. McIver	<b>2 - 4</b>  ab 8				
<b>Oink Games</b> (07-G-109)	<b>Deep Sea Adventure</b> In Deep Sea Adventure sind Spieler Konkurrenten und Schatzsucher, die sich ein U-Boot teilen. Jeder will die meisten Schätze aus einem Wrack bergen. Doch das gelingt nur, wenn der gemeinsame Luftvorrat ausreicht.	<b>Jun Sasaki</b>	<b>3 - 6</b>  ab 8				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
<b>Happy Otter Games</b> (07-G-112)	<b>Creature College</b> Bei Creature College gewinnt, wer die meisten Punkte besitzt. Punkte erhalten Spieler, indem sie Kreaturen sammeln, Missionen erfüllen, ihr Labor ausbauen oder Gegner attackieren. Auf der Messe wird ein Prototyp gezeigt.	<b>Orhan Ertughrul</b> Mike Legan	<b>2 - 6</b> ab 8				
<b>APE Games</b> (07-G-115)	<b>Arcadia</b> Arcadia	<b>Phil R. Chase</b> <b>Greg Bush</b> Kim Smith	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>USD 15.00</b>			
	<b>Spirits of the Rice Paddy</b> Spirits of the Rice Paddy	<b>Philip duBarry</b> Daniel Solis Jim Maxwell	<b>2 - 4</b> ab 13	<b>USD 50.00</b>			
<b>Azao Games</b> (07-H-100)	<b>Sifaka</b> Ein Sifaka ist ein Feuchtnasenaaffe, genauer gesagt ein Lemure, der auf Madagaskar lebt. In dem Spiel laufen Spieler mit ihren Lemuren durch die Gegend und versuchen, möglichst viele Mangos zu fressen.	<b>Jean-Claude Pellin</b> <b>Christian Kruchten</b> Guillaume Ducos	<b>2 - 4</b> ab 8	<b>EUR 10.00</b>			
<b>Capital Gains</b> (07-H-101)	<b>Wongamania</b> Wongamania ist ein Kartenspiel. Spieler sind Banker, handeln mit Aktien und beeinflussen die Märkte. Das Spiel erschien erstmals 2014 in einer Auflage von 300 Exemplaren. Dies ist eine überarbeitete Neuauflage.	<b>Xeo Lye</b> Ee Lin Cheah Olivia Florence Made Lidya Kaitlin Tai	<b>2 - 6</b> ab 8				
<b>Utsuroi</b> (07-H-105)	<b>Iki</b> Iki	<b>Koota Yamada</b> Koota Yamada "Dommiy"	<b>2 - 4</b> ab 14				
<b>Voodoo Games</b> (07-H-106)	<b>Karnivore Koala</b> Jeder leitet bei Karnivore Koala einen Koalastamm und jagt mutierte Tiere. Ziel ist es, dem Koalakönig eine Vor-, Haupt- und Nachspeise zuzubereiten. Welche Aktionen Spieler ausführen können, bestimmen Würfel und Karten.	<b>André Schillo</b> Mihajlo Dimitrievski	<b>2 - 6</b> ab 12	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>Paragon</b> Paragon	<b>André Schillo</b> Ivan Gil Hauke Kock Björn Lensig	<b>2 - 4</b> ab 13	<b>EUR 40.00</b>			
<b>Product Arts LLC</b> (07-H-107)	<b>Art of War: The Card Game</b> Art of War: The Card Game ist ein Kartenspiel für zwei Personen, die im Spiel gegeneinander Krieg führen.	<b>Souya Naito</b> <b>Takashi Sakaue</b>	<b>2 - 2</b> ab 12				
	<b>Shintosh</b> Shintosh ist ein Karten- und Bietspiel.	<b>Takashi Sakaue</b>	<b>2 - 4</b> ab 6				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Doppeldenk Spiele</b> (07-H-109)	<b>€uro Crisis</b> Die Spieler wollen bei €uro Crisis als Bankenchefs von der Finanz- und Euro-Krise profitieren. Sie handeln mit Anleihen, Gold und Waffen, zocken an der Börse und üben Druck auf Regierungen aus.		<b>3 - 4</b> ab 14	<b>EUR 39.00</b>			
