

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
2	1 Stein + Co.		Holzinsel Spiele	2003	Niek Neuwahl	Taktik, Kästchen erobern	2	4	
3	90 Grad		Holzinsel Spiele	2000	Gunnar Kuhlencord	Taktik, Zielkugel platzieren	2	2	
4	Abalone	Spiel- führer	Abalone		Michael Lalet	Strategie	2	2	
5	Adel verpflichtet	Spiel- führer	FX Schmid		Klaus Teuber	Auktionsspiel/Sammlung anlegen/bluffen	2	5	
6	Affenfelsenspiel	2/84	fagus	1984	Reinhold Wittig	Würfelspiel, Ziel erreichen	2	5	
7	African Queen		Abacus		Alex Randolph	Strategie, Dame mit Löchern	2	2	
8	Airport		Jumbo			Setzspiel	1	1	
9	Akropolis		Bütehörn		W. W. Windisch	Taktik/Bauen	2	2	
10	A la Carte	6/89	Moskito		Karl-Heinz Schmiel	Gerichte kochen/sammeln	3	4	
11	Alaska	12/1 79/80	Ravensburger		Eric Solomon	Container retten/Ereigniskarten/Eisschollen tauen ab	2	4	
12	Alcazar	12/1 79/80	Ravensburger		Martin Davison	Taktik/Ritter einmauern	2	2	
13	Alhambra	3/2003	Queen Games	2003	Dirk Henn	Bau dee Alhambra	2	6	
14	Aronda		Clemens Gerhards			Taktik/Erobern	2	2	
15	Archimedes (mini)	4/81				Taktik			
16	Atlantis		Pelikan		Miklos von Toth	Geduld/mit dem Zirkel Atlantis finden	1	1	
17	Atta Ants	4/2004	The Realm of Fantasy	2003	Richard de Rijk	Ameisen ins Spiel bringen	2	4	
18	Auf Fotosafari in Ombagassa	4/85	Edition Perlhuhn	1985	Reinhold Wittig	Würfelspiel, Fotos "schießen"	3	6	
19	Auf Teufel komm raus		fagus	1984	Reinhold Wittig	Würfel- und Knobel-Taktikspiel	2	12	
20	Avalam Bitaka	2/97	Piatnik	1997	Philippe Deweys	Taktik, Türme bilden	2	2	
21	Aya	4/2001	Zoch / Werksiedlung Kandern	2000	Mike Reilly	Kugelbahn, Farbmuster nachbilden	2	6	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
22	Ayanu		Franckh		Harald Germer	Strategie/Ziel erreichen	2	2	
23	Avverso		Clemens Gerhards		Henrik Morast	Verbindungsspiel	2	2	
24	Babylon		Bütehorn		Walter Wolf Windisch	3-D Turm-Bewegungsspiel	2	2	
25	Backgammon		Ravensburger			Taktisches Würfelspiel	2	2	
26	Balance of Power		Speranta Spiele		Klaus J.J. Reuter	Magnetkugelspiel	1	8	
27	Ballon Cup	3/2003	Kosmos	2003	Stephen Glenn	Kartenspiel, Prämiensteine gewinnen, Ballonfahrt	2	2	
28	Banda		Ravensburger		Alex Randolph	Taktisches Legespiel/Band legen	1	2	
29	Barbarossa	4/88	ASS		Klaus Teuber	Geknetete Begriffe erraten	3	4	
30	Bausack	Spiel-führer	Eigenverlag Zoch	1988	Klaus Zoch	Bauen mit ungewöhnlichen Bauteilen	2	8	
31	Bayon	1/2003	Adlung Spiele	2002	Wolfgang Werner	Kartenspiel, Fundstellen erforschen	2	4	
32	Bazaar II	4/86 4/93	Schmidt Spiele		Sid Sackson	Handeln/Tauschen/Verkaufen	2	5	
33	Belagerung		Berliner Spiele			Strategie	2	2	
34	Bi-litaire	4/97	Peri	1994	Kris Burm	Solitaire für zwei, bewegliches Spielbrett	2	2	
35	Billabong	1/94	Franjos	1993	Eric Solomon	Strategisches Wetthüpfen	2	4	
36	Black Box	6/90	Franjos		Eric Solomon	Kombination/Molekülbauer/Forscher	2	2	Logo/Ord
37	Blockade	2/80 4/82	Bütehorn		?	Spielesammlung	1	4	
38	Blokus	3/2002	Sekkoia		Bernard Tavitian	Spielsteine ablegen	2	4	
39	Bongo	2/2001	Heidelberger Spieleverlag	2000	Bruno Faidutti	Turbulente Würfel-Safari	2	5	
40	Bon Voyage		Ravensburger			Altertümliches Post- und Reisespiel/Würfel/Ereignis	2	4	
41	Burgenland		ABRA		Wolfgang Kramer	Strategisches Bauspiel/Burg bauen/Ritter besetzen	2	4	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
