

Spielmaterial

Seelenstein



„Vergiftet“



Seelensplitter



„Geblendet“



Heldenmarker



„Verlangsamt“



Bedrohungsmarker



„Betäubt“



Münzen



Kritische Treffer



Wundenmarker



Portal



Schattenmarker



Truhe



Wandmarker



Altar



Ladungsmarker



Magischer Schlüssel
+ Schloss



Feuer-Marker



„Magischer
Schutzschild“



Beutemarker



„Angriffsrunen“



Wegmarker



„Schutzrunen“



Suchmarker



(In Spalten geordnet)

„+/- 1 Treffer“



„+/- 1 Abwehr“



„+/- 1 Rüstung“