<b>Apokalypse Inc.</b> (07-I-112)	<b>Ophiuchus: The Thirteenth Constellation</b> Ophiuchus: The Thirteenth Constellation ist ein abstraktes Spiel mit aufgesetztem Weltraum-Thema.	<b>Emilio Zampa</b> Maurizio Faleschini	<b>1 - 4</b> ab 12	<b>EUR 24.90</b>			
	<b>Sukkube</b> Sukkube ist ein abstraktes Spiel mit aufgesetztem Zirkus-Thema. Die Spieler spielen Handkarten aus und drehen die Spielschachtel. Ziel ist es, dass die Schachtel-Seite mit dem eigenen Charakter nach oben zeigt.	<b>René Capuzzo</b>	<b>1 - 6</b> ab 10	<b>EUR 17.90</b>			
	<b>The Producer: 1940-1944</b> In dem Brett- und Einsetzspiel The Producer: 1940-1944 leiten die Spieler Hollywood-Studios. Sie engagieren Stars, produzieren Filme und sabotieren Konkurrenten.	<b>Manlio Zaninotti</b> Maurizio Faleschini	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 60.00</b>			
<b>GDM Games</b> (07-J-101)	<b>Myths at War</b> Myths at War ist eine überarbeitete Neuauflage des Spiels Guerra de Mitos, das 2013 bei GDM Games erschien.	<b>Francisco Gallego Arredondo</b>	<b>2 - 6</b> ab 10	<b>EUR 40.00</b>			
	<b>Noches de Sangre</b> Noches de Sangre ist ein semi-kooperatives Kartenspiel.		<b>1 - 6</b> ab 7	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Scape</b> Scape ist ein Kartenspiel.	<b>Francisco Gallego Arredondo</b> Sisco Bellido	<b>3 - 14</b>	<b>EUR 10.00</b>			
	<b>Shinobi Assasins</b> Shinobi Assasins ist ein Kartenspiel.	<b>Josep Maria Allué</b> Sisco Bellido	<b>4 - 6</b> ab 10	<b>EUR 10.00</b>			
	<b>Wake up, Cthulhu!</b> Wake up, Cthulhu! ist ein Kartenspiel.	<b>Miguel Bruque</b> Miguel Bruque Evelt Yanait	<b>1 - 4</b> ab 10	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>¡Abordaje!</b> ¡Abordaje! ist ein Kartenspiel.	<b>César Gómez Bernardino</b> Jordi Bayarri César Gómez Bernardino	<b>2 - 2</b> ab 10	<b>EUR 15.00</b>			
	<b>We Build Smiles (WBS) Games</b> (07-J-103)	<b>We Were Brothers</b> We Were Brothers	<b>Carlo Amaddeo</b> Carlo Amaddeo Federica Manfredi	<b>1 - 6</b> ab 15	<b>EUR 60.00</b>		

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt	Gekauft	
<b>Smoothie Games</b> (07-J-104)	<b>Big 2 Revolution</b> Big 2 Revolution ist eine Variante des Kartenspiels Chinese Poker mit Sonderkarten, die Spezialfähigkeiten besitzen. Auf der Messe wird ein Prototyp gezeigt. Wann das Spiel erscheinen soll, ist nicht bekannt.		<b>2 - 4</b>				
	<b>Dark Age Z</b> Dark Age Z ist ein Brettspiel.	<b>Anakin Man</b> Anakin Man	<b>2 - 5</b> ab 12	<b>EUR 55.00</b>			
<b>Roxley Games</b> (07-J-106)	<b>Sails to Steam</b> Sails to Steam	<b>Matt Tolman</b> Miguel Coimbra Gavan Brown	<b>2 - 5</b> ab 12				
	<b>Steampunk Rally</b> Steampunk Rally	<b>Orin Bishop</b> Lina Cossette David Forest	<b>2 - 8</b> ab 13	<b>EUR 45.00</b>			
	<b>Super Motherload</b> Super Motherload	<b>Matt Tolman</b> <b>Gavan Brown</b> Gavan Brown Lina Cossette David Forest	<b>2 - 4</b> ab 13	<b>EUR 45.00</b>			