42	Business	2/85	Hexagames		?	Wirtschaftsspiel/Kapital verdreifachen	2	6	
43	Cafe International	4/89	Mattel	1989	Rudi Hoffmann	Taktisches Legespiel/Gäste/Nationalitäten	2	4	
44	Campanile	4/96	Blatz	1995	Hanno + Wilfried Kuhn	Taktisches Karten-Legespiel	2	5	
45	Carat	6/93	db Spiele	1994	Dirk Henn	Taktisches Legespiel, Vier Farben sammeln Punkte	2	4	
46	Castillo	3/96	Siebenstein	1995	Frank Schmerse	Würfelspiel, Pyramide erklimmen	2	5	
47	Cathedral	4/84	Robert P. Moore	1978	Robert P. Moore	Taktik/Bauspiel	2	2	
48	Cats	2/84	Schmidt Spiele		?	Kombinieren/Objekt zuordnen	2	2	
49	Chairs		Jumbo	2001	?	Turm aus Stühlen stapeln	2	bel.	
50	Chase		TSR		Tom Kruszewski	Strategie	2	2	
51	Checkpoint		Pyramo Vertrieb		Dieter Matthes, Silvia Heinz	Knobel-Legespiel	1	1	
52	Citadella		Clemens Gerhards		Fred Horn	Burgen im Quadrat bilden	2	2	
53	Claim	3/99	Caroli	1998	Oliver Deiser	Eroberung durch Einschließen	2	4	
54	Cluedo	4/5 79 1/83	Parker		?	Kombinieren/Mörder entlarven	3	6	
55	Code 777	3/86							
56	Connections	6/94	ASS		Tom McNamara	Verbindung über das Spielbrett herstellen; kein Patt möglich !!!	2	2	
57	ConHex	1/2007	Clemens Gerhards		Michail Antonow	Zwei Seiten verbinden	2	2	
58	Commisario	5/2004	Phalanx		Wolfgang Kramer, Horst-Rainer Rösner	Kartenspiel, als Kommissar Gauner fangen	2	5	
59	Conquest	2/85	Bütehorn		D. Bengé	Denkspiel/Hauptstadt besetzen	2	2	
60	Conquistadores		International Team		?	Schätze finden	4	4	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
61	Continuo	4/83							
62	Contra		Spiele aus Timbuktu	2001	Michael Schacht	Reichtum sammeln um Königsthron zu erkaufen	2	2	
63	Copyright		Pyramo Vertrieb		Dieter Matthes, Silvia Heinz	Knobel-Legespiel	1	2	
64	Cosmic Encounter	1/92	Hexagames		Bill Eberle/Jack Kittredge/Bill Norton/Peter Olotka	Raumbasen errichten/Herausforderungen abwickeln	3	6	
65	Crossado		Bütehorn		Förster & Müller	Legespiel/Stege bauen	2	4	
66	Crux		Haba			Knobelspiel	1	1	
67	Cubus		Franckh		Reinhold Wittig	Legespiel/Kisten vervollständigen	2	6	
68	Da Capo	3/96	Piatnik	1996	Sid Sackson	Gegenerische Fische fangen	1	4	
69	Das blaue Amulett	1/87	Noris		Johann Rüttinger	Aufgaben-Wettrennen	2	4	
70	Das Geheimnis der Pyramide	4/90	Jumbo		Stefanie Rohner/Christian Wolf	Schätze sammeln/Memory-Effekt	2	6	
71	Das Gurkensolo	3/93	Peri		Niek Neuwahl	Zieleinlauf/Gurkenregeln	2	6	
72	Das Labyrinth der Meister	Spiel- führer	Ravensburger		Max Kobbert	Kombinieren/Verschieben	2	4	
73	Das letzte Paradies	2/93	Franckh	1993	Reiner Knizia	Insel ökologisch bebauen	3	5	
74	Das Malefiz Spiel		Ravensburger		?	Taktisches Würfelspiel	2	6	Barricade
75	Das Siedler von Catan Kartenspiel	2/97	Franckh- Kosmos	1996	Klaus Teuber	Siedeln, Handeln, Bauen	2	2	
76	Das Spiel	Spiel- führer	Franckh		Reinhold Wittig	Spielesammlung/mit Würfeln bauen	1	8	
77	Das Spiel des Lebens Pocket		Hasbro Gaming			Kartensätze und -reihen bilden	2	4	
78	Das Schlimme Ombagassische Schlingpflanzenspiel		Edition Perlhuhn	1982	Reinhold Wittig	Knobelpuzzle	1	1	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
79	Das verrückte Labyrinth	5/86	Ravensburger		Max Kobbert	Verschieben/Sammeln	1	4	
80	Delfino	3/89	Franckh		Hajo Brücken	Würfeln/Legen	2	4	
81	Der Herr der Ringe Das Duell	2/2003	Kosmos	2002	Peter Neugebauer	Duell auf der Brücke, Energie gewinnen	2	2	
82	Der Feuersalamander		Noris		Johann Rüttinger	Würfelspiel/Kombinationen ablegen	2	4	
83	Der zerstreute Pharao	1/97	Ravensburger	1997	Gunter Baars	"Memory", Schätze sammeln	2	5	
84	Diamant		Pelikan		Andrea Steyn	Diamanten erspiegeln	2	4	
85	Die drei Magier	6/85	Noris		Johann Rüttinger	Sammelspiel mit Würfeln	3	3	
86	Die Maske		Peri	1993	Julian Lorenz	Kartensmuster erkennen	1	?	
87	Die Mauer		Zoch	1999	Thomas Fackler	Mauerkette bilden	3	6	
88	Die Siedler von Catan	1/95 4/95	Franckh	1995	Klaus Teuber	Siedeln, Handeln, Bauen	3	4	
89	Die Osterinsel	5/94	Blatz	1993	Alex Randolph, Leo Colovini	Mysteriöses Wettrennen, Statuen mit Steinen belasten	3	4	
90	Die Pyramiden des Jaguar	5/2002	Kosmos	2002	Günter Burkhardt	Pyramide aus Fundstücken rekonstruieren, mathematische Knobelei	2	2	
91	Die Wikinger kommen	3/94	ASS	1994	Alex Randolph	Strategiespiel, Gebiete erobern	2	4	Claim
92	Die Z-Strategie		Bütehörn		?	Z-Stein schlagen/verdeckte Steine	2	2	
93	Digit		Piatnik	1987	Gerhard Kodys	Karten ablegen	2	4	
94	Dino	1/89	Hexagames		Reinhold Wittig	Sauriereier retten	2	6	Iridium
95	Doctor Faust	5/94	Blatz	1994	Reinhold Wittig	Taktik, Seelenpunkte sammeln, Fallen	2	2	
96	Domino	12/1 79/80							
97	Drückfix		Invicta		?	Taktik	2	2	
98	Drunter & Drüber	2/91	Hans im Glück		Klaus Teuber	Straße, Flüsse, Stadtmauern legen/Gebäudepunkte	2	4	
99	Dschungel		Adlung Spiele	1999	Bernhard Naegele	Kartenspiel, Wettlauf, 3 Etappenziele	2	4	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
100	Duell		Parker		?	Strategie/Zugsteine sind Würfel	2	2	
101	Duell der Schamanen	4/95	Amigo		Wolfgang Kramer	Knobel-Duell, Memory-Variante	2	2	
102	Dungeons & Dragons	6/7 79	TSR Games		Mike Carr	Rollenspiel	3	?	
103	Dvonn	1/2002	Don & Co NV	2001	Kris Burm	Gipf Projekt, Stapelspiel	2	2	
104	Dyade	10/11 79	Bütehorn		?	Strategie/Ketten überkreuzen	2	2	
105	Ebbe&Flut	2/2001	Adlung Spiele	2000	Wolfgang Werner	Kartenspiel, durch Legen und Verschieben zum Zielfeld	1	2	
106	Einfach Genial	2/2004	Kosmos	2004	Reiner Knizia	Legespiel, Farbsymbole	1	4	
107	Ein solches Ding	4/89	F.X.Schmid		Urs Hostettler	Karten, Eigenschaften, Dinge benennen	3	6	
108	einszweidrei		Ravensburger		?	Chips durch Turm schleusen	2	5	
109	Elefantenparade		Ravensburger		Henri Sala	Taktisches Wettrennen	2	4	
110	Emerald	5/2002	Abacus	2002	Rüdiger Dorn	als Ritter dem Drachenbaby den Schatz stehlen	2	5	
111	Epaminondas	2/82 6/92	Bütehorn		?	Denkspiel/Phalanx bilden, Reihe des Gegners durchbrechen	2	2	
112	Es war einmal	3/97	Amigo	1997	Richard Lambert/ James Wallis/ Andrew Rilstone	Kartenspiel, Spieler erfinden gemeinsam Geschichte	2	10	
113	Evolution		Bütehorn		?	Denkspiel/Wachsen/Bewegen/Schlagen	2	2	
114	Eye	4/88	San Serif		Kerry Kevill/Iris Lüttring/Billy Barry	Strategie	1	4	