<b>Marrow Production</b> (07-J-109)	<b>Journey: Wrath of Demons</b> Journey: Wrath of Demons ist ein kooperatives Spiel.	<b>Henning Ludvigsen</b> Adrian Smith Antonio José Manzanedo	<b>1 - 4</b>	<b>EUR 120.00</b>			
<b>Osprey Games</b> (07-J-111)	<b>Secret Santa</b> Secret Santa ist ein Kartenspiel.	<b>Duncan Molloy</b> Lauren "Iguanamouth" Dawson					
	<b>The King Is Dead</b> The King Is Dead ist eine überarbeitete Neuauflage des Spiels König von Siam, das 2007 bei Histogame erschienen ist.	<b>Peer Sylvester</b> Peter Dennis	<b>2 - 4</b> ab 12	<b>EUR 24.00</b>			
	<b>They Come Unseen</b> They Come Unseen	<b>Andrew Benford</b>	<b>2 - 5</b>	<b>EUR 45.00</b>			
<b>Serious Poulp</b> (07-J-113)	<b>The 7th Continent</b> Auf der Messe wird ein Prototyp des kooperativen Spiels The 7th Continent gezeigt. Dies ist Werbung für eine zukünftige Schwarmfinanzierungs-Kampagne auf Kickstarter.	<b>Ludovic Roudy</b> <b>Bruno Sautter</b> Ludovic Roudy	<b>1 - 4</b> ab 12				
<b>Time Workshop, LLC</b> (07-K-105)	<b>Clear for Takeoff</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Clear for Takeoff gezeigt. Dies ist Werbung für eine zukünftige Schwarmfinanzierungs-Kampagne auf Kickstarter.	<b>Hagen Temeryazev</b> Alexey Kot	<b>2 - 6</b> ab 9				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
<b>Rombo Games</b> (07-K-106 (Autorenworkshop))	<b>Publish or Perish</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von dem kooperativen Hybrid- und Schlussfolgerungsspiel Publish or Perish gezeigt. Dies ist Werbung für eine zukünftige Schwarmfinanzierungs-Kampagne auf Kickstarter.	<b>Juan Gómez</b> Hubert "Saise" Spala	<b>1 - 6</b> ab 8				
<b>Big Potato</b> (07-K-108)	<b>Bucket of Doom</b> Bucket of Doom		<b>4 - 20</b> ab 18	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Mr Lister's Quiz Shootout</b> Mr Lister's Quiz Shootout		<b>3 - 3</b> ab 14	<b>EUR 20.00</b>			
	<b>Obama Llama</b> Obama Llama		<b>4 - 99</b> ab 12	<b>EUR 25.00</b>			
	<b>Qwordie</b> Qwordie		<b>2 - 2</b> ab 12	<b>EUR 25.00</b>			
<b>Upper Deck Entertainment</b> (07-K-110 (bei Brave New World))	<b>Firefly: Shiny Dice</b> Spieler würfeln bei Firefly: Shiny Dice - gegebenenfalls mehrmals - sieben Mannschafts-, drei Passagier- und fünf Schurken-Würfel. Mit dem gewürfelten Ergebnis müssen sie Missionen bestehen und die Schurken besiegen.	<b>Scott "Tox" Morris</b>	<b>1 - 5</b>				
	<b>Legendary Encounters: A Predator Deck Building Game</b> Legendary Encounters: A Predator Deck Building Game basiert auf den ersten zwei Predator-Filmen. Es ist - welche Überraschung bei dem Titel - ein Karten- und Deckbauspiel mit einer kooperativen und kompetitiven Variante.	<b>Ben Cichoski</b> <b>Daniel Mandel</b>	<b>1 - 5</b> ab 17				
	<b>Vs. System 2PCG</b> Vs. System 2PCG ähnelt den "Vs. System"-Spielen, die Regeln wurden aber überarbeitet. Spieler bauen ein Deck, das aus sechzig Karten besteht, und attackieren den Gegner damit. Dieses Spiel enthält Marvel-Helden.	<b>Ben Cichoski</b> <b>Daniel Mandel</b>	<b>2 - 4</b>				