115	Fanorona	6/7 79	Parker			Taktik	2	2	
116	Feudal	2/80	Schmidt Spiele		?	Strategie/Burg besetzen/Figuren schlagen	2	6	
117	Fixstern		Bütehorn		?	Logikspiel/Linien bilden	2	4	
118	FlickWerk	1/2001	2F-Spiele	2000	Friedemann Friese	Rechnernetzwerk aufbauen	2	4	
119	Flieg Dumbo flieg	4/89	Schmidt Spiele		?	Taktisches Brettspiel mit Memory Effekt	2	4	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
120	Flipop	6/2001	EdiGames	1998	S. Sjolholm	Kugeln durch Türen stoßen, um andere Seite zu erreichen	2	2	
121	Focus	2/82	Parker		?	Taktik/Türme bauen	2	4	
122	Forma		Ravensburger		H. J. Geesink	Legespiel	2	4	
123	Formica	3/91	BAN DAI Huki		M. Lorrigan/S.Ray	Ameisen fangen/Königin bilden/Würfelspiel	2	4	
124	Forum Romanum	3/88	Franckh		Wolfgang Kramer	Taktik/Senatoren/Römer	2	6	
125	Fossil	4/98	Goldsieber	1988	Klaus Palesch	Taktik	2	6	
126	Fragile	2/2007	LudoArt	2006	Czarne	Kisten Schieben, Lager füllen	1	4	
127	Geheim Code X4		Ravensburger		?	Zeichen entschlüsseln	2	4	
128	Geister	5/92	Bütehörn		Alex Randolph	Taktik/gute+böse Geister	2	2	
129	Giftschrank	6/2005	Werksiedlung St. Christoph	2004	Clemens Helldörfer	Schubladen tauschen, vier in einer Reihe	2	2	
130	Gimel	10/11 79	Bütehörn		?	Taktik/Gegner schlagen/Punkte sammeln	2	2	
131	Gipf	3/98	Schmidt-Spiele	1996	Kris Burm	Strategie / 4 in eine Reihe	2	2	
132	Glebdo	2/88	Play-Net-Verlag		Helmut Dreßler/Manfred Schmidt	Kooperative Strategie	2	4	
133	Go		Ravensburger			Taktik	2	2	
134	Gobang		Berliner Spiele			Taktik	2	2	
135	Gobblet	4/2003	Gigamic	2001	Thierry Denoual	4er Reihe bilden, Gobblets übereinander stülpen	2	2	
136	Granat		Bütehörn		?	Strategie/Granatsteine	2	2	
137	Hase und Igel	Spiel-führer	Ravensburger		David Parlett	Taktisches Wettrennen	2	6	
138	Haithabu	2/90	Hexagames		Rudolf Ross	Brückenlauf/Brückensteine	2	4	
139	Havannah		Ravensburger		Christian Freeling	Taktisches Setzspiel/Figuren bilden	2	2	
140	Heimlich & Co	1/85 4/86	Ravensburger		Wolfgang Kramer	Agenten/Würfel	2	7	
141	Hero Quest		MB Spiele		?	Rollenspiel	2	5	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
142	Heuchel & Meuchel	Soiel- führer	Franckh		Rudi Hoffmann	Positionsspiel	3	6	
143	Holiday AG		FX Schmid		Wolfgang Kramer	Wirtschafts-Reisespiel	2	6	
144	Hotu Matua		Franckh		Reinhold Wittig	Inseln sammeln/Taktik/Würfeln	2	2	
145	Husarengolf	5/97	Abacus	1997	Torsten Marold	Aktionsspiel	2	4	
146	Hyle		Franjos		Eric Solomon	Mustermacher/Chaosmacher	2	2	Vice Versa
147	Ikarus		Staupe Spiele	1995	Reinhard Staupe	Kartenspiel; die logische 6. Karte finden	2	5	
148	Imago	4/88 1/98	Das Spiel	1997	Anatol Holt	Steinkombinationen nachbilden	2	2	MEM
149	Im Märchenwald		Adlung Spiele	2000	Markus Nikisch	Kartenspiel, Märchengegenstände finden	1	8	
150	Inka	4/84							
151	Inkognito	4/88	MB Spiele		Alex Randolph/Leo Collovini	Kombinieren/Partner finden	3	4	
152	Inkognito Mini	3/97	Abacus Spiele	1997	Alex Randolph/Leo Collovini	Kartenspiel, Teamarbeit, Geheimagent sucht Partner	3	5	
153	Irrgendwie	Spiel- führer	Pyramo Vertrieb	1990	Dieter Matthes, Silvia Heinz	Knobel-Legespiel, Spurensuchen	1	1	
154	Isola		Ravensburger		?	Taktisches Wegnehm-Spiel	2	2	
155	Jade König	6/86	FX Schmid		?	Abenteuerspiel/3 Aufgaben erfüllen	2	6	
156	Jangala		Bütehorn		?	Logikspiel, Tiere auf Zielquadrat aufbauen	2	4	
157	Janus	3/80 2/88	Franckh		Rudi Hoffmann	Taktisches Wegnehm-Spiel	2	4	
158	Jenga		MB	1988	?	Turm bauen, Geschicklichkeitsspiel	1	bel.	
159	Kalaha	6/7 79 5/89	Berliner Spiele			Bohnenspiel	2	2	
160	Kamisado		Huch&Friends		Peter Burley	Taktik	2	2	
161	Karamo		beleduc	?	?	Hölzer aus Stapel entfernen	2	?	
162	Kaskade	4/96	Holzinsel	1995	Hajo Bücken	Geschicklichkeits-Stapelspiel	2	6	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<i>Titel</i>	<i>Spielbox</i>	<i>Verlag</i>	<i>Ausgabe</i>	<i>Autor</i>	<i>Kategorie</i>	<i>Min</i>	<i>Max</i>	<i>Alias</i>
163	Kathai	4/2001	Adlung Spiele	2000	Michael Andersch	Kartenspiel, Tauschhandel & Bestechung	3	5	
164	K'DOR		Jeux PBM France	1996	Jose Mellina	Strategie	2	2	
165	Kippit	3/2000	franjos	1999	Torsten Marold	Würfel auf der Wippe	2	2	
166	König der Sterne	5/85	ASS		Bill Eberle/Jack Kittredge/Bill Norton/Peter Olotka	Raumbasen errichten/Herausforderungen abwickeln	2	4	
167	KO-AN	3/95	Image Games	1994	Paul Whitehorn	Strategiespiel	2	2	
168	Kontor	2/99	Goldsieber	1999	Michael Schacht	Legespiel, Strategie	2	4	
169	Kopf oder Knopf	2/92	FX Schmid		Manfred Ludwig	Taktik	2	2	
170	Kreml	Spiel- führer	Fata Morgana		Urs Hostettler	Handlungspiel/kein Brett	3	6	
171	Lancelot	4/90	Mattel		Roland Siegers	Strategie/Turnierstreit	2	5	
172	Lao Pengh		Adlung Spiele	1999	Patrick Inauen	Kartenspiel, Ablegespiel	2	6	
173	Lost Cities	3/99	Kosmos	1999	Reiner Knizia	Kartenspiel, Expedition	2	2	
174	Make Five	3/98	Zoch	1997	Jaques Zeimet	Taktik, Ordnung und Chaos	2	2	
175	Malawi	Spiel- führer	Piatnik		Gerhard Kodys	Strategie/Taktik	2	2	
176	Mamma Mia	3/99	Abacus Spiele	1998	Uwe Rosenberg	Kartenspiel, Pizza belegen	2	5	
177	Manhattan	4/94	Hans im Glück	1994	Andreas Seyfarth	Strategisches Bauspiel	2	4	
178	Maritim	Spiel- führer	Franckh		Reinhold Wittig	Schiffsrennen/Aktionen	2	6	
179	Massai	5/93	Abacus Spiele		Sid Sackson		2	2	
180	Mastermind					Kombinieren	2	2	
181	Meet		Büthorn		?	Logikspiel, Läufer ins Ziel bringen	2	2	
182	Megalith		Pin	1994	Reiner Knizia	Variante von Stonehenge	2	2	
183	Memoland	4/97	Schmidt-Spiele	1997	Rik van Even	"Memory" Wüstenmotive Oasen zuordnen	2	6	
184	Memory		Ravensburger	1981		Memory	2	10	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
185	Metropolis	2/84	Ravensburger		Sid Sackson	Wirtschaft/Immobilien	2	5	
186	Meuterer	1/2001	Adlung Spiele	2000	Marcel-Andre Casasola Merkle	Kartenspiel, Meuterei, Warenspiel	3	4	
187	Minarett		Siebenstein Spiele		Jürgen Reiche	Strategie, Türme und 3 in einer Reihe	2	2	
188	Mole Hill	5/97	Blatz	1996	Reiner Knizia	Taktik,Maulwurf wirft Hügel auf,Gärtner blockiert	2	2	
189	Monopoly		Spiele-Schmidt (Parker)		?	Wirtschaft/Immobilien	3	7	
190	Monopoly Deal		Hasbro Gaming		?	Grundstückskarten sammeln	2	3	
191	Monopoly express	4/2006	Parker	2005	?	Farbgruppen und Grundstücke sammeln			
192	Mutternland		Witt Spiele		Hartmut Witt	Mit Muttern und Murmeln bauen	2	6	
193	Napoleon	4/5 79	Pelikan		Kurt Heuser/Eugen Oker	Strategie/Hauptquartier besetzen	2	2	
194	Netzwerk	1/87	Edition Perlhuhn	1984	Knut Michael Wolf	Denkspiel, Energiesteine, Energielinien	2	2	
195	Nuba	2/95	Amigo	1995	Reiner Knizia	Strategie, Ringen und Musizieren	2	2	
196	Octiles		Pin		Dale Walton	Verschlungene Wege durchs Labyrinth	1	4	
197	Octogo		Octogo Games		?	Strategie	2	2	
198	Ogallala		ASS		Rudi Hoffmann	Boote bauen/erobern/zerstören	2	4	
199	Ombagi	1/82	Edition Perlhuhn	1980	Reinhold Wittig	Taktikspiel, Türme, Blockaden	2	3	
200	Oxford	1/94	Peri	1993	Kris Burm	Taktikspiel, Os &Xe, Schrittweite variiert	2	2	
201	Palam		L 'Astuce jeux		Claude Leroy	Strategiespiel, 12 Duelle	2	2	
202	Palatin		Bütehörn		?	Ziellauf/Würfelspiel/Ereignisse	2	4	
203	Pater Noster		FX Schmid		Uli Geißler	Merkspiel/Fahrgastkarten abgeben	2	6	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<i>Titel</i>	<i>Spielbox</i>	<i>Verlag</i>	<i>Ausgabe</i>	<i>Autor</i>	<i>Kategorie</i>	<i>Min</i>	<i>Max</i>	<i>Alias</i>