<b>8th Summit</b> (07-K-110 (bei Brave New World))	<b>Agents of Smersh: Showdown!</b> Agents of Smersh: Showdown! ist ein Buch mit 76 Seiten. Es ergänzt das kooperative Grundspiel Agents of Smersh und die Erweiterung Swagman's Hope unter anderem durch eine neue Geschichte, die aus acht Szenarien besteht.	<b>Jason Maxwell</b> <b>Dan Booth</b>	<b>1 - 5</b> ab 13				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
Compass Games  (07-K-110 (bei Brave New World))	<b>A las Barricadas! 2nd Edition</b>  A las Barricadas! 2nd Edition ist eine überarbeitete Version von A las Barricadas!, das erstmals 2006 bei War Storm Series erschienen ist. Wie sich die Neuauflage vom Original unterscheidet, ist uns nicht bekannt.	<b>Juan Carlos Cebrian</b>  Nicolas Eskubi	<b>1 - 2</b>  ab 12				
	<b>Enemy Action: Ardennes</b>  Enemy Action: Ardennes thematisiert den Zweiten Weltkrieg. Es kann zu zweit gegeneinander oder von einem Spieler als Solovariante gespielt werden. Welche Aktionen Spieler ausführen können, bestimmten ausgespielte Karten.	<b>John H. Butterfield</b>  Knut Grünitz Timothy Schleif	<b>1 - 2</b>				
GMT Games Inc. (07-K-110 (bei Brave New World))	<b>Churchill</b>  Churchill	<b>Mark Herman</b>  Rodger B. MacGowan	<b>1 - 3</b>				
	<b>Genesis: The Bronze Age</b>  Genesis: The Bronze Age	<b>Richard H. Berg</b>  Rodger B. MacGowan	<b>2 - 5</b>  ab 12				
	<b>No Retreat 4: Italian Front 1943-45</b>  No Retreat 4: Italian Front 1943-45 ist ein eigenständiges Spiel aus der "No Retreat"-Familie. Es thematisiert den Zweiten Weltkrieg in Italien. In der Regel werden verschiedene Szenarien vorgestellt.	<b>Carl Paradis</b>  Charles Kibler Rodger B. MacGowan Carl Paradis	  ab 14				
	<b>Triumph &amp; Tragedy</b>  Triumph & Tragedy	<b>Craig Besinque</b>  Charles Kibler Rodger B. MacGowan	<b>2 - 3</b>  ab 12				
	<b>Wing Leader: Victories 1940-1942</b>  Wing Leader: Victories 1940-1942 simuliert den Luftkrieg des Zweiten Weltkriegs. In dieser Ausgabe sind unter anderem Szenarien für Luftschlachten über Großbritannien, Malta, Nordafrika und Stalingrad enthalten.	<b>Lee Brimmicombe-Wood</b>  Rodger B. MacGowan Lee Brimmicombe-Wood Ian Wedge	<b>2 - 2</b>				
Rio Grande Games  (07-K-110 (bei Brave New World))	<b>Dominion: Guilds &amp; Cornucopia</b>  Dominion: Guilds & Cornucopia vereint die zuvor eigenständigen Erweiterungen Dominion: Reiche Ernte und Dominion: Die Gilden in einer Schachtel.	<b>Donald X. Vaccarino</b>	<b>2 - 4</b>  ab 13				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Mogul</b> Mogul ist eine überarbeitete Neuauflage des gleichnamigen Spiels, das 2002 bei Spiele aus Timbuktu erschienen ist. Die Spieler handeln wie gewohnt mit Aktien von Eisenbahngesellschaften.	<b>Michael Schacht</b> Marcel-André Casasola-Merkle	<b>3 - 5</b> ab 13	<b>USD 34.95</b>			
	<b>Race for the Galaxy: Xeno Invasion</b> Race for the Galaxy: Xeno Invasion erweitert Race for the Galaxy.	<b>Thomas "Tom" Lehmann</b>	<b>2 - 5</b> ab 13				