204	Penki	1/2005	HiKu Spiele	2004	Hartmut Kommerell	Fünf in einer Reihe, mit Joker	2	2	
205	Pferdeäpfel	4/81	Bütehorn		Alex Randolph	Braun fängt Weiß/Rößelsprung	2	2	
206	Pharomino		Bütehorn		Dr. Bebie	Kombinations-/Legespiel/Patience	1	6	
207	Pictionary Pocket		Mattel Games			Kartenspiel, Begriffe zeichnen	4	12	
208	Pistachio	5/95	Parker	1994	?	5 in einer Reihe mit Überraschung	2	2	
209	Play Net	6/86	Play-Net-Verlag		Helmut Dreßler	Strategie/Logik	2	4	
210	Polyp		Bütehorn		?	Gegenseite erreichen	2	4	
211	Pompeji	2/2002	Adlung Spiele	2001	Frank Brandt	Kartenspiel, Stadt-, Straßenbau	2	4	
212	Prairie		Schmidt Spiele		Alex Randolph	Strategie/Büffel/Indianer/Hunde	2	2	
213	Prost		Bütehorn		?	Bierkrüge füllen/Würfelspiel	2	4	
214	Pünct		Don & Co NV	2005	Kris Burm	Projekt Gipf, zwei Seiten verbinden	2	2	
215	Puls		Adlung Spiele	1999	Marion und Andreas Dettelbach	Kartenspiel, rechts, links, kreuz, quer	3	6	
216	Pusher	5/92			Werner Falkhof		2	3	
217	Pyramis	1/92	TM		Murray J. Gould/James R. Longacre	Taktik	2	2	
218	Pyraos	6/94	GiGamic	1994	David G. Royffe	Pyramide bauen; Kugeln sparen	2	2	
219	Quarto	6/92	GIGAMIC			Taktik	2	2	
220	Quixo	2/96	GIGAMIC	1995	Thierry Chapeau	Taktik, Steine drehen, 5 in einer Reihe	2	2	
221	Quoridor	4/97	GIGAMIC	1997	?	Taktik, gegenüberliegende Seite erreichen, Hindernisse setzen	2	4	
222	Quo Vadis	3/92	Hans im Glück		Reiner Knizia	Senat besetzen/Lorbeeren erringen/Verhandlungen	3	5	
223	Ra	1/82	International Team		?	Taktik/Angriffsspiel	2	2	
224	RA	1/99	alea Ravensburger	1999	Reiner Knizia	Strategie	3	5	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
225	Räuberei	4/96	ASS	1996	Wolfgang Kramer	Kartenspiel, Beute ablegen und rauben	2	6	
226	Räuber und Gendarm	Spiel- führer	Hexagames		Rudi Hoffmann	Taktik/numerierte Gendarme	2	2	Ganovenj agd
227	Rasende Roboter		Hans im Glück	1999	Alex Randolph	trotz Hindernissen zum Ziel gelangen	2	bel.	
228	Reversi		Ravensburger			Taktisches Legespiel	2	2	Othello
229	Rheingold	4/93	Jumbo		Reinhard Herbert	Burgen erobern/Gruppen bilden/Würfelspiel	3	5	
230	Risiko	3/80 3/83	Parker		?	Befreiungsspiel	2	6	
231	River Crossing		Binary Arts	2002/2003	Andrea Gilbert	Überquere den Fluß !	1	1	
232	Ronda Magica	5/88	Franckh		Tom Schoeps	Taktik/Muster bilden	2	6	
233	Rosenkönig	2/2000	Kosmos	1999	Dirk Henn	Rosenkrieg, Haus York vs. Haus Lancaster	2	2	
234	Rubiks Magic		Matchbox		Erno Rubik	3-er Reihe bilden	2	2	
235	Rummikub	12/1 79/80	Intelli-Vertrieb		?	Romme-Variante	2	4	
236	Run		Bütehorn		?	Würfelspiel a la Mensch ärgere dich nicht	2	4	
237	Rushhour	1/2001	Binary Arts	1996	Nob Yoshigahara	verrücktes Staupuzzle	1	1	
238	Rushhour Safari		Binary Arts	1999		verrücktes Staupuzzle auf Safari	1	1	
239	Sagaland	1/82	Ravensburger		Alex Randolph, Michel Matschoss	Memory/Würfel	2	6	
240	SanTaSi	3/2005	Zoch	2005	Jaques Zeimet	Türme errichten, möglichst viele eigene Bausteine unterbringen	2	2	
241	Saxum	3/96	Das Spiel		Sid Sackson	Würfel, Taktik	2	2	
242	Scalino	Spiel- führer	Bütehorn		Peter Pallat	Treppen bauen zur Pyramide	2	4	
243	Schaska		Ravensburger		?	Taktisches Wettrennen/Spielplan variabel	2	2	
244	Schlangengrube	2/86	Pyramo Vertrieb	1985	Dieter Matthes, Silvia Heinz	Solitär-Lege-Knobelspiel	1	1	
245	Scotland Yard	2/83	Ravensburger		Projekt -Team III	Kombinieren/Strategie	3	6	
246	Scout		Piatnik		?	Strategie/Labyrinth	2	4	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
247	Scrabble Pocket		Mattel Games		?	Buchstabenkarten ablegen	2	6	
248	Scree		Parker		?	Geschick/Physik	2	?	
249	Sechs Nimmt !	2/94	Amigo	1994	Wolfgang Kramer	Karten legen, aufsteigend, Hornochsen zählen	2	10	
250	Set!	2/95	FX Schmid	1988/1990	Marsha Falco	Kartenspiel,Set bilden,4 Merkmale übereinstimmen oder nicht	2	8	
251	Seti		Bütehorn		?	Eroberungsspiel	2	2	
252	Sherlock Holmes Criminal-Cabinet		Franckh		?	Kombinieren/Quiz	1	?	
253	SiaSola		Clemens Gerhards			Solitairespiel	1	1	
254	Siesta	6/99	Goldsieber	1999	Guido Hoffmann	Taktik-Bauspiel: Sonne,Dach und Schatten	2	4	
255	Sirius	3/80	Bütehorn		?	Denkspiel/Steine schlagen	2	2	
256	Sisimizi	6/97	egSpiele	1996	Alex Randolph	Strategie, Ameisenhaufen verbinden	2	4	
257	Sogo		Ravensburger			3D Vier in einer Reihe	2	2	
258	Spectrangle	3/93	Jumbo			Domino/Taktik	2	4	
259	Speed	6/95	Adlung Spiele	1995	Reinhard Staupe	Kartenspiel; schnelles Ablegen aller Karten	2	2	
260	Spiel der Türme	3/93	Schmidt Spiele		Rudi Hoffmann	Taktisches Turmbauen	2	4	
261	Spin&Trap	3/2006	Goldsieber	2005/2006	Andrea Mainini	Kugel-Rotatoren, Kugel umzingeln	2	2	
262	Spirit		Mattel		Andreas Trieb	Magisches Wettrennen	3	6	
263	Sprach-Schatz	1/92	Giesche Spiele/Hugendubel		Gerhard Seidl/Linda Walz	Begriffe raten/Umschreibung	2	7	
264	Stonehenge	4/95	Blatz	1994	Reiner Knizia	Taktik, Linien durch Zahlsteine beherrschen	2	2	
265	Step by Step	1/97	Edition Theta	1995	Christofer Fuchs	Strategie, Treppen bauen, Gegner	2	4	
266	Stratego (mini)	8/9 79	Jumbo		?	Strategie/Kriegsspiel	2	2	
267	Sufferin Spirits		3 Wishes		?	Geister-Rollen	2	4	
268	Supermind	1/84	Invicta Games		?	Taktik	2	4	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
269	Surakarta		Ravensburger			Taktik	2	2	
270	Switch		dirolec		?	Kombinationsspiel, Start - Ziel	2	2	
271	Tabu	10/11 79	International Team		?	Jungfrau opfern	4	4	
272	Take it Easy	1/94	FX Schmid	1994	Peter Burley	Legespiel; Farbreihen von Rand zu Rand legen	1	4	
273	Tal der Könige	3/92	Franckh		Christian Beierer	Bauen/Taktik	2	4	
274	Talking Stones		Goldsieber	1997	Hildenbrand Schulte	kreatives Steine legen	3	8	
275	Tamsk		Schmidt International	1998	Kris Burm	Gipf-Projekt, Strategiespiel, Ringe ablegen gegen Zeit	2	2	
276	Tangram		Ravensburger			Legespiel	1	1	
277	Targui	4/88	Jumbo		Dijkstra/van Dijk	Strategisches Wüstenspiel/Schicksalskarten/wirtschaftliche Erträge	2	4	
278	Tief im Odenwald		Ravensburger	1995	Christine Schloter	Reisespiel mit Fragen zum Odenwald	2	6	
279	Tikal	1/99	Ravensburger	1999	M. Kiesling W. Kramer	strategische Dschungelexpedition	2	4	
280	Tokami	1/99	Zoch	1998	Zoltan Aczel	Stapelspiel	2	5	
281	Tomoko	4/2007	Selecta Spiel	2006	Tom Wuytack	Vertracktes Kugelschieben	2	4	
282	Tom Tube		Kronberger Spiele	2003	Roland & Tobias Goslar	Raumstation bauen	2	2	
283	Topit		Goldsieber	1997	Eberhard Schnatz	Legespiel	2	4	
284	Top Secret	1/86	Jumbo		Alex Randolph	Staatsgeheimnisse sammeln/Diplomatenkoffer/Bombe	2	4	
285	Torero		Bütehorn			Taktikspiel: Torero gegen Stier	2	2	
286	Torres	6/99	Ravensburger FX	1999	W. Kramer M. Kiesling	Bau ne Burg und setz dich drauf - Strategiespiel	2	4	
287	Trax		Mind Games	1991	David Smith	Strategiespiel; Schleife oder Linie bilden	2	2	