	<b>Roll for the Galaxy: Ambition</b> Roll for the Galaxy: Ambition erweitert Roll for the Galaxy unter anderem um neue Fraktionen und neue Würfel.	<b>Thomas "Tom" Lehmann Wei-Hwa Huang</b>	<b>2 - 5</b> ab 14	<b>EUR 36.00</b>			
	<b>TransAmerica</b> TransAmerica	<b>Franz-Benno Delonge</b> Marcel-André Casasola-Merkle	<b>2 - 6</b> ab 8				
<b>Rio Grande Games, ASS Altenburger</b> (07-K-110 (bei Brave New World), 03-F-107)	<b>Dominion: Abenteuer</b> Dominion: Abenteuer ist die neunte Erweiterung zu Dominion. Zum Umfang gehören 400 neue Karten, zum Beispiel Ereignisse und Reservekarten. Die Erweiterung enthält außerdem Spielertableaus und Spielmarker.	<b>Donald X. Vaccarino</b>	<b>2 - 6</b> ab 13	<b>EUR 29.99</b>			
<b>Rio Grande Games, Amigo Spiel + Freizeit GmbH</b> (07-K-110 (bei Brave New World), 03-H-103)	<b>Elfenland de luxe</b> In der Schachtel von Elfenland de luxe befinden sich das Original-Spiel Elfenland, die Erweiterungen Elfengold, die Elfenzauberer, und ganz neu Elfensea mit neuem Spielplan, neuem Transportmittel und Bonusmarkern.	<b>Alan R. Moon</b> Alayna Lemmer	<b>2 - 6</b> ab 13	<b>EUR 49.90</b>			
<b>Arcane Wonders</b>	<b>City of Gears: Second edition</b> City of Gears: Second edition	<b>Chris Leder</b>	<b>2 - 4</b> ab 8				
<b>Asmadi Games</b>	<b>Innovation: No Place Like Home</b> Innovation: No Place Like Home erweitert Innovation.	<b>Carl Chudyk Chris Cleslik</b>	<b>2 - 6</b> ab 14				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt		Gekauft
Cryptozoic Entertainment	<b>Epic Spell Wars of the Battle Wizards: Rumble at Castle Tentakill</b> Epic Spell Wars of the Battle Wizards: Rumble at Castle Tentakill ist ein eigenständiges Spiel und kompatibel mit Epic Spell Wars of the Battle Wizards: Duel at Mt. Skullzfyre. Wie gewohnt, duellieren sich die Spieler.		<b>2 - 6</b>  ab 15	<b>USD 29.99</b>			
	<b>Dice Hate Me Games</b>	<b>Bottom of the 9th</b>  Bottom of the 9th	<b>Darrell Louder</b> <b>Mike Mullins</b>  Adam P. McIver	<b>1 - 2</b>  ab 12			
	<b>Brew Crafters</b>  Brew Crafters	<b>Ben Rosset</b>  Christopher Kirkman	<b>2 - 5</b>  ab 8				
	<b>Monster Truck Mayhem</b>  Monster Truck Mayhem	<b>Ben Pinchback</b> <b>Matt Riddle</b>	<b>2 - 5</b>  ab 8				
Fantasy Flight Games	<b>Eldritch Horror: Mountains of Madness</b> Eldritch Horror: Mountains of Madness erweitert Eldritch Horror.		<b>1 - 8</b>  ab 14				
	<b>Forbidden Stars</b>  Forbidden Stars	<b>Corey Konieczka</b> <b>James Kniffen</b> <b>Samuel Bailey</b>	<b>2 - 4</b>  ab 14				
	<b>Hoax</b>  Hoax	<b>Bill Eberle</b> <b>Jack Kittredge</b> <b>Peter Olotka</b>	<b>3 - 6</b>  ab 14				
	<b>Mission: Red Planet</b>  In Mission: Red Planet versuchen die Spieler ihre Charaktere geschickt einzusetzen, so dass sie in dieser Steam-Punk-Welt die ertragreichsten Rohstoffregionen auf dem Mars für sich gewinnen.	<b>Bruno Faidutti</b> <b>Bruno Cathala</b>  Christophe Madura	<b>2 - 6</b>  ab 14				