288	Tribalance	1/95	Theta	1994	Michael Sohre	Auf "Waage" mit Spielsteinen Punkte sammeln	2	3	
289	Tric Trac		Ravensburger			Würfelspiel	2	2	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
290	Tri-o tri-x		Ravensburger			Taktisches Legespiel	2	2	
291	Trisoli		Clemens Gerhards		unbekannt	Solitärspiel, Kugeln austauschen	1	1	
292	Turm und Wächter		Clemens Gerhards		Christoph Endres, Robert Wirth	Strategiespiel	2	2	
293	Tutanchamun	2/93	Amigo Spiele		Reiner Knizia		2	6	
294	Tzaar		Schmidt International		Kris Burm	Gipf-Projekt, Strategiespiel	2	2	
295	Twiddeldum		Noris		Alex Randolph/Johann	Fotos machen/Würfelspiel	2	5	
296	Twin		Pelikan		E.M. Rich	Taktik/Scheiben überdecken	2	2	
297	Twister		Hasbro Gaming		?	Karten auf den Spielern platzieren	2	3	
298	Twixt	8/9 79	Schmidt Spiele		Alex Randolph	Strategie/mit Ketten 2 Seiten verbinden	2	2	
299	Tyranno Ex	1/91	Moskito		Karl-Heinz Schmiel	Evolutionsspiel	2	4	
300	Uisge	Spiel-führer	Hexagames	1984	Roland Siegers	Strategie, Steine umdrehen, Krone gewinnt	2	2	
301	Ultra		Parker		?	Strategie/2 Seiten verbinden	2	2	
302	Uno Pocket		Mattel Games		?	Karten ablegen	2	10	
303	Ur	6/7 79 3/2002	Ravensburger			Antikes,taktisches Würfelspiel	2	2	
304	Veleno		Dal Negro		Alex Randolph		2	?	Gute Nachbarn
305	Verlies	4/5 79	Parker		?	Abenteuer/Schätze sammeln	2	12	
306	Vertigo	5/95	Parker	1994	?	Taktisches Drehspiel mit Scheiben und	2	2	
307	Vigo	1/94	Amigo Spiele		Edith Grein Böttcher		2	6	
308	Villa Paletti	1/2002	Zoch	2001	Bill Payne	Bauspiel, mit Teilen der unteren Etagen nach oben weiterbauen	2	4	
309	Wabanti	5/86	fagus	1985	Reinhold Wittig	Taktisches Würfelspiel	1	6	

SPIEL-VZ-Verkauf.XLS

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	<b>Titel</b>	<b>Spielbox</b>	<b>Verlag</b>	<b>Ausgabe</b>	<b>Autor</b>	<b>Kategorie</b>	<b>Min</b>	<b>Max</b>	<b>Alias</b>
310	Walkabout	6/96							
311	Watubi	5/2003	Siebenstein Spiele	2002	Jürgen Reiche	7 gleiche Symbole, übersprungene Spielsteine umdrehen	2	2	
312	Wege	4/95	Amigo Spiele	1996	Edith Schlichting	Strategie, Rundweg legen	1	2	
313	Wendo		Inter Play		?	Strategie/König schlagen/Steine können gedreht werden	2	2	
314	White Lady	5/87	Franckh		Reinhold Wittig	Vampir-Spiel/Ereigniskarten	4	6	
315	Wir füttern die kleinen Nilpferde	1/84	fagus	1984	Reinhold Wittig	Würfelspiel, Futterhölzchen abgeben	2	4	
316	Wunderwatschler	3/82	Edition Perlhuhn	1981	Dirk Hanneforth	Würfelspiel, gerade Augen: vorwärts, ungerade: rückwärts	2	5	
317	Yali	5/97							
318	Yinsh	1/2004	Don & Co NV	2003		Gipf-Projekt, Strategiespiel, 5er Reihe bilden, Ringe entfernen	2	2	
319	Yucata	5/96	Hans im Glück	1996	Stefan Dorra	Laufspiel; taktische Finessen; "gute" Steine sammeln	2	4	
320	Zatre	2/92 5/93	Peri		Manfred Schüling	Zahlen-Scrabble	2	6	
321	Zauberschwert & Drachenei		Adlung Spiele		Jochen Schwinghammer	Magisches Kartenspiel, Machtsteine sammeln	2	4	
322	Zaxo		Weico		?	Strategie-Puzzle, geschlossene Linie einer Farbe bilden	2	6	
323	Zertz		Schmidt International	1999	Kris Burm	Gipf Projekt, Kugeln durch Überspringen erbeuten	2	2	
324	Zoom	3/2007	Clemens Gerhards	2007	Frank Stark	Quadrat aus vier Kugeln bilden	2	2	
325	Zwergen Ziehen	3/2003	Asmodee editions		Philippe des Pallieres	Tauziehen mit Karten	2	4	