	<b>Warhammer Quest: The Adventure Card Game</b> Warhammer Quest: The Adventure Card Game ist ein kooperatives Kartenspiel.	<b>Brady Sadler</b> <b>Adam Sadler</b>	<b>1 - 4</b>  ab 14	<b>USD 39.95</b>			
<b>Frame6</b>	<b>Crisis Analogue Edition: The Board Game</b> Crisis Analogue Edition: The Board Game	<b>Sebastian Kreutz</b> <b>Dominik Lau</b>  Sebastian Kreutz Dominik Lau	<b>2 - 8</b>  ab 14				
<b>Gen42 Games</b>	<b>Tatsu</b> Auf der Messe wird ein Prototyp von Tatsu gezeigt. Das abstrakte Spiel soll Anfang 2016 erscheinen.	<b>John Yianni</b>  John Yianni	<b>2 - 2</b>  ab 8				
<b>IDW Games</b>	<b>Chew: Cases of the FDA</b> Chew: Cases of the FDA	<b>Kevin Wilson</b>  Rob Guillory	<b>2 - 5</b>				

Verlag/Publisher Stand/Booth	Spiel/Game Beschreibung/Description	Autor/Designer Künstler/Artist	Spieler Player Alter/Age	Preis/Price	Gesehen		
					Gespielt Gekauft		
	<b>Orphan Black: The Card Game</b>  Orphan Black: The Card Game	<b>Sen-Foong Lim</b> <b>Jay Cormier</b>	<b>3 - 6</b>				
	<b>Trap!</b>  Trap!	<b>Jeffrey Neil</b> <b>Bellinger</b>	<b>2 - 4</b>  ab 10				
<b>Kawasaki Factory</b>	<b>15 o 9 x</b> 15 o 9 x besteht aus 15 o-Karten und neun x-Karten. Jeder Spieler erhält zehn Karten und bildet damit drei Paare, die er verdeckt vor sich auslegt. Wer herausfindet, welche Paare der Gegner besitzt, gewinnt.	<b>Susumu Kawasaki</b> Susumu Kawasaki	<b>2 - 2</b>  ab 10				
<b>Looney Labs</b>	<b>Batman Fluxx</b> Batman Fluxx ist ein eigenständiges Spiel aus der Fluxx-Familie. Wie bei Fluxx ziehen Spieler anfangs in ihrem Zug eine Karte und legen eine ab. Weitere Regeln und das Spielziel geben ausgespielte Karten vor.	<b>Andrew Looney</b>	<b>2 - 6</b>  ab 8				
	<b>Fluxx Dice</b> Fluxx Dice ist eine Erweiterung für jedes eigenständige Fluxx-Spiel. Zwei Würfel geben nun vor, wie viele Karten Spieler ziehen und ausspielen. Das verändert die Grundregel: eine Karte ziehen, eine Karte ausspielen.	<b>Andrew Looney</b>	<b>2 - 6</b>  ab 8				
<b>Mirror Box Games</b>	<b>Chaosmos</b> In Chaosmos sind die Spieler Planeten-Reisende. Auf jedem Planeten entscheiden sie sich, welche Karten sie aufnehmen und welche sie nicht. Da sie alle Karten sehen, ahnen sie auch, welche Karten die Gegner bekommen.	<b>Joey Vigour</b> William Tombs Danny Vigour	<b>2 - 4</b>  ab 12	<b>EUR 55.00</b>			
<b>Pandasaurus Games, IDW Games</b>	<b>The X-Files</b>  The X-Files	<b>Kevin Wilson</b>	<b>2 - 5</b>				
<b>Sofa Games</b>	<b>Master Line</b> Bei Master Line legen die Spieler abwechselnd viereckige Karten aus. Darauf sind halbierte silbern- und kupferfarbene Zahnräder abgebildet. Ziel ist es, vollständige Zahnräder der eigenen Farbe auszulegen.	<b>Jonathan Bizet</b> Gwen Vibancos	<b>2 - 2</b>  ab 7				
<b>Workman Publishing</b>	<b>The Infinite Board Game</b> The Infinite Board Game ist ein Buch mit Spielmaterial, mit dem man Spiele, unter anderem Dame, Schach und Pachisi, spielen kann. Es hat 160 Seiten und kommt mit 24 Plättchen, vier Figuren, 24 Scheiben und vier Würfeln.	<b>Eric W. Martin</b>		<b>USD 29.95</b>